

The FIFA logo is positioned in the top right corner of the page. It consists of the word "FIFA" in a bold, blue, sans-serif font, with a registered trademark symbol (®) to its upper right. The logo is set against a white background that is part of a larger graphic element.The background of the entire page is a photograph of several futsal referees. They are wearing bright yellow short-sleeved jerseys with black collars and cuffs, black shorts, and black socks. Each referee has a microphone headset. They are standing on a light-colored wooden floor. In the center, one referee is placing a yellow and red futsal ball on top of a pink cylindrical pedestal. The pedestal has a FIFA logo and some decorative patterns. In the background, there are spectators in yellow seats and a pink banner with a soccer ball graphic.

A futsal játékszabályai

2014/2015

Nemzetközi Labdarúgó Szövetség (FIFA)

Elnök:	Joseph S. Blatter (Svájc)
Főtitkár:	Jérôme Valcke (Franciaország)
Cím:	FIFA FIFA-Strasse 20 P.O. Box 8044 Zurich Svájc
Telefon:	+41 (0)43 222 7777
Telefax:	+41 (0)43 222 7878
Internet:	www.FIFA.com

A futsal játékszabályai

2014/2015

Fordította: Kovács Gábor (FMLSZ) Kovács Gábor (BLSZ)

Szerkesztette: Prof. Hegyi Péter

A kiadványt lektorálta: Puhl Sándor és Hanacsek Attila
az MLSZ JB. alelnökei, Nyekita Dezső az MLSZ Futsal Bizottság
szakmai vezetője.

Felelős kiadó: Berzi Sándor az MLSZ JB. elnöke.

Engedélyezte: a FIFA Board Albizottsága.

Ennek a kiadványnak az egészben vagy részleteiben történő
sokszorosítása és lefordítása a FIFA engedélye nélkül semmilyen formában
sem engedélyezett.

Kiadja a FIFA (Fédération Internationale de Football Association,
FIFA-Strasse 20, 8044 Zurich, Switzerland).

A szöveg különböző nyelvi változatai között előforduló, értelmezésbeli
eltérések esetén az eredeti angol szöveg az irányadó.

Nemzetközi Labdarúgó Szövetség (FIFA)

Elnök: Joseph S. Blatter (Svájc)
 Főtitkár: Jérôme Valcke (Franciaország)
 Cím: FIFA-Strasse 20
 P.O. Box
 8044 Zurich
 Svájc
 Telefon: +41 (0)43 222 7777
 Telefax: +41 (0)43 222 7878
 Internet: www.FIFA.com

Futsal Bizottság

Elnök:	Worawi Makudi	Thaiföld
Elnökhelyettes:	Eugenio Figueredo	Uruguay
Tagok:	Jilong Zhang	Kína
	Petr Fousek	Csehország
	Álvaro Melo Filho	Brazília
	Rafael Tinoco	Guatemala
	Hans Boll	Hollandia
	Ali Kafashian	Irán
	Vitor Lup Kwan Cheung	Makaó
	Antonio Escribano	Spanyolország
	Rignaal Francisca	Kuraszaó
	Ruben Hayrapetyan	Örményország
	Magdi Shams Eldin	Szudán
	Quoc Tuan Tran	Vietnám
	Ilcho Gjorgjioski	Macedónia
	Yildirim Demiroren	Törökország
	Raymond Guishard	Anguilla
	Raymond Tim Kee	Trinidad és Tobago
	Rolando López Sanders	Nicaragua
	Domingo Mituy	Egyenlítői Guinea
	Anwar Altashani	Líbia
	Jules Hmeun	Új-Kaledónia
	Juneidi Tilmo	Etiópia

Megjegyzések a Futsal játékszabályaihoz

Módosítások

Az érintett nemzeti labdarúgó szövetségek megállapodása és a játékszabályok alapelveinek megtartása mellett a következő változtatások engedhetők meg 16 éven aluliak mérkőzésein, női mérkőzéseken, veterán labdarúgók (35 éven felüliek) mérkőzésein és fogyatékkal élő játékosok mérkőzésein.

A következő módosítások közül az összes vagy bármelyik megengedhető:

- a játéktér mérete
- a labda mérete, súlya és anyaga
- a kapufák közötti, valamint a keresztléc és a talaj közötti távolság
- a játékidő
- a játékoscserek.

További módosítások csak a FIFA Játékvezető Osztályának hozzájárulásával és a FIFA Futsal Bizottság jóváhagyásával engedhetők meg.

Megjegyzés:

A természetes személyekre hivatkozó kifejezések mindkét nemre alkalmazhatóak.

Jelzés

A Futsal játékszabályaiban az alábbi szimbólum van használatban: a szabályokban bekövetkezett új változásokat egyszerű vonal jelzi.

<i>Szabály</i>	<i>Oldalszám</i>
1 – A játéktér	6
2 – A labda	13
3 – A játékosok száma	15
4 – A játékosok felszerelése	19
5 – A játékvezetők	21
6 – A játékvezető asszisztensek	25
7 – A mérkőzés időtartama	29
8 – A játék kezdete és újraindítása	33
9 – A labda játékban és játékon kívül	36
10 – Gól elérése	37
11 – Les	38
12 – Szabálytalanságok és sportszerűtlenségek	39
13 – Szabadrúgások	43
14 – A büntetőrúgás	51
15 – Az oldalrúgás	54
16 – A kidobás	57
17 – A szögletűrúgás	59
Egy mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc győztesét meghatározó eljárások	61
A technikai zóna	64
A tartalék játékvezető asszisztens	66
A játékvezető és a játékvezető asszisztens jelzései	67
A futsal játékszabályainak értelmezése és útmutatások a játékvezetők részére	77

A játéktér borítása

A játéktér felületének simának, egyenletesnek kell lennie, érdes felület nem használható. A versenyszabályoknak megfelelően fából vagy műanyagból készült borítás használata javasolt. Aszfalt és beton nem engedélyezett.

Műfüves pályák használata csak kivételes esetekben és csak a nemzeti versenyek mérkőzésein engedélyezett.

A játéktér jelölései

A játéktérnek téglalap alakúnak kell lennie, azt vonalak jelölik. Ezek a vonalak ahhoz a területhez tartoznak, amelyet határolnak. A vonalaknak a játéktér színétől tisztán megkülönböztethetőnek kell lenniük.

A két hosszabb határoló vonalat oldalvonalnak, a két rövidebb vonalat kapuvonalnak nevezzük.

A játéktér két térfélre osztja a felezővonal, amely a két oldalvonal középpontját köti össze.

A felezővonal középpontjában van a kezdőpont. A kezdőpont körül 3 m sugarú kör húzódik.

A saroktól mért 5 m-es távolságot meg kell jelölni a kapuvonalra merőlegesen, a játéktéren kívül. Ez a jel szögletű rúgások elvégzése esetén biztosítja a védők számára az előírt távolság betartását. A vonal szélességének 8 cm-nek kell lennie.

A második büntetőponttól balra és jobbra mért 5 m-es távolságot meg kell jelölni, biztosítva a minimális távolság betartását a második büntetőpontról végzett rúgások esetén. A vonal szélességének 8 cm-nek kell lennie.

Méretek

Az oldalvonal hosszának nagyobbnak kell lennie a kapuvonal hosszánál.

Minden vonalnak 8 cm szélességűnek kell lennie.

Nem nemzetközi mérkőzéseken a méretek a következők:

Hosszúság (oldalvonal):	legalább	25 m
	legfeljebb	42 m
Szélesség (kapuvonal):	legalább	16 m
	legfeljebb	25 m

Nemzetközi mérkőzéseken a méretek a következők:

Hosszúság (oldalvonal):	legalább	38 m
	legfeljebb	42 m
Szélesség (kapuvonal):	legalább	20 m
	legfeljebb	25 m

Büntetőterület

Mindkét kapufa külső élétől egy-egy 6 m sugarú negyedkört kell húzni. A negyedkörívek megjelölését a kapufák külső élétől mért, a kapuvonalra merőleges 6 m hosszú képzeletbeli egyenesek végpontjától kell megkezdeni a közelebbi oldalvonal irányába. A negyedkörívek felső pontjait egy 3,16 m hosszúságú, a kapuvonallal párhuzamos egyenes vonallal kell összekötni. E vonalakkal és a kapuvonallal határolt területet büntetőterületnek nevezzük.

Mindkét büntetőterületen belül egy büntetőpontot kell megjelölni 6 m-re a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra.

Második büntetőpont

Egy második büntetőpontot kell megjelölni 10 m-re a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra.

Sarokív

Minden sarokpontból egy 25 cm sugarú negyedkörívet kell húzni a játéktéren belül.

Kapuk

Mindkét kapuvonal közepén egy-egy kaput kell elhelyezni.

A kapuk két függőleges kapufából állnak, amelyek a sarokpontoktól egyenlő távolságra vannak, és egy vízszintes keresztléccel vannak összekötve. A kapufáknak és a keresztlécnek fából, fémből vagy más engedélyezett anyagból kell készülniük. A kapufáknak és a keresztlécnek négyzet, téglalap, kör vagy ellipszis alakúnak kell lenniük, és nem veszélyeztethetik a játékosokat.

A kapufák közötti távolság (a kapufák belső élétől mérve) 3 m. A keresztléc alsó éle 2 m-re van a talajtól.

Mindkét kapufa és a keresztléc szélessége és vastagsága egyformán 8 cm. A kapufák és a keresztléc hátsó oldalaihoz kenderből, jutából, nejlonból vagy más engedélyezett anyagból készült hálót kell rögzíteni. A hálót megfelelően ki kell feszíteni, úgy hogy ne zavarja a kapust.

A kapufáknak és a keresztlécnek a játéktértől eltérő színűeknek kell lenniük.

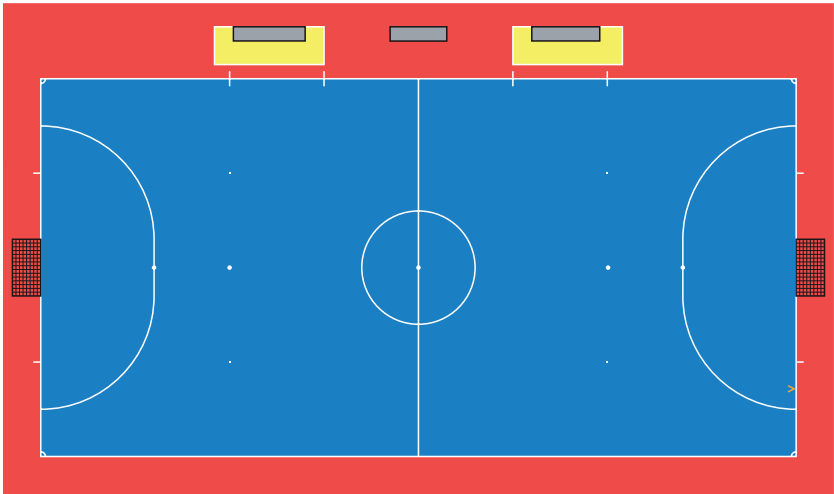
A kapukat rögzíteni kell, megelőzve ezzel, hogy felboruljanak. Hordozható kapuk csak akkor használhatók, ha eleget tesznek ennek a követelménynek.

Cserezónák

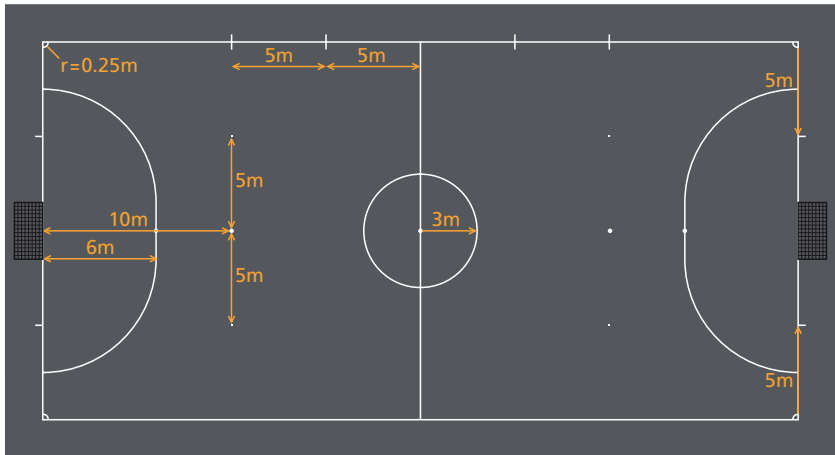
A cserezónák az oldalvonalon, közvetlenül a kispadok előtt található területek, amelyek a 3. szabályban leírt célok betartására szolgálnak.

- A cserezónák 5 m hosszúak és közvetlenül a technikai zóna előtt találhatóak. Mindkét oldalukat egy 8 cm szélességű és 80 cm hosszúságú vonallal kell megjelölni, amelyből 40 cm a játéktéren és 40 cm a játéktéren kívül van
- Az időmérő asztal előtti területet a felezővonalától mindkét irányban 5 m-re szabadon kell hagyni
- A csapatok cserezónája azon a térfélen van, amelyen védekeznek. A második félidőben és a hosszabbítás félidejében cserélnek

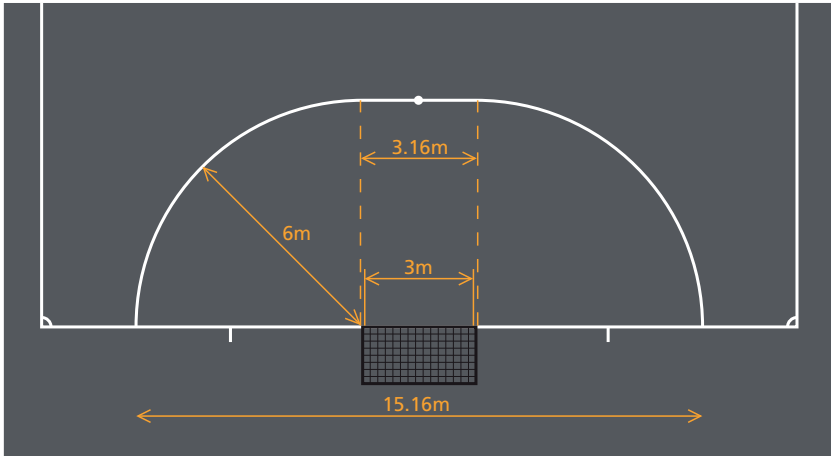
Játéktér



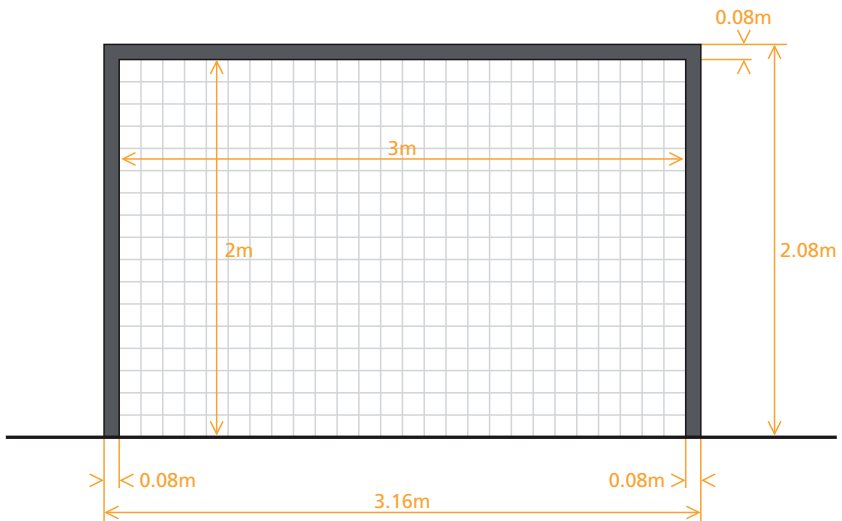
Játéktér méretei



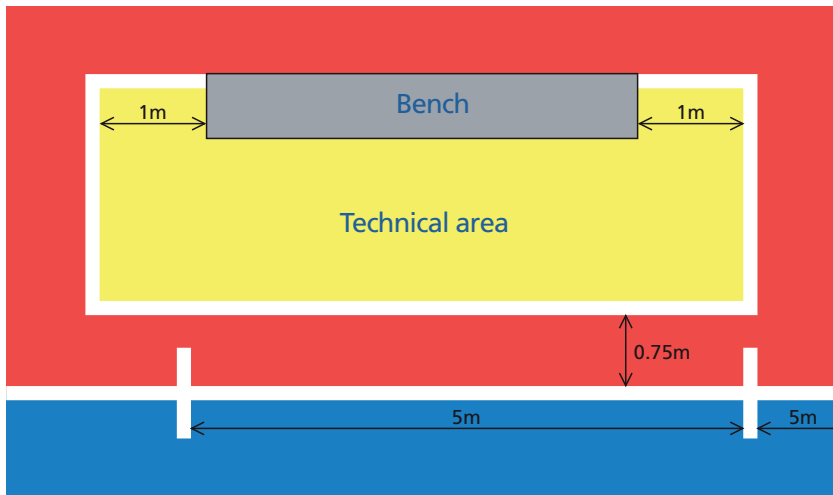
Büntetőterület



Kapu



Cserezóna és technikai zóna



1. döntvény

A technikai zónának meg kell felelnie azoknak a követelményeknek, amelyeket e szabálykönyv „A technikai zóna” című fejezete tartalmaz.

Tulajdonságok és méretek

A labda:

- gömbölyű
- bőrből vagy más jóváhagyott anyagból készült
- kerülete 64 cm-nél nem több és 62 cm-nél nem kevesebb
- a mérkőzés kezdetén a súlya 440 g-nál nem több és 400 g-nál nem kevesebb
- levegőnyomása tengerszinten 0,6–0,9 atmoszféra (600–900 g/cm²) között van
- 2 m magasságból történő leejtése esetén az első visszapattanásnál nem pattanhat 50 cm alá vagy 65 cm fölé

Alkalmatlanná vált labda helyettesítése

Ha a labda a mérkőzés folyamán kipukkad vagy alkalmatlanná válik, a játékot meg kell állítani:

- A játékot a cserelabda leejtésével kell újraindítani arról a helyről, ahol az előző labda alkalmatlanná vált, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol az eredeti labda a játék megállításaikor volt
- A játékot sorfal nélküli szabadrúgás, második büntetőpontról végzett szabadrúgás vagy büntetőrúgás megismétlésével kell folytatni, ha a labda ezek valamelyikének elvégzésekor pukkad ki vagy válik alkalmatlanná és nem érinti a kapufákat, a keresztlécet vagy egy játékost és szabálysértés nem történt

Ha a labda akkor pukkad ki vagy válik alkalmatlanná, amikor nincs játékban (kezdőrúgásnál, kidobásnál, szögletűrúgásnál, labdaejtésnél, szabadrúgásnál, büntetőrúgásnál vagy oldalrúgásnál):

- a játék a futsal játékszabályainak megfelelően indul újra

A labdát a mérkőzés folyamán csak a játékvezetők engedélyével lehet kicserélni.

Jelzések a labdán

A 2. szabályban meghatározott követelményeken kívül a FIFA és a kontinentális szövetségek hivatalos versenyein csak olyan labdák használhatók, amelyeken fel van tüntetve az alábbi megnevezések egyike:

- a hivatalos „FIFA APPROVED” („FIFA által jóváhagyott”) jelzés
- a hivatalos „FIFA INSPECTED” („FIFA által ellenőrzött”) jelzés
- az „International Matchball Standard” („Nemzetközi Mérkőzéslabda Szabvány”) jelzés.



IMS
INTERNATIONAL
MATCHBALL
STANDARD

Ez a jelzés mutatja, hogy a labda szükséges ellenőrzése megtörtént, és hogy a 2. szabály minimális előírásain felül, megfelel a fenti kategóriáknak. Az egyes kategóriákhoz tartozó követelményeket az International F. A. Boardnak kell jóváhagynia. Az ellenőrzést végző intézeteket a FIFA hagyja jóvá.

A nemzeti szövetségek versenyének szabályai előírhatják a fenti jelzésű labdák használatát.

Hirdetés

A FIFA, a kontinentális szövetségek és a nemzeti szövetségek által szervezett versenyeken semmilyen hirdetés nem engedélyezett a labdán, kivéve a verseny emblémáját, a verseny szervezőjének emblémáját és a gyártó hivatalos védjegyét. A versenyszabályok korlátozhatják az ilyen jelek méretét és számát.

Játékosok

A játékban két csapat vesz részt, legfeljebb öt-öt játékosal, akik közül egy-egy a kapus.

A mérkőzés nem kezdhető el csapatonként három játékosnál kevesebbel. Ha valamelyik csapatnak háromnál kevesebb játékosa marad a játéktéren, akkor a mérkőzést be kell szüntetni.

Hivatalos versenyek

A FIFA, a kontinentális szövetségek és a nemzeti szövetségek égisze alatt játszott hivatalos versenyeken legfeljebb kilenc cserejátékos szerepeltethető. A versenyszabályoknak tartalmazniuk kell a benevezhető cserejátékosok számát, amely nem haladhatja meg a kilencet.

A mérkőzés alatt korlátlan számú cserét lehet végrehajtani.

Egyéb mérkőzések

A nemzeti „A” csapatok mérkőzésein legfeljebb tíz cserejátékos szerepeltethető. Az összes többi mérkőzésen ennél több cserejátékos szerepeltethető, feltéve, ha:

- a csapatok megállapodtak a cserejátékosok maximális számában
- e megállapodást a mérkőzés előtt közlik a játékvezetőkkel

Ha a játékvezetőket nem tájékoztatják, vagy a csapatok nem tudtak megegyezni a mérkőzés előtt, akkor legfeljebb tíz cserejátékos szerepeltethető.

Minden mérkőzésre vonatkozó rendelkezés

A játékosok és cserejátékosok nevét, függetlenül attól, hogy jelen vannak-e vagy sem, minden mérkőzésen meg kell adni a játékvezetőknek még a mérkőzés kezdete előtt. Azok a cserejátékosok, akiknek a neveit nem adták le a játékvezetőknek, nem vehetnek részt a mérkőzésen.

A csere végrehajtása

A csere egyaránt végrehajtható, akár játékban van a labda, akár játékon kívül. A következő feltételek betartása mellett helyettesíthető egy játékos egy cserejátékoskal:

- A lecserélt játékos saját csapatának cserezónáján keresztül hagyja el a játékteret, kivéve a futsal játékszabályaiban meghatározott eseteket
- A cserejátékos csak azután lép a játéktérre, miután a lecserélt játékos elhagyta azt
- A játékos saját csapata cserezónáján keresztül lép a játéktérre
- A csere akkor van végrehajtva, amikor a cserejátékos saját csapata cserezónáján keresztül belép a játéktérre, miután a megkülönböztető trikót átadta a lecserélendő játékosnak, kivéve ha az egy, a futsal játékszabályaiban megengedett okból más zónában hagyja el a játékteret, mert ebben az esetben a 3. számú játékvezetőnek kell átadnia a megkülönböztető trikót
- Attól a pillanattól a cserejátékos játékosá, míg a lecserélt játékos cserejátékosá válik
- A lecserélt játékos a továbbiakban is részt vehet a játékban
- Minden cserejátékos a játékvezetők hatáskörébe és illetékessége alá tartozik, akár részt vesz a játékban, akár nem
- Ha egy játékrész büntetőrúgás, második büntetőpontról végzett rúgás vagy sorfal nélküli szabadrúgás elvégzése miatt meghosszabbításra kerül, akkor csak a védőcsapat kapusát lehet cserélni

A kapus cseréje

- Bármelyik cserejátékos helyet cserélhet a kapussal anélkül, hogy erről tájékoztatná a játékvezetőket vagy megvárná a játék megállítást
- Bármelyik játékos helyet cserélhet a kapussal
- Játékos csak a játék megállításkor cserélhet helyet a kapussal, ha a cserét annak megtörténte előtt bejelentik a játékvezetőknél
- A kapussal helyet cserélő játékosnak vagy cserejátékosnak olyan kapusmezt kell viselnie, amely a hátulján a saját mezszámával van ellátva

Szabálysértések és büntetések

Ha egy cserejátékos a játéktérre lép, mielőtt a lecsereált játékos elhagyta azt, vagy a csere végrehajtása során egy cserejátékos nem saját csapatának cserezónáján keresztül lép a játéktérre:

- a játékvezetők megállítják a játékot (bár nem azonnal, ha előnyszabályt tudnak alkalmazni)
- a játékvezetők figyelmeztetik őt a csere végrehajtásának megsértéséért és felszólítják a játéktér elhagyására

Ha a játékvezetők megállították a játékot, akkor az az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Ha ez a cserejátékos vagy a csapata elkövet egy másik szabálysértést, akkor a játék „A futsal játékszabályainak értelmezése és útmutatások a játékvezetők részére” című fejezetben leírtaknak megfelelően indul újra (3. szabály).

Ha a csere végrehajtása során a lecsereendő játékos nem saját csapatának cserezónáján keresztül hagyja el a játékteret a futsal játékszabályaiban meg nem határozott okokból:

- a játékvezetők megállítják a játékot (bár nem azonnal, ha előnyszabályt tudnak alkalmazni)
- a játékvezetők figyelmeztetik őt a csere végrehajtásának megsértéséért

Ha a játékvezetők megállították a játékot, akkor az az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

Ennek a szabálynak minden más megsértésekor:

- az érintett játékosokat figyelmeztetni kell
- a mérkőzés az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Speciális esetekben a játék „A futsal játékszabályainak értelmezése és útmutatások a játékvezetők részére” című fejezetben leírtaknak megfelelően indul újra (3. szabály)

Játékosok és cserejátékosok kiállítása

Az a játékos, akit a játékvezetők a kezdőrúgás előtt kiállítottak, csak a benevezett cserejátékosok egyikével pótolható.

Az a benevezett cserejátékos, akit a játékvezetők akár a kezdőrúgás előtt, akár utána kiállítanak, nem pótolható.

Egy cserejátékos helyettesítheti a kiállított játékost és két perccel a kiállítást követően a játéktérre léphet, feltéve, hogy az időmérőtől vagy a 3. számú játékvezetőtől (a játékvezető asszisztensektől) erre engedélyt kapott, és a két perc letelte előtt nem született gól. Amennyiben gól született, akkor az alábbiak szerint kell eljárni:

- Ha öt játékos játszik négy ellen, és a nagyobb létszámú csapat ér el gólt, akkor a négy játékosal játszó csapat kiegészülhet öt főre
- Ha mindkét csapat három vagy négy fővel játszik és bármelyik csapat gólt ér el, akkor egyik csapat sem egészülhet ki
- Ha öt vagy négy játékos játszik három ellen, és a nagyobb létszámú csapat ér el gólt, akkor a három játékosal játszó csapat egy fővel kiegészülhet
- Ha a kisebb létszámú csapat ér el gólt, akkor a csapatok létszáma nem változik

Biztonság

A játékos nem használhat olyan felszerelést, és nem viselhet semmi olyat, ami veszélyes önmagára vagy egy másik játékosra nézve (beleértve mindenfajta ékszert is).

Alapfelszerelés

A játékos kötelező alapfelszerelésének a következő különálló tételeket kell tartalmaznia:

- Mez vagy ing – ha a játékos alsóinget visel, akkor az alsóing ujjának az alapszíne meg kell egyezzen a mez vagy ing ujjának a színével
- Rövidnadrág – ha a játékos a rövidnadrág alatt alánadrágot visel, akkor az alánadrág alapszíne meg kell egyezzen a rövidnadrágéval. A kapus viselhet hosszúnadrágot
- Harisnyák – ha külsőleg ragasztószalagot vagy más hasonló anyagot alkalmaznak, akkor azok színe meg kell egyezzen a harisnyák azon részének színével, amelyen alkalmazták
- Sípcsontvédők
- Cipő – vászon vagy puha bőrből készült edzőcipő, illetve teremcipő, melyek talpa gumiból vagy más hasonló anyagból készült

Sípcsontvédők

- a harisnyáknak teljesen el kell fedniük
- gumiból, műanyagból vagy hasonló jóváhagyott anyagból kell készülniük
- megfelelő fokú védelmet kell nyújtaniuk

Színek

- A két csapatnak egymásétól, a játékvezetőkétől és a játékvezető asszisztensekétől is eltérő színeket kell viselniük
- A kapusoknak a többi játékosétól, a játékvezetőkétől és a játékvezető asszisztensekétől is eltérő színeket kell viselniük

Szabálysértések és büntetések

Ennek a szabálynak bármilyen megsértése esetén:

- nem kell megállítani a játékot
- a játékvezetők utasítsák a vétkes játékost a játéktér elhagyására, felszerelésének rendbehozatalára, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül, hacsak a játékos addigra nem hozta rendbe a felszerelését

- szerelése rendbehozatala céljából a játéktérről leküldött játékosnak a játékvezetők vagy a 3. számú játékvezető engedélye nélkül nem szabad visszajönnie
- a játékvezetők közvetlenül vagy a 3. számú játékvezető segítségével ellenőrzik, hogy a játékos felszerelése rendben van-e, mielőtt engedélyezik, hogy visszatérjen a játéktérre
- a játékos, ha nem cserélték le, csak akkor engedhető vissza a játéktérre, amikor a labda játékon kívül van, vagy a 3. számú játékvezető ellenőrzése alatt akkor is, amikor a labda játékban van

Akinek e szabály megsértése miatt kellett elhagynia a játéktérrel és akit nem cserélték le, visszatér a játéktérre a játékvezetők vagy a 3. számú játékvezető engedélye nélkül, azt a játékost a játékvezetőknek figyelmeztetniük kell.

A játék újraindítása

Ha a játékvezetők figyelmeztetés céljából megállították a játékot:

- a mérkőzés az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda volt, amikor a játékvezetők megállították a mérkőzést (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Hirdetés a felszerelésen

Kötelező alapfelszerelés

A kötelező alapfelszerelésnek tilos bármilyen politikai, vallási vagy személyes jelmondatot, nyilatkozatot vagy képet tartalmaznia. Annak a játékosnak a csapatát, akinek kötelező alapfelszerelése bármilyen politikai, vallási vagy személyes jelmondatot, nyilatkozatot vagy képet tartalmaz, a verseny szervezője vagy a FIFA szankcionálja.

Alsóruházat

A játékosoknak nem szabad felfedniük az alsóruházatukat, amelyen politikai, vallási vagy személyes jelmondat, nyilatkozat vagy kép, illetve a gyártó logóján kívül más hirdetés látható.

Azt a játékost vagy csapatot, aki alsóruházatán politikai, vallási vagy személyes jelmondatot, nyilatkozatot vagy képet, illetve a gyártó logóján kívül más hirdetést fed fel, a verseny szervezője vagy a FIFA szankcionálja.

A játékvezetők hatásköre

Minden mérkőzést két játékvezető vezet, a játékvezető és a 2. számú játékvezető, akik teljes hatáskörrel szereznek érvényt a futsal játékszabályainak azon a mérkőzésen, amelyen működnek.

Jogok és kötelezettségek

A játékvezetők:

- érvényt szereznek a futsal játékszabályainak
- ahol vannak játékvezető asszisztensek, ott velük együttműködve vezetik a mérkőzést
- biztosítják, hogy a mérkőzésen használt valamennyi labda megfeleljen a 2. szabály követelményeinek
- biztosítják, hogy a játékosok felszerelése megfeleljen a 4. szabály követelményeinek
- feljegyzéseket készítenek a mérkőzésről
- belátásuk szerint megállítják a mérkőzést a futsal játékszabályainak bármely megsértésekor
- megállítják a mérkőzést bármely külső beavatkozás esetén
- megállítják a mérkőzést, ha véleményük szerint egy játékos súlyosan megsérült és biztosítják a játéktérről történő eltávolítását. Egy sérült játékos csak a játék újraindítása után térhet vissza a játéktérre
- engedik a mérkőzés folytatását, amíg a labda játékon kívülre nem kerül, ha véleményük szerint egy játékosnak csak enyhe sérülése van
- gondoskodnak arról, hogy minden olyan játékos elhagyja a játékteret, akinek vérző sérülése van. A játékos csak akkor térhet vissza, ha erre jelzést kapott a játékvezetőktől, akiknek közvetlenül vagy a 3. számú játékvezető segítségével meg kell győződniük arról, hogy a vérzés elállt
- továbbengedik a játékot, ha abból annak a csapatnak származik előnye, amelyik ellen szabálysértést követtek el, és büntetik az eredeti szabálysértést, ha a feltételezett előny nem valósul meg
- a súlyosabb szabálysértést büntetik, ha egy játékos azonos időpontban egynél több szabálysértést követ el
- a súlyosabb sportszerütlenséget büntetik, ha egy játékos azonos időpontban egynél több sportszerütlenséget követ el

- fegyelmező eszközzel élnek a figyelmeztetendő és a kiállítandó szabálysértésekben vétkes játékosokkal szemben. Ezt nem kell azonnal megtenniük, de akkor már kötelező, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül
- fellépnek a nem felelősségteljes módon viselkedő csapatvezetőkkel szemben, és belátásuk szerint elküldhetik őket a technikai zónából és a játéktér környékéről
- biztosítják, hogy jogosulatlan személy ne léphessen a játéktérre
- jelzik a mérkőzés újraindítását, miután az megszakadt
- „A játékvezető és a játékvezető asszisztens jelzései” című fejezetben leírt jelzéseket használják
- amikor szükséges, akkor „A futsal játékszabályainak értelmezése és útmutatások a játékvezetők részére” című fejezet (5. szabály – A játékvezetők) „Helyezkedés, amikor a labda játékban van” részében leírtaknak megfelelően helyezkednek a játéktéren
- a mérkőzésről az illetékes szövetség számára jelentést készítenek, amelyben információt adnak a játékosok és/vagy csapatvezetők elleni összes fegyelmezési szankcióról és bármely más incidensről, amely a mérkőzés előtt, alatt vagy után történik

A játékvezető:

- ellátja az időmérő és a 3. számú játékvezető feladatait, amennyiben játékvezető asszisztensek nincsenek jelen a mérkőzésen
- belátása szerint felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést a futsal játékszabályainak bármely megsértése esetén
- belátása szerint felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést bármely külső beavatkozás esetén

A 2. számú játékvezető:

- helyettesíti a játékvezetőt annak sérülése esetén

A játékvezetők döntései

A játékvezetőknek a játékkal kapcsolatos tényekre vonatkozó döntései – beleértve bármely gól érvényességét és a mérkőzés eredményét – véglegesek.

A játékvezetők csak akkor változtathatják meg egy döntésüket, ha felismerik, hogy tévedtek, vagy ha belátásuk szerint elfogadják bármely játékvezető asszisztens ez irányú közlését. Ezt azonban csak addig tehetik meg, amíg a játék újra nem indult, vagy be nem szüntették a mérkőzést.

Ha a játékvezető és a 2. számú játékvezető ellentétesen ítéel meg egy szabálysértést, akkor a játékvezető ítéletének kell érvényesülnie.

Illetéktelen beavatkozás vagy helytelen magatartás esetén a játékvezető mentse fel a 2. számú játékvezetőt vagy a játékvezető asszisztenseket feladataik alól, gondoskodjon a helyettesítésükről, és készítsen jelentést az illetékes szövetségnek.

A játékvezetők felelőssége

A játékvezetők (ideértve a játékvezető asszisztenseket is) nem vonhatók felelősségre:

- játékos, vezető vagy néző semmiféle sérüléséért
- tulajdonban esett semmiféle kárért
- bármely személy, egyesület, vállalat, szövetség vagy más intézmény semmiféle veszteségéért, amely tényleges vagy feltételezett következménye a futsal játékszabályai értelmében hozott vagy a mérkőzés megtartásával, lejátszásával, illetve vezetésével kapcsolatos játékvezetői döntésnek

Ilyen döntés lehet:

- annak megítélése, hogy a játéktér és környezetének állapota, vagy az időjárási körülmények lehetővé teszik-e a mérkőzés lejátszását
- a mérkőzés bármilyen okból történő beszüntetése
- a mérkőzés ideje alatt annak megállapítása, hogy a játéktér felszerelése és a labda alkalmasak-e
- a mérkőzés megállítása vagy továbbengedése a nézők beavatkozása vagy a nézőtérén előforduló bármely probléma esetén

- a játék megállítása vagy továbbengedése, hogy lehetővé váljon egy sérült játékos eltávolítása a játéktérről ápolás céljából
- annak elrendelése, hogy egy sérült játékost távolítsanak el a játéktérről ápolás céljából
- annak engedélyezése vagy megtiltása, hogy egy játékos valamilyen ruházatot vagy felszerelést viseljen
- annak engedélyezése vagy megtiltása, hogy bármely személy (ideértve a csapatvezetőket, a létesítmény személyzetét, a biztonsági erőket, a fényképezőket és a média egyéb képviselőit) tartózkodjon a játéktér közelében (amennyiben ez a játékvezető fennhatósága alá tartozik)
- bármely más, a futsal játékszabályaival vagy a játékvezetők azon kötelességeivel összhangban hozott döntés, amely az adott mérkőzésen a FIFA, a kontinentális szövetség, a nemzeti szövetség vagy a verseny szabályzataiból rájuk hárul

Nemzetközi mérkőzések

Nemzetközi mérkőzéseken 2. számú játékvezető működése kötelező.

Tartalék játékvezető asszisztens

Olyan tornákon és versenyeken, amelyekon tartalék játékvezető asszisztens is működik, szerepét és kötelezettségeit azoknak az útmutatásoknak megfelelően kell meghatározni, melyeket a Futsal játékszabályai tartalmaznak.

A játékvezető asszisztensek hatásköre

Két játékvezető asszisztens működhet egy mérkőzésen (a 3. számú játékvezető és az időmérő), akiknek a futsal játékszabályaival összhangban kell végezniük feladataikat. A mérkőzés alatt a játéktéren kívül, a felezővonal magasságában, a cserézónákkal azonos oldalon kell elhelyezkedniük. Az időmérő az időmérő asztalnál ül, míg a 3. számú játékvezető ülve és állva is végezheti a feladatait.

Az időmérő és a 3. számú játékvezető számára megfelelő stopperórát (időmérő eszközt) és a halmozott szabálytalanságok feljegyzésére alkalmas felszerelést kell biztosítani a mérkőzést rendező szövetségnek vagy egyesületnek.

A játékvezető asszisztensek számára, feladataik megfelelő ellátása érdekében, időmérő asztalt kell biztosítani.

Jogok és kötelezettségek

A 3. számú játékvezető:

- segíti a játékvezetőket és az időmérőt
- feljegyzéseket készít a játékban résztvevő játékosokról
- a játékvezetők kérésére ellenőrzi a labdák cseréjét
- ellenőrzi a cserejátékosok felszerelését, mielőtt azok a játéktérre lépnek
- feljegyzi a góllövők mezszámait
- tájékoztatja az időmérőt, ha valamelyik csapatvezető időt kér (lásd 7. szabály – A mérkőzés időtartama)
- az időmérő akusztikus jelét követően az előírt időkérés jelzés használatával tájékoztatja a játékvezetőket és a csapatokat az időkérésről
- feljegyzéseket készít az időkéresekről
- a játékvezetők jelzései alapján feljegyzéseket készít minden játékrészben a csapatok által elkövetett halmozott szabálytalanságokról

- az előírt jelzést használja, amikor valamelyik csapat elkövette az ötödik halmozott szabálytalanságot az adott játékrészben
- az időmérő asztalon elhelyez egy jól látható jelzést, amivel közli, hogy valamelyik csapat elkövette az ötödik halmozott szabálytalanságot az adott játékrészben
- feljegyzi a figyelmeztetett vagy kiállított játékosok nevét és megszámát
- mindkét félidő kezdete előtt mindkét csapat vezetőjének átad egy-egy lapot, amellyel időt tudnak kérni, a félidők végén pedig összegyűjti ezeket, ha nem kérték időt



IDŐKÉRÉS TIME-OUT

- mindkét csapat vezetőjének átad egy-egy lapot, amely mutatja, hogy egy cserejátékos mikor léphet pályára a kiállított játékos helyett



**A CSEREJÁTÉKOS AKKOR LÉPHET
PÁLYÁRA, AMIKOR AZ IDŐMÉRŐ
SZERKEZETEN ... PERC ÉS
... MÁSODPERC VAN A(Z)
... FÉLIDŐBEN**

- a játékvezetők felügyelete alatt ellenőrzi azt a játékost, aki a szerelése rendbehozatala céljából elhagyta a játékteret
- a játékvezetők felügyelete alatt ellenőrzi azt a játékost, aki bármilyen fajta sérülés miatt elhagyta a játékteret
- jelzi a játékvezetőknek, ha nyilvánvaló hibát követtek el a játékosok figyelmeztetésével vagy kiállításával kapcsolatban, vagy erőszakos cselekedet történt a játékvezetők látószögén kívül. A játékkal kapcsolatos döntéseket azonban ilyen esetekben is a játékvezetők hozzák meg
- ha vannak a technikai zónában és a kispadon elhelyezkedő személyek, akkor ellenőrzi magatartásukat és tájékoztatja a játékvezetőket, ha valaki nem tanúsít megfelelő viselkedést
- feljegyzéseket készít a külső beavatkozások miatt történő játékmegállításokról és azok kiváltó okairól
- információt nyújt a mérkőzéssel kapcsolatos bármely más kérdésben
- amikor szükséges, akkor „A futsal játékszabályainak értelmezése és útmutatások a játékvezetők részére” című fejezet (5. szabály – A játékvezetők) „Helyezkedés, amikor a labda játékon kívül van” részében leírtaknak megfelelően helyezkedik a játéktéren
- helyettesíti a 2. számú játékvezetőt a játékvezető vagy a 2. számú játékvezető sérülése esetén

Az időmérő biztosítja, hogy a mérkőzés játékidéje a 7. szabály előírásainak megfelelően legyen mérve:

- elindítja a stopperórát (időmérő eszközt) a kezdőrúgás szabályos elvégzésekor
- megállítja a stopperórát (időmérő eszközt), ha a labda játékon kívülre kerül
- újraindítja azt, miután a labda szabályosan játékba került oldalrúgás, kidobás, szögletűgás, kezdőrúgás, szabadrúgás, büntetőpontról vagy második büntetőpontról végzett rúgások és labdaejtés során
- amennyiben van eredményjelző, azon jelzi a gólokat, a halmozott szabálytalanságokat és a félidőket
- a játékvezetőktől különböző sípszóval vagy más akusztikus jel használatával jelzi az időkérést, miután a 3. számú játékvezető tájékoztatta erről
- méri az egyperces időkérést

- a játékvezetőktől különböző sípszóval vagy más akusztikus jel használatával jelzi az egyperces időkérés végét
- a játékvezetőktől különböző sípszóval vagy más akusztikus jel használatával jelzi, amikor valamelyik csapat elkövette az ötödik halmozott szabálytalanságot, miután a 3. számú játékvezető tájékoztatta erről
- méri a játékosok kétperces kiállításának időtartamát
- a játékvezetőktől különböző sípszóval vagy más akusztikus jel használatával jelzi az első félidő, a mérkőzés, és ha van, a hosszabbítás időtartamainak végét
- amikor szükséges, akkor „A futsal játékszabályainak értelmezése és útmutatások a játékvezetők részére” című fejezet (5. szabály – A játékvezetők) „Helyezkedés, amikor a labda játékon kívül van” részében leírtaknak megfelelően helyezkedik a játéktéren
- 3. számú játékvezető hiányában ellátja annak speciális feladatait
- információt nyújt a mérkőzéssel kapcsolatos bármely más kérdésben

Nemzetközi mérkőzések

Nemzetközi mérkőzéseken 3. számú játékvezető és időmérő jelenléte kötelező.

Nemzetközi mérkőzéseken csak olyan stopperóra (időmérő eszköz) használható, amely minden szükséges funkció ellátására alkalmas (pontos időmérés, egyidőben négy kétperces kiállítás párhuzamos mérése, a halmozott szabálytalanságok csapatonkénti jelzése minden játékrészben).

Félidők

A mérkőzés két egyenlő 20 perces félidőből áll, hacsak a játékvezető és a két csapat kölcsönösen másként nem egyezik meg. Bármely megegyezésnek, amely a félidők időtartamának megváltoztatására irányul, a játék megkezdése előtt kell megtörténnie, és alkalmazkodnia kell a versenyszabályokhoz.

A félidők befejezése

Az időmérő síp vagy más akusztikus jel használatával jelzi a félidők végét. Az időmérő jelzését követően az egyik játékvezető síp használatával jelzi a félidő vagy a mérkőzés végét, nem feledkezve meg a következőkről:

- Ha egy második büntetőpontról végzett szabadrúgást vagy egy hatodik halmozott szabálytalanságot követő közvetlen szabadrúgást kell elvégezni vagy megismételni, akkor az adott félidőt meg kell hosszabbítani a rúgás elvégzéséig
- Ha egy büntetőrúgást kell elvégezni vagy megismételni, akkor az adott félidőt meg kell hosszabbítani a rúgás elvégzéséig

Ha a labdát megjárták az egyik kapu felé, akkor a játékvezetőknek meg kell várniuk a rúgás kimenetelét, mielőtt az időmérő megszólaltatja a sípot vagy más akusztikus jelet. A félidőnek vége, amikor:

- a labda közvetlenül a kapuba jut és gólt érnek el
- a labda elhagyja a játékteret
- a labda érinti a kapust vagy egy másik védőjátékost, a kapufákat, a keresztlécet vagy a talajt, áthalad a kapuvonalon és gólt érnek el
- a védő csapat kapusa vagy egy másik védőjátékos érinti a labdát, illetve ha a labda lepattan a kapufákról vagy a keresztlécről, és nem halad át a kapuvonalon
- a labda érinti annak a csapatnak bármely játékosát, amelyik megjártotta a labdát, kivéve, ha közvetett szabadrúgást végeztek el és a másik játékos által érintett labda az ellenfél kapuja felé tart
- nem történik olyan szabálysértés, amelyet közvetlen vagy közvetett szabadrúgással vagy büntetőrúgással kell büntetni, illetve ami miatt egy közvetlen vagy közvetett szabadrúgást vagy büntetőrúgást meg kell ismételni

Ha ebben az időben az egyik csapat egy közvetlen szabadrúgással büntetendő szabálysértést követ el az ötödik halmozott szabálytalansága után, vagy büntetőrúgással büntetendő szabálysértést követ el, a félidőnek vége, ha:

- a labdát nem rúgják közvetlenül kapura
- a labda közvetlenül a kapuba jut és gólt érnek el
- a labda elhagyja a játékteret

- a labda érinti az egyik vagy mindkét kapufát, a keresztlécet, a kapust vagy egy másik védőjátékost és gólt érnek el
- a labda érinti az egyik vagy mindkét kapufát, a keresztlécet, a kapust vagy egy másik védőjátékost és nem érnek el gólt
- nem következtek el más, közvetett vagy közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálysértést

Ha ebben az időben az egyik csapat egy közvetlen szabadrúgással büntetendő szabálysértést követ el a hatodik halmozott szabálytalansága előtt, a félidőnek vége, ha:

- a labdát nem rúgják közvetlenül kapura
- a labda közvetlenül a kapuba jut és gólt érnek el
- a labda elhagyja a játékteret
- a labda érinti az egyik vagy mindkét kapufát, a keresztlécet, a kapust vagy egy másik védőjátékost és gólt érnek el
- a labda érinti az egyik vagy mindkét kapufát, a keresztlécet, a kapust vagy egy másik védőjátékost és nem érnek el gólt
- a labda érinti a rúgó csapat egyik játékosát
- nem következtek el más, közvetett vagy közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálysértést

Ha ebben az időben egy közvetett szabadrúgással büntetendő szabálysértést követnek el, a félidőnek vége, ha:

- a labdát közvetlenül a kapuba rúgják anélkül, hogy azt a pályáján bármely játékos érintette volna, vagy a labda érinti az egyik vagy mindkét kapufát, illetve a keresztlécet, amely esetekben a gól érvénytelen
- a labda elhagyja a játékteret
- a labda, miután érinti a kapust, egy másik védőjátékost, vagy a rúgó játékost kivéve egy másik támadójátékost, érinti az egyik vagy mindkét kapufát, a keresztlécet és gólt érnek el
- a labda, miután érinti a kapust, egy másik védőjátékost, vagy a rúgó játékost kivéve egy másik támadójátékost, érinti az egyik vagy mindkét kapufát, a keresztlécet és nem érnek el gólt
- nem következtek el más, közvetett vagy közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálysértést

Időkérés

A csapatok mindkét félidőben egy-egy alkalommal egyperces időkérésre jogosultak.

Az időkérésre az alábbi feltételek érvényesek:

- A csapatvezetők az átadott lap használatával jogosultak az egyperces időkérésre a 3. számú játékvezetőnél, vagy ha nincs, akkor az időmérőnél
- Az időmérő a játékvezetőktől különböző sípszóval vagy más akusztikus jel használatával jelzi az időkérést, amikor a labda játékon kívül, az időt kérő csapat birtokában van
- Az időkérés alatt a játékosok maradhatnak a játéktéren vagy elhagyhatják azt. Iváshoz azonban el kell hagyniuk a játéktérrel
- Az időkérés alatt a cserejátékosoknak a játéktéren kívül kell tartózkodniuk
- Az időkérés alatt a csapatvezetők nem adhatnak utasításokat a játéktéren
- Cserélni csak az időkérés végét jelző sípszó vagy más akusztikus jel elhangzása után lehet
- Ha egy csapat nem használja ki az időkérés lehetőségét az első félidőben, akkor is csak egy időkérésre jogosult a második félidőben
- Ha nincs 3. számú játékvezető és időmérő, akkor a csapatvezető a játékvezetőknél jelezheti időkérési szándékát
- Hosszabbítás alatt időkérés nem lehetséges

Félidei szünet

A félidőben a játékosoknak joguk van a szünethez.

A félidei szünet nem haladhatja meg a 15 percet.

A félidei szünet időtartamát a versenyszabályokban kell megállapítani.

A félidei szünet időtartamát csak a játékvezető hozzájárulásával lehet megváltoztatni.

Beszünetetett mérkőzés

A beszünetetett mérkőzéseket újra kell játszani, hacsak a versenyszabályok másként nem rendelkeznek.

Előkészítés

Pénzfeldobás során, amelyik csapat a sorsoláson nyer, az eldönti, hogy az első félidőben melyik kapura támadjon.

A másik csapat végzi el a mérkőzés kezdőrúgását.

A sorsoláson győztes csapatot illeti meg a második félidő kezdőrúgása.

A mérkőzés második félidejére a csapatok térfelet cserélnek, és a másik kapura támadnak.

Kezdőrúgás

A kezdőrúgás a játék kezdetének vagy újraindításának egyik módja:

- a mérkőzés elején
- gól után
- a mérkőzés második félidejének elején
- az esetleges hosszabbítás mindkét felének elején

Kezdőrúgásból közvetlenül nem érhető el gól.

Végrehajtás

- Minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodnia
- A kezdőrúgást végző csapat ellenfelének játékosai legalább 3 m-re vannak a labdától, amíg az játékba nem kerül
- A labdának mozdulatlanul kell a kezdőponton állnia
- A játékvezető jelt ad
- A labda akkor van játékban, ha elrúgták és előre elmozdul

Ha az egyik csapat gólt ér el, és a játékrész nem ért véget, akkor a kezdőrúgás az ellenfelet illeti meg.

Szabálysértések és büntetések

Ha a kezdőrúgást végző játékos a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

Ha a kezdőrúgást végző játékos a játékban lévő labdát szándékosan kézzel ismét érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni

A kezdőrúgás folyamatának bármely más szabálysértése esetén:

- a kezdőrúgást meg kell ismételni és előnyszabályt nem lehet alkalmazni

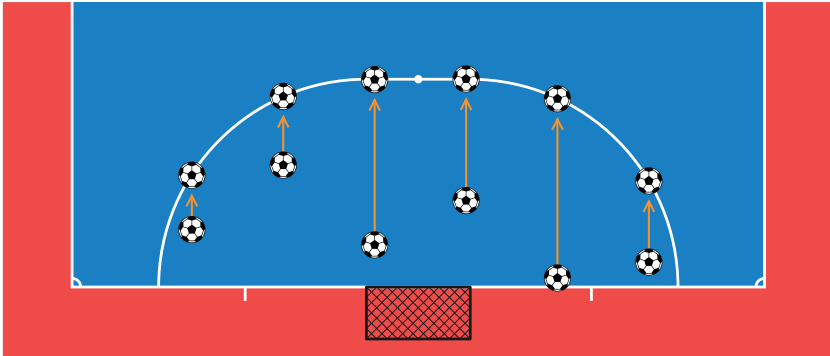
Labdaejtés

Ha a labda játékban van, és a játékvezetők időlegesen meg kívánják állítani a játékot a futsal játékszabályaiban más helyén nem említett okból, akkor a mérkőzés labdaejtéssel indul újra. A mérkőzés szintén labdaejtéssel indul újra, amikor a futsal játékszabályai ezt írják elő.

Végrehajtás

A játékvezető vagy a 2. számú játékvezető leejti a labdát azon a helyen, ahol az a játék megállításakor volt. Kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt.

A játék akkor indul újra, amikor a labda a talajt érinti a játékkeret határoló vonalakon belül. Ha a labda földet érés után, miután játékba került, elhagyja a játékkeret anélkül, hogy bármely játékos érintette volna, akkor a labdaejtést ugyanazon a helyen meg kell ismételni.



Szabálysértések és büntetések

A labdajétést ugyanazon a helyen meg kell ismételni, ha:

- egy játékos érinti a labdát, mielőtt az földet ér
- ha a labda földet érés után elhagyja a játékeret anélkül, hogy bármely játékos érintette volna
- bármilyen szabálysértés történik, mielőtt a labda a talajt érinti

Ha egy játékos közvetlenül valamelyik kapu irányába rúgja a labdát, miután az földet ért és:

- a labda közvetlenül az ellenfél kapujába jut, akkor a játékvezetők ítélnék kidobást
- a labda közvetlenül saját csapata kapujába jut, akkor a játékvezetők ítélnék szögletűrágást az ellenfél csapata javára

Ha egy játékos többszöri érintést követően valamelyik kapu irányába rúgja a labdát, miután az földet ért és:

- a labda valamelyik kapuba jut, akkor a játékvezetők ítélnék gólt

A labda játékban kívül

A labda játékban kívül van, ha:

- akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthaladt a kapu- vagy az oldalvonalon
- a játékvezetők megállítják a játékot
- a mennyezetet érinti

A labda játékban

A labda minden más esetben játékban van, akkor is, ha:

- az egyik kapufáról vagy a keresztlécről visszapattanva a játéktéren marad
- a játéktéren tartózkodó játékvezetőkről lepattan

Fedett játéktér

A mennyezet minimális magassága 4 m, és azt a versenyszabályokban kell meghatározni.

Ha a labda a mennyezetet érinti amikor játékban van, akkor a játékot a labdát utoljára érintő csapat ellenfelének kell oldalrúgással újraindítani.

Az oldalrúgást az oldalvonal azon pontjáról kell elvégezni, amelyik a legközelebb volt ahhoz a helyhez, ahol a labda érintette a mennyezetet (lásd 15. szabály – Az oldalrúgás).

Gól elérése

Gól akkor van, amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon a kapufák között és a keresztléc alatt, feltéve, hogy a gólt elérő csapat előzően nem sértette meg a futsal játékszabályait.

A gól érvénytelen, ha a labdát a támadó csapat kapusa a saját büntetőterületén belülről dobta vagy szándékosan ütötte a kezével vagy a karjával az ellenfél kapujába, és utoljára ő érintette vagy játszott meg a labdát. A mérkőzés az ellenfél csapata javára megítélt kidobással indul újra.

Ha egy gól elérését követően, de még a játék újraindítása előtt a játékvezetők észlelik, hogy a gólt elérő csapat a megengedettnél eggyel több játékosal játszott vagy szabálytalanul hajtott végre egy cserét, akkor érvényteleníteniük kell a gólt. A játék a szabálytalankodó játékos ellenfele javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra a büntetőterület bármely pontjáról. Ha a kezdőrúgást már elvégezték, akkor a játékvezetőknek a 3. szabály alapján intézkedniük kell a vétkes játékosal szemben, de a gól érvényben marad. A játékvezetőknek jelenteniük kell az esetet az illetékes szövetségnek. Ha a gólt a másik csapat szerezte, akkor azt a játékvezetőknek meg kell adniuk.

Győztes csapat

Az a csapat a győztes, amely több gólt ért el a mérkőzésen. A mérkőzés döntetlen, ha mindkét csapat egyenlő számú gólt ért el vagy nem esik gól.

Versenyszabályok

Abban az esetben, ha a versenyszabályok megkövetelik, hogy győztest kell hirdetni, miután egy mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc döntetlenre végződött, akkor a győztes csapat meghatározására kizárólag a következő eljárások engedélyezettek:

- Idegenben szerzett gólok szabálya
- Hosszabbítás
- Büntetőpontról végzett rúgások

Ezek az eljárások e kiadvány „Egy mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc győztesét meghatározó eljárások” című fejezetében vannak leírva.

Futsalban nincs les.

A szabálytalanságok és a sportszerűtlenségek a futsal játékszabályainak olyan szabálysértései, amelyek büntetése a következő:

Szabálytalanságok

A szabálytalanságok közvetlen szabadrúgással, büntetőrúgással vagy közvetett szabadrúgással büntetendők.

Közvetlen szabadrúgással büntetendő szabálytalanságok

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos elköveti a következő hét szabálysértés valamelyikét, a játékvezetők megítélése szerint gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott mértékű erőbevetéssel:

- Megrúgja vagy megkísérli megrúgni az ellenfelet
- Elgáncsolja az ellenfelet
- Nekiugrik az ellenfélnek
- Testtel támadja az ellenfelet
- Megüti vagy megkísérli megütni az ellenfelet
- Ellöki az ellenfelet
- Lábbal támadja az ellenfelet

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára akkor is, ha egy játékos elköveti a következő három szabálysértés valamelyikét:

- Az ellenfelet visszatartja
- Az ellenfelet leköpi
- Szándékosan kézzel érinti a labdát (kivéve a saját büntetőterületén belül tartózkodó kapust)

A közvetlen szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a szabálysértés történt. (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

A fent említett szabálysértések a halmozott szabálytalanságok.

Büntetőrúgással büntetendő szabálytalanságok

Büntetőrúgás jár, ha a felsorolt tíz szabálysértés valamelyikét egy játékos a saját büntetőterületén követi el, tekintet nélkül a labda helyzetére, feltéve, hogy a labda játékban van.

Közvetett szabadrúgással büntetendő szabálysértések

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha a kapus elköveti a következő négy szabálysértés valamelyikét:

- Kézrel vagy lábbal négy másodpercnél tovább birtokolja a labdát saját térfelén
- A labda korábbi megjátssza után a saját térfelén ismét érinti a csapattársa által szándékosan hozzájátsszott labdát anélkül, hogy azt az ellenfél játékos megjátsszotta vagy érintette volna
- Saját büntetőterületén belül kézzel érinti a csapattársa által szándékosan hozzárúgott labdát
- Saját büntetőterületén belül kézzel érinti a labdát, amit közvetlenül az egyik csapattársa által elvégzett oldalrúgásból kapott

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára akkor is, ha a játékvezetők véleménye szerint egy játékos:

- veszélyesen játszik az ellenfél jelenlétében
- akadályozza az ellenfél mozgását
- gátolja a kapust abban, hogy a kezében tartott labdától megszabaduljon
- saját csapattársával szemben elköveti azon kilenc szabálysértés valamelyikét, amely az ellenféllel szemben elkövetve közvetlen szabadrúgással büntetendő
- bármilyen más, a 12. vagy az összes többi szabályban előzőleg nem említett szabálysértést követ el, amelynél a játékot meg kell állítani egy játékos figyelmeztetése vagy kiállítása céljából

A közvetett szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a szabálysértés történt. (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

Sportszerütlenség

A sportszerütlenség figyelmeztetéssel vagy kiállítással büntetendő.

Fegyelmezési szankciók

A sárga kártyát annak a közlésére használják, hogy egy játékos vagy cserejátékos figyelmeztetésben részesült.

A piros kártyát annak a közlésére használják, hogy egy játékost vagy cserejátékost kiállítottak.

Piros és sárga kártya csak játékosnak vagy cserejátékosnak mutatható fel. A megfelelő kártyát nyilvánosan kell felmutatni, csak a pályán, ha már a mérkőzés elkezdődött. Más esetekben a játékvezetőknek szóban kell tájékoztatniuk a játékosokat és a csapatvezetőket a meghozott fegyelmezési szankciókról.

A játékvezetőknek attól a pillanattól van joguk a fegyelmezési szankciók alkalmazására, amikor a mérkőzés előtt belépnek a játéktér helyiségébe, egészen addig, amíg elhagyják azt.

Az a játékos, aki, akár a játéktéren akár azon kívül, figyelmeztetést vagy kiállítást maga után vonó szabálysértést követ el ellenféllel, csapattárssal, a játékvezetőkkel vagy bármely más személlyel szemben, az a szabálysértés természetének megfelelően büntetendő.

Figyelmeztetéssel járó szabálysértések

Figyelmeztetés jár annak a játékosnak, aki elköveti a következő hét szabálysértés valamelyikét:

- Sportszerütlén magatartás
- Szavakkal vagy mozdulatokkal tiltakozik
- A futsal játékszabályainak sorozatos megsértése
- A játék újraindításának késleltetése

- Az előírt távolság be nem tartása szögletrúgásnál, szabadrúgásnál vagy oldalrúgásnál (védőjátékosok)
- Belépés vagy visszatérés a játéktérre a játékvezetők engedélye nélkül, és a csere végrehajtásának megsértése
- A játéktér szándékos elhagyása a játékvezetők engedélye nélkül

Figyelmeztetés jár annak a cserejátékosnak, aki elköveti a következő négy szabálytalanság valamelyikét:

- Sportszerűtlen magatartás
- Szavakkal vagy mozdulatokkal tiltakozik
- A játék újraindításának késleltetése
- Játéktérre lépés a csere végrehajtásának megsértésével

Kiállítással járó szabálysértések

Kiállítandó az a játékos és cserejátékos, aki elköveti a következő hét szabálysértés valamelyikét:

- Súlyos szabálytalanság
- Erőszakos cselekedet
- Az ellenfél vagy bármely más személy leköppése
- Az ellenfél meggátolása gól elérésében vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség megsemmisítése a labda szándékos kezezésével (ez nem vonatkozik a saját büntetőterületén lévő kapusra)
- A kapura törő ellenfél nyilvánvaló gólszerzési lehetőségének megsemmisítése szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó szabálysértéssel
- Goromba, durva vagy sértő kifejezések, illetve mozdulatok használata
- Ugyanazon a mérkőzésen egy második figyelmeztetés begyűjtése

Kiállítandó az a cserejátékos, aki elköveti a következő szabálysértést:

- Gól vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség megsemmisítése

A kiállított játékosnak és cserejátékosnak el kell hagynia a játéktér környékét és a technikai zónát.

A szabadrúgások fajtái

A szabadrúgás közvetlen vagy közvetett lehet.

A közvetlen szabadrúgás

Jelzés

Az egyik játékvezető vízszintesen tartott karjával abba az irányba mutat, amerre a szabadrúgást el kell végezni. Másik kezével a talajra mutat, hogy a 3. számú játékvezető és az időmérő számára nyilvánvalóvá tegye, hogy a szabadrúgás a halmozott szabálytalanságok közé tartozik.

A labda a kapuba kerül

- Ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába jut, gólt kell ítélni
- Ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül a rúgó játékos csapatának kapujába kerül, akkor szögletűrúgást kell ítélni az ellenfél csapatának javára

Halmozott szabálytalanságok

- A 12. szabályban említett közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálytalanságok
- A csapatok által elkövetett halmozott szabálytalanságokat, félidőnként külön-külön számolva, a mérkőzés jegyzőkönyvében rögzíteni kell
- A játékvezetők az előnyszabály alkalmazásával továbbengedhetik a játékot, ha a csapat még nem érte el az öt halmozott szabálytalanságot, és az ellenfél nem semmisített meg gólt vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget
- Ha a játékvezetők előnyszabályt alkalmaztak, akkor a kötelező jelzéseket használva jelzik az időmérő és a 3. számú játékvezető számára a halmozott szabálytalanságot, amint a labda játékon kívülre kerül
- Hosszabbítás esetén, a hosszabbítás során elkövetett halmozott szabálytalanságok hozzáadódnak a második félidei halmozott szabálytalanságokhoz

A közvetett szabadrúgás

Jelzés

A közvetett szabadrúgást a játévezetők karjuk fejük fölé emelésével jelzik. Karjukat addig tartják felemelve, amíg a szabadrúgást el nem végezték és a labda egy másik játékost nem érintett vagy játékon kívülre nem került.

A labda a kapuba kerül

Csak akkor érhető el gól, ha a labda másik játékost érint, mielőtt a kapuba kerül:

- Ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába kerül, akkor kidobást kell ítélni
- Ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül a rúgó játékos csapatának kapujába kerül, akkor szöglet Rúgást kell ítélni az ellenfél csapatának javára

Végrehajtás

Mind a közvetlen, mind a közvetett szabadrúgás elvégzésekor a labdának mozdulatlanul kell állnia.

Csapatonként a hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve a közvetlen szabadrúgás

- A rúgást végrehajtó játékosnak góllövés szándékával kell elrúgnia a labdát, azt nem passzolhatja le a csapattársának
- A rúgás elvégzését követően a játékosok addig nem érinthetik a labdát, amíg az nem érintette a védő csapat kapusát, nem pattant vissza az egyik kapufáról vagy a keresztlécről vagy nem hagyta el a játékkeret
- Ha egy játékos csapata hatodik halmozott szabálytalanságát az ellenfél térfelén vagy saját térfelének a felezővonal és a második büntetőponton áthaladó, felezővonallal párhuzamos, képzeletbeli vonal közötti területen követi el, akkor a szabadrúgást a második büntetőpontról kell elvégezni. A második büntetőpont helyét az 1. szabály tartalmazza. A szabadrúgást „A szabadrúgás helye” részben leírtak alapján kell elvégezni

- Ha egy játékos csapata hatodik halmozott szabálytalanságát saját térfelén, a második büntetőponton áthaladó, felezővonalal párhuzamos, képzeletbeli vonal és a kapuvonal között, de a büntetőterületen kívül követi el, akkor a támadó csapat választhat, hogy a szabadrúgást a második büntetőpontról vagy a szabálysértés helyéről végzi el
- A hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve, a közvetlen szabadrúgás végrehajtására, a félidők és a hosszabbítás félidőinek vége után is időt kell adni

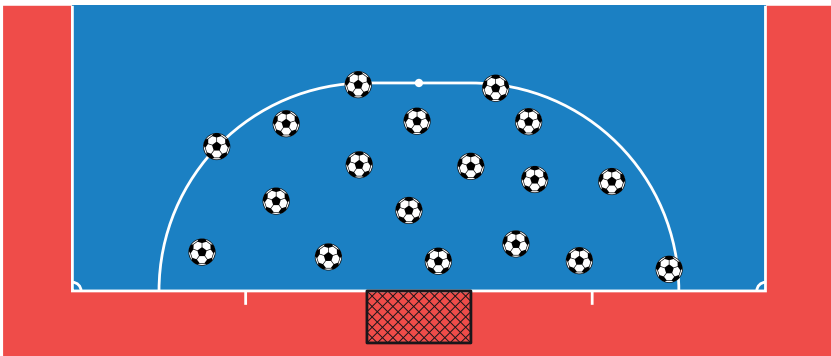
A szabadrúgás helye

Szabadrúgás a büntetőterületen kívül

- Az ellenfél minden játékosának legalább 5 m-re kell lennie a labdától, amíg az nincs játékban
- A labda akkor van játékban, amikor elrúgták és elmozdult
- A szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a szabálysértés történt, vagy onnan (a szabálysértésnek megfelelően), ahol a labda volt, amikor a szabálysértést elkövették, vagy a második büntetőpontról

Közvetlen vagy közvetett szabadrúgás a védőcsapat javára a büntetőterületen:

- Az ellenfél minden játékosának legalább 5 m-re kell lennie a labdától, amíg az nincs játékban
- Az ellenfél minden játékosának a büntetőterületen kívül kell lennie, amíg a labda nincs játékban
- A labda akkor van játékban, amikor közvetlenül a büntetőterületen kívülről rúgták
- A büntetőterületen belül megítélt szabadrúgás a büntetőterület bármely pontjáról elvégezhető

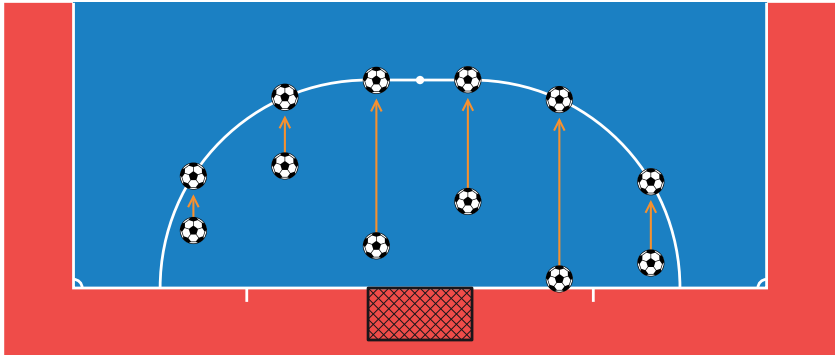


Közvetlen szabadrúgás csapatonként a hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve mindkét féldőben:

- A védőcsapat játékosai nem állíthatnak sorfalat a szabadrúgások kivédekezése céljából
- A szabadrúgást végrehajtó játékost egyértelműen azonosítani kell
- A kapus a saját büntetőterületén belül marad, legalább 5 m-re a labdától
- A játékosok a játéktéren maradnak, kivéve a rúgást végző játékost, ha úgy akarja
- A szabadrúgást végző játékost és a védő csapat kapusát kivéve, a játékosok a labdát érintő, kapuvonallal párhuzamos képzeletbeli vonal mögött, a büntetőterületen kívül maradnak, legalább 5 m-re a labdától. Nem akadályozhatják a rúgást végző játékost a rúgás elvégzésében. A rúgást végző játékost kivéve, a játékosok addig nem léphetik át ezt a képzeletbeli vonalat, amíg a labda nincs játékban

Közvetett szabadrúgás a támadócsapat javára:

- Az ellenfél minden játékosának legalább 5 m-re kell lennie a labdától, amíg az nincs játékban
- A labda akkor van játékban, amikor elrúgták és elmozdult
- A büntetőterületen belül megítélt közvetett szabadrúgást a büntetőterületet határoló vonal azon pontjáról kell elvégezni, amelyik a legközelebb esik a szabálysértés helyéhez



Szabálysértések és büntetések

Ha szabadrúgás elvégzésekor az ellenfél az előírt távolságnál közelebb van a labdához:

- a szabadrúgást meg kell ismételni és a szabálytalankodó játékost figyelmeztetni kell, kivéve, ha előnyszabályt lehet alkalmazni vagy más, büntetőrúgással büntetendő szabálysértést követnek el. Ha szabadrúgással büntetendő szabálysértést követnek el, akkor a játékvezetők eldöntik, hogy az eredeti szabálysértést, vagy az utólag elkövetettet büntetik. Ha a második szabálysértés büntetőrúgással vagy közvetlen szabadrúgással büntetendő, akkor a halmozott szabálytalanságot is be kell jegyezni a vétkes csapatnak

Ha a védőcsapat szabadrúgást végez a saját büntetőterületéről és a labdát nem rúgják közvetlenül a büntetőterületen kívülre:

- a szabadrúgást meg kell ismételni

Ha a szabadrúgásra jogosult csapat négy másodpercnél hosszabb idő alatt végzi el a szabadrúgást:

- a játékvezetők közvetett szabadrúgást ítélnék az ellenfél javára arról a helyről, ahonnan a játékot újra kellett volna indítani (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

A hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve, ha a játékos nem góllövés szándékával végzi el a rúgást:

- a játékvezetők közvetett szabadrúgást ítélnék az ellenfél javára arról a helyről, ahonnan a játékot újra kellett volna indítani

A hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve, ha a szabadrúgást az előzőleg azonosított játékos csapattársa végzi el:

- a játékvezetők megállítják a játékot, sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztetik a vétkes játékost, és a játékot a védő csapat javára megítélt közvetett szabadrúgással indítják újra onnan, ahol elrúgta a labdát

Mezőnyjátékos által végzett szabadrúgás

Ha a szabadrúgást végző játékos a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a szabadrúgást végző játékos a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni
- büntetőrúgás jár, ha a szabálysértés a szabadrúgást végző játékos büntetőterületén belül történt, és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni

Kapus által végzett szabadrúgás

Ha a kapus a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kapus a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni
- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén belül történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a játékvezetők jelt adnak a közvetlen szabadrúgás elvégzésére a hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve, és mielőtt a labda játékban van:

a rúgást végző csapat játékosa megsérti a futsal játékszabályait, kivéve, ha a rúgást végző játékos négy másodpercnél hosszabb idő alatt végzi el a rúgást:

- a játékvezetők engedjék a rúgás elvégzését
- ha a labda a kapuba jut, a rúgást meg kell ismételni
- ha a labda nem jut a kapuba, akkor a játékvezetők megállítják a játékot, és elrendelik a mérkőzés újraindítását a védő csapat javára megítélt közvetett szabadrúgással arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

a védőcsapat játékosa megsérti a futsal játékszabályait:

- a játékvezetők engedjék a rúgás elvégzését
- ha a labda kapuba jut, gólt ítélnék
- ha a labda nem jut a kapuba, a rúgást meg kell ismételni

a védőcsapat egy vagy több játékosa és a támadócsapat egy vagy több játékosa megsérti a futsal játékszabályait:

- a rúgást meg kell ismételni

Ha, a hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve, a közvetlen szabadrúgás elvégzését követően:

a játékos nem góllövés szándékával végzi el a rúgást:

- a játékvezetők megállítják a játékot, és elrendelik a mérkőzés újraindítását a védő csapat javára megítélt közvetett szabadrúgással arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

a rúgást végző játékos a labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

más játékos a labdát érinti (nem kézzel), mielőtt az érintette volna a védő csapat kapusát, lepattant volna az egyik kapufáról vagy a keresztlécről vagy elhagyta volna a játékeret:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

egy játékos szándékosan kézzel érinti a labdát:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni
- büntetőrúgást jár, ha a védőcsapat játékosa (kivéve a kapust) saját büntetőterületén belül követi el a szabálysértést (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni

az előrehaladó labdát külső személy érinti:

- a rúgást meg kell ismételni

a labda a keresztlécről, a kapufákról vagy a kapusról a játéktérre pattan, és ekkor külső személy érinti:

- a játékvezetők megállítják a játékot
- a játék labdaejtéssel indul újra arról a helyről, ahol a külső személy érintette a labdát, kivéve, ha az a büntetőterületen belül történt, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt

a labda játékban van, és kipukkad vagy alkalmatlanná válik, mielőtt érinti a kapufákat, a keresztlécet vagy más játékost:

- a rúgást meg kell ismételni

Büntetőrúgás ítélendő az ellen a csapat ellen, amely elköveti a közvetlen szabadrúgást maga után vonó tíz szabálysértés valamelyikét a saját büntetőterületén belül, amikor a labda játékban van.

Büntetőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

Büntetőrúgás végrehajtására a félidők és a hosszabbítás mindkét félidejének vége után is időt kell adni.

A labda és a játékosok helyzete

A labdát:

- a büntetőpontra kell helyezni

A büntetőrúgást végrehajtó játékost:

- egyértelműen azonosítani kell

A védőcsapat kapusának:

- a kapuvonalon a kapufák között, a rúgó játékoskal szemben kell maradnia a rúgás elvégzéséig

A rúgó játékoson kívül a többi játékosnak:

- a játéktéren
- a büntetőterületen kívül
- a büntetőpont mögött
- a büntetőponttól legalább 5 m távolságra kell elhelyezkedni

Végrehajtás

- Miután minden játékos a szabály által előírt helyen tartózkodik, az egyik játékvezető jelt ad a büntetőrúgás végrehajtására
- A büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell elrúgnia
- A labda akkor van játékban, amikor elrúgták és előre elmozdult

A rendes játékidőben, valamint az első, a második vagy ha van, akkor a hosszabbítás félideinek végén, a meghosszabbított időben rúgott vagy megismételt büntető esetén gólt kell ítélni, ha a labda, mielőtt áthalad a kapufák között és a keresztléc alatt:

- érinti az egyik vagy mindkét kapufát, a keresztlécet vagy a kapust

A játékvezetők döntenek el, hogy mikor tekintendő a büntetőrúgás végrehajtottnak.

Szabálysértések és büntetések

Ha a büntetőrúgást végző játékos nem előre rúgja el a labdát:

- a játékvezetők megállítják a játékot, és elrendelik a mérkőzés újraindítását a védő csapat javára megítélt közvetett szabadrúgással a büntetőpontról (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a büntetőrúgás végrehajtása során a labdát az előzőleg azonosított játékos csapattársa rúgja el:

- a játékvezetők megállítják a játékot, sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztetik a vétkes játékost, és elrendelik a mérkőzés újraindítását a védő csapat javára megítélt közvetett szabadrúgással a büntetőpontról (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a játékvezetők jelt adnak a büntetőrúgás végrehajtására és mielőtt a labda játékban van, a következők egyike történik:

a büntetőrúgást végző játékos csapattársa megsérti a futsal játékszabályait:

- a játékvezetők engedjék a rúgás elvégzését
- ha a labda a kapuba jut, a rúgást meg kell ismételni
- ha a labda nem jut a kapuba, akkor a játékvezetők megállítják a játékot, és elrendelik a mérkőzés újraindítását a védő csapat javára megítélt közvetett szabadrúgással arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

a védő csapat játékosa megsérti a futsal játékszabályait:

- a játékvezetők engedjék a rúgás elvégzését
- ha a labda kapuba jut, gólt ítélnék
- ha a labda nem jut a kapuba, a rúgást meg kell ismételni

a védőcsapat egy vagy több játékosa és a támadócsapat egy vagy több játékosa megsérti a futsal játékszabályait:

- a rúgást meg kell ismételni

Ha a büntetőrúgás elvégzése után:

a rúgó játékos ismét érinti (nem kézzel) a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

a rúgó játékos a labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye) és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni

az előrehaladó labdát külső személy érinti:

- a rúgást meg kell ismételni

a labda a keresztlécről, a kapufákról vagy a kapusról a játéktérre pattan, és ekkor külső személy érinti:

- a játékvezetők megállítják a játékot
- a játék labdajárással indul újra arról a helyről, ahol a külső személy érintette a labdát, kivéve, ha az a büntetőterületen belül történt, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt

a labda játékban van, és kipukkad vagy alkalmatlanná válik, mielőtt érinti a kapufákat, a keresztléceket vagy más játékost:

- a rúgást meg kell ismételni

Az oldalrúgás a játék újrakezdésének egyik módja.

Oldalrúgás ítélandó annak a csapatnak a javára, amelyeknek az ellenfele utoljára érintette a labdát, amikor az akár földön, akár levegőben, teljes terjedelmével keresztezte az oldalvonalat vagy érintette a mennyezetet.

Oldalrúgásból közvetlenül nem érhető el gól.

A játékosok helyzete

Az ellenfél játékosainak:

- a játéktéren
- legalább 5 m távolságra kell lenniük az oldalrúgás helyétől

Végrehajtás

A végrehajtásnak egyetlen módja van:

- oldalrúgás

Az oldalrúgás helye

Az oldalrúgás elvégzésének pillanatában a rúgást végző játékos:

- egyik lába az oldalvonalon vagy a játéktéren kívül a talajon van
- a mozdulatlanul álló labdát arról a pontról rúgja el, ahol az elhagyta a játékkeret vagy ettől a ponttól 25 cm-nél nem távolabbról, a játéktéren kívülről
- a labdát négy másodpercen belül játékba hozza, amint erre készen áll

A labda akkor van játékban, amikor bekerül a játéktérre.

Szabálysértések és büntetések

Ha oldalrúgás elvégzésekor az ellenfél játékos a előírt távolságnál közelebb van a labdához:

- az oldalrúgást meg kell ismételni és a vétkes játékost figyelmeztetni kell, kivéve, ha előnyszabályt lehet alkalmazni vagy az oldalrúgást végző csapat ellenfele olyan szabálysértést követ el, ami szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő

Ha egy ellenfél sportszerűtlenül zavarja vagy akadályozza az oldalrúgást végző játékost:

- az ellenfél játékost sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztetni kell

Az oldalrúgás végrehajtásának más megsértése esetén:

- az oldalrúgást az ellenfél egyik játékos a végzi el

Mezőnyjátékos által végzett oldalrúgás

Ha az oldalrúgást végző játékos a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha az oldalrúgást végző játékos a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni
- büntetőrúgás jár, ha a szabálysértés az oldalrúgást végző játékos büntetőterületén belül történt, és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni

Kapus által végzett oldalrúgás

Ha a kapus a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kapus a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni
- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén belül történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

A kidobás a játék újratezdésének egyik módja.

Kidobás ítélendő, amikor a labda, utoljára a támadó csapat játékosát érintve, teljes terjedelmével, akár földön akár levegőben áthalad a kapuvonalon, és nem esik gól a 10. szabály értelmében.

Kidobásból közvetlenül nem érhető el gól.

A játékosok helyzete

Az ellenfél játékosainak:

- a játéktéren és a kidobást végző csapat büntetőterületén kívül kell lenniük, amíg a labda nincs játékban

Végrehajtás

- A labdát a védő csapat kapusa dobja ki saját büntetőterületének bármely pontjáról
- A védő csapat kapusa négy másodpercen belül elvégzi a kidobást, amint erre készen áll
- A labda akkor van játékban, amikor a védő csapat kapusa közvetlenül a büntetőterületen kívülre dobta

Szabálysértések és büntetések

Ha a labda kidobásból nem kerül közvetlenül a büntetőterületen kívülre:

- a kidobást meg kell ismételni, de a négy másodperc számolása nem indul újra, hanem folytatódik, amint a kapus újra készen áll az ismétlésre

Ha a kapus a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kapus a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni
- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén belül történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kapus a játékban lévő labdát saját térfelén ismét érinti, miután azt az egyik csapattársa szándékosan hozzájátszotta anélkül, hogy azt az ellenfél egyik játékosa érintette vagy megjátszotta volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha nem végzik el a kidobást négy másodperc alatt:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára a büntetőterületet határoló vonal azon pontjáról, amelyik a legközelebb esik a szabálysértés helyéhez (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kidobás elvégzésekor támadó játékos van a büntetőterületen belül:

- a kidobást meg kell ismételni, ha bármelyik támadó játékos érinti a labdát vagy megakadályozza a kidobás megfelelő elvégzését

E szabály minden más megsértésekor:

- a kidobást meg kell ismételni. Ha a szabálysértést a kidobást végző csapat követi el, akkor a négy másodperc számolása nem indul újra, hanem folytatódik, amint a kapus újra készen áll az ismétlésre

A szögletrúgás a játék újratelezésének egyik módja.

Szögletrúgás ítérendő, amikor a labda, utoljára a védő csapat játékosát érintve, teljes terjedelmével, akár földön, akár levegőben áthalad a kapuvonalon, és nem esik gól a 10. szabály értelmében.

Szögletrúgásból csak az ellenfél csapatával szemben érhető el közvetlenül gól.

A labda és a játékosok helyzete

A labdának:

- abban a sarokívben kell lenni, amelyik közelebb van ahhoz a ponthoz, ahol a labda keresztezte a kapuvonalat

Az ellenfél játékosainak:

- a játéktéren, a sarokívtől legalább 5 m távolságban kell lenniük, amíg a labda nincs játékban

Végrehajtás

- A labdát a támadó csapat egyik játékosának kell elrúgnia
- A rúgást végző csapatnak négy másodpercen belül játékba kell hoznia a labdát, amint készen állnak rá
- A labda akkor van játékban, amikor elrúgták és elmozdult

Szabálysértések és büntetések

Ha a szögletrúgás elvégzésekor az ellenfél játékos az előírt távolságnál közelebb van a labdához:

- a szögletrúgást meg kell ismételni és a vétkes játékost figyelmeztetni kell, kivéve ha előnyszabályt lehet alkalmazni vagy a védőcsapat olyan szabálysértést követ el, ami szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő

Ha az ellenfél sportszerűtlenül zavarja vagy akadályozza a szögletrúgást végző játékost:

- az ellenfél játékosát sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztetni kell

Ha nem végzik el a szögletrúgást négy másodperc alatt:

- kidobást kell ítélni az ellenfél csapatának javára

A végrehajtás vagy a labda helyére vonatkozó előírások más megsértése esetén:

- a szöglerúgást meg kell ismételni. Ha a szabálysértést a szöglerúgást végző csapat követi el, akkor a négy másodperc számolása nem indul újra, hanem folytatódik, amint a rúgást végző játékos újra készen áll az ismétlésre

Mezőnyjátékos által végzett szöglerúgás

Ha a rúgást végző játékos a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a rúgást végző játékos a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni
- büntetőrúgás jár, ha a szabálysértés a rúgást végző játékos büntetőterületén belül történt és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni

Kapus által végzett szöglerúgás

Ha a kapus a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kapus a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), és a csapatát egy halmozott szabálytalansággal kell büntetni
- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén belül történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

A győztes meghatározásánál jóváhagyott három módszer az idegenben szerzett gólok, a hosszabbítás és a büntetőpontról végzett rúgások abban az esetben, ha a versenyszabályok megkövetelik, hogy legyen győztes egy döntetlenre végződött mérkőzésen. A hosszabbítás és a büntetőpontról végzett rúgások nem részei a mérkőzésnek.

Idegenben szerzett gólok

A versenyszabályok megengedhetik, hogy az ellenfél csapatának pályaválasztása mellett szerzett gólok duplán számítsanak azokon a találkozókön, ahol a csapatok otthoni és idegenbeli pályán is játszanak, és a második mérkőzés után egyenlő az összesített eredmény.

Hosszabbítás

A versenyszabályok megengedhetik további két olyan egyforma időtartamú időszak lejátszását, amelyek egyike sem lépi túl a három vagy öt percet. Ilyenkor a 8. szabály feltételeit kell alkalmazni. A versenyszabályokban pontosan meg kell határozni a hosszabbítás két egyforma időszakának időtartamát

Büntetőpontról végzett rúgások

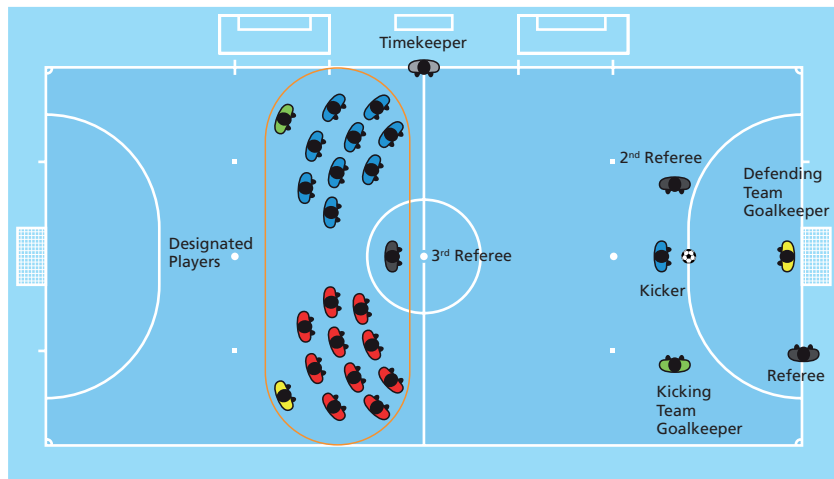
A versenyszabályok megengedhetik a büntetőpontról végzett rúgásokat a következőkben meghatározottaknak megfelelően.

Végrehajtás

- A játékvezető kijelöli azt a kaput, amelynél a rúgásokat elvégzik
- A játékvezető pénzfeldobással sorsol, és amelyik csapatkapitány a sorsoláson nyer, az eldönti, hogy csapata az első vagy a második rúgást végzi
- A játékvezető, a 2. számú játékvezető, a 3. számú játékvezető és az időmérő feljegyzést vezet a rúgásokról
- Mindkét csapat három-három rúgást végez, figyelembe véve az alábbi feltételeket
- A csapatok felváltva végzik a rúgásokat
- Ha az egyik csapat – a három-három rúgás befejezése előtt – több gólt ér el, mint amennyit az ellenfél három rúgással elérhetne, akkor a rúgásokat abba kell hagyni

- Ha mindkét csapat elvégezte a három rúgást és egyforma számú gólt rúgott, vagy egyik sem rúgott gólt, akkor a rúgások az eddigi rendben folytatódnak, amíg, mindkét csapat egyenlő számú rúgása mellett, az egyik csapat több gólt ért el, mint a másik
- Minden játékos és cserejátékos jogosult részt venni a büntetőrúgásokban
- A büntetőpontról végzett rúgások során bármelyik játékos helyet cserélhet a kapussal
- Minden rúgást más játékos végez el. Egy játékos addig nem rúghat ismét, amíg mindegyik rúgásra jogosult játékos el nem végzett egy rúgást
- A büntetőpontról végzett rúgások során az ebben részvételre jogosult játékosok bármelyike helyet cserélhet a kapussal, feltéve, hogy ezt a játékvezetőnek bejelentették és a játékos felszerelése megfelelő
- A büntetőpontról végzett rúgások során csak a rúgásra jogosult játékosok, beleértve a kapusokat, a játékvezetők és a 3. számú játékvezető tartózkodhat a játéktéren
- A rúgást végző játékoson és a két kapuson kívül minden rúgásra jogosult játékosnak a másik térfelel kell tartózkodnia a 3. számú játékvezetővel
- A rúgást végző játékos csapata kapusának a cserezónákkal ellentétes oldalon, a játéktéren, a büntetőponton egyvonalban és attól legalább 5 m-re kell tartózkodnia
- Ha más rendelkezés nincs, akkor a futsal játékszabályait és a FIFA játékvezetői osztályának útmutatásait a büntetőpontról végzett rúgások során is alkalmazni kell
- Ha a mérkőzés vagy a hosszabbítás végén, de még a rúgások megkezdése előtt az egyik csapatnak több játékosa van, beleértve a cserejátékosokat is, mint az ellenfelének, akkor annak a csapatnak a létszámát le kell csökkenteni, hogy az megfeleljen az ellenfél játékos-létszámának, és a csapatkapitánynak tájékoztatnia kell a játékvezetőt azon játékosok nevééről és mezszámáról, akik nem vesznek részt a rúgásokban
- Ha egy csapatnak csökkentenie kell a létszámát, hogy az megfeleljen az ellenfél játékos-létszámának, akkor lehetőség van arra, hogy a rúgásra jogosult játékosok közül a kapusokat kizárják
- Egy kapus, akit kizártak a rúgásra jogosult játékosok közül, és azért nem végez rúgást a büntetőpontról, mert csapatának csökkentenie kellett a létszámát, hogy az megfeleljen az ellenfél játékos-létszámának, valamint a technikai zónában van, bármikor helyet cserélhet saját csapatának kapusával

- A büntetőpontról végzett rúgások megkezdése előtt a játékvezetőnek meg kell győződnie arról, hogy mindkét csapatból ugyanannyi rúgásra jogosult játékos maradt a másik térfélen

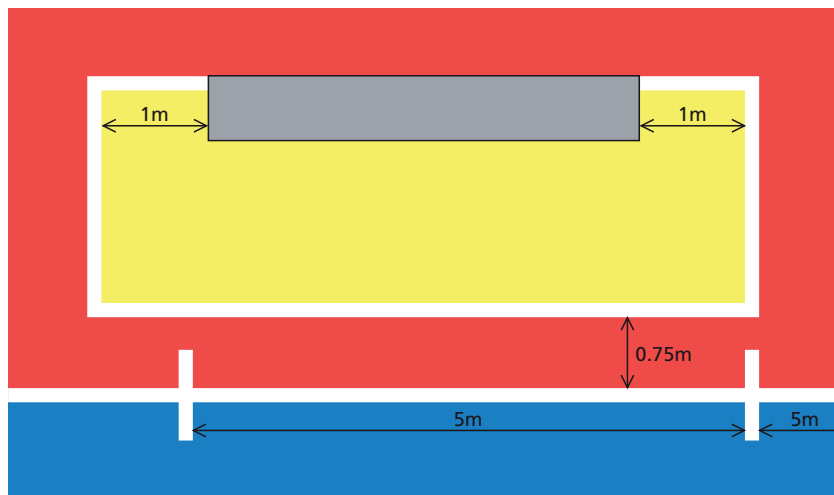


A technikai zóna egy speciális zóna a technikai személyzet és a cserejátékosok részére.

Bár a technikai zóna mérete és elhelyezkedése létesítményenként eltérhet, a következő útmutatások általános irányelvként értelmezendők:

- A technikai zóna 1-1 m-re terjed ki a kijelölt ülőhelyek mindkét oldalától, és legfeljebb 75 cm-re közelíti meg az oldalvonalat
- Ajánlatos a technikai zónát határvonalakkal megjelölni
- A technikai zónában tartózkodók számát a versenyszabályok határozzák meg
- A technikai zónában tartózkodó személyeket a mérkőzés kezdete előtt, a versenyszabályoknak megfelelően be kell jelenteni
- Egy időben csak egy csapatvezetőnek van joga taktikai utasításokat adni és állva maradni
- Az edzőnek és a többi vezetőnek a kivételes esetektől eltekintve a technikai zónán belül kell maradniuk. Ilyen kivételes eset például, amikor a játékvezetők az orvosnak vagy a gyűrőnek engedélyt adnak, hogy egy sérült játékos sérülését a játéktéren felmérjék, és segítsék a játékos játéktérről való eltávolítását
- Az edzőnek és a technikai zónában tartózkodó többi személynek mindenkor felelősségteljes módon kell viselkedniük, valamint kerülniük kell a játékosok és a játékvezetők mozgásának akadályozását

- A cserejátékosok és az erőnléti edző a mérkőzés alatt az erre kijelölt zónában melegíthetnek mindaddig, amíg nem akadályozzák a játékosok és a játékvezetők mozgását és felelősségteljes módon viselkednek



A tartalék játékvezető asszisztens:

- kijelölése a versenyszabályoknak megfelelően történik, és az időmérőt helyettesíti, ha a játékvezetők valamelyike bármely oknál fogva nem tudja a feladatát ellátni. Mindenkor a játékvezetőt segíti
- a játékvezető kérésére rendelkezésre áll a mérkőzés előtti, alatti és utáni adminisztrációs feladatok ellátásában
- a mérkőzés után az illetékes szövetségnek jelentést tesz minden olyan sportszerűtlenségről vagy más incidensről, ami a játékvezetők látókörén kívül történt. Az ilyen jelentés megtételéről tájékoztatnia kell a játékvezetőket
- feljegyzést készít minden incidensről, ami a mérkőzés előtt, alatt vagy után történik
- tartalék stopperórát (időmérő eszközt) tart magánál, ha valamilyen oknál fogva szükség lenne rá
- megfelelő helyen helyezkedik el, de nem a játékvezető asszisztensek mellett

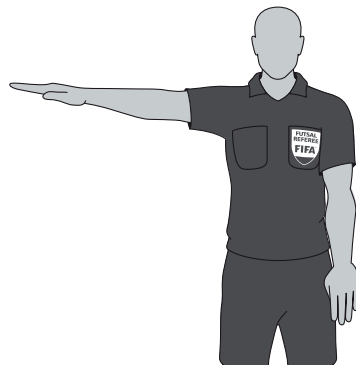
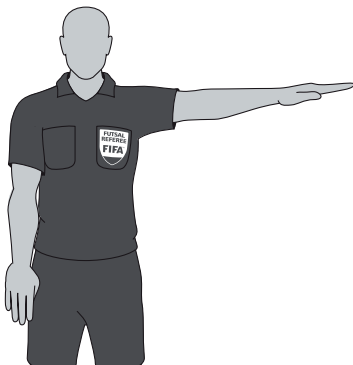
A játékvezetőknek az alábbiakban bemutatott jelzéseket kell használniuk, nem feledkezve meg arról, hogy vannak olyan jelzések, amelyeket egyidőben csak az egyik játékvezetőnek kell használnia. Egy olyan jelzés van, amit mindkét játékvezetőnek egyszerre kell használnia.

A játékvezető asszisztenseknek az időkérés és az ötödik halmozott szabálytalanság jelzéseit kell használniuk.

Csak az egyik játékvezető jelzései



Kezdőrúgás a játék kezdetekor
vagy újraindításakor



Közvetlen szabadrúgás/büntetőrúgás



Oldalrúgás (1)



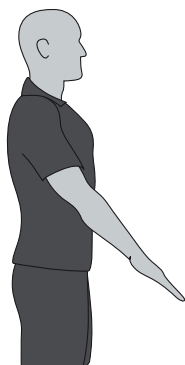
Oldalrúgás (2)



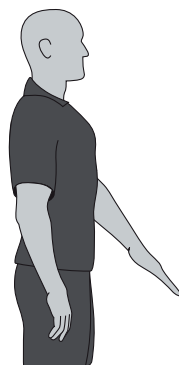
Szögletrúgás (1)



Szögletrúgás (2)



Kidobás (1)



Kidobás (2)



Időkérés



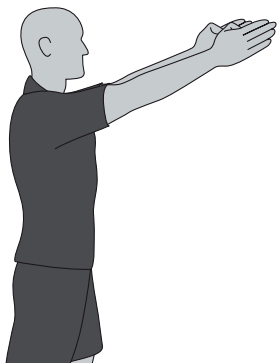
Négy másodperc számolása (1)



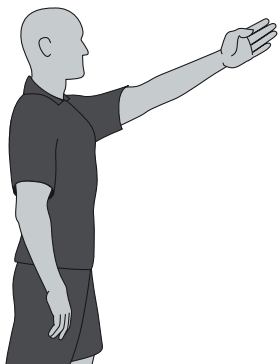
Négy másodperc számolása (2)



Ötödik halmazott szabálytalanság



Előnszabály halmozott szabálytalanság után



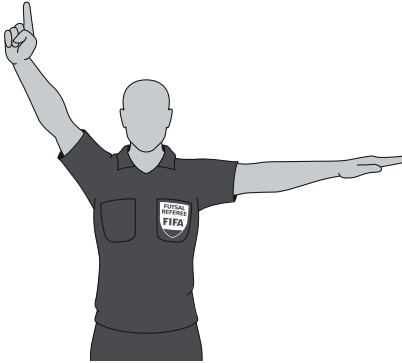
Előnszabály nem halmozott szabálytalanság után



Halmozott szabálytalanság
előnszabály alkalmazása után (1)



Halmozott szabálytalanság
előnszabály alkalmazása után (2)



Halmozott szabálytalanság
előny szabály alkalmazása után (3)



Halmozott szabálytalanság
előny szabály alkalmazása után (4)



Figyelmeztetés (sárga kártya)



Kiállítás (piros kártya)



Közvetett szabadrúgás



Játékos száma – 1



Játékos száma – 2



Játékos száma – 3



Játékos száma – 4



Játékos száma – 5



Játékos száma – 6



Játékos száma – 7



Játékos száma – 8



Játékos száma – 9



Játékos száma – 10



Játékos száma – 11



Játékos száma – 12



Játékos száma – 3



Játékos száma – 4



Játékos száma – 5



Gól



Öngól (1)



Öngól (2)

Mindkét játékvezető jelzése a játék újraindításánál



Közvetett szabadrúgás

A játékvezető asszisztensek jelzései



Időkérés



Ötödik halmozott szabálytalanság

ÉRTELMEZÉSEK

a Futsal játékszabályaihoz
és útmutatások a játékvezetők részére

A játéktér borítása

A mérkőzéseket a versenyszabályoknak megfelelő, sima felületű játéktéren kell játszani.

Műfüves pályák

Műfüves pályák használata nem engedélyezett a FIFA-hoz tartozó szövetségek válogatott csapatainak versenymérkőzésein és a klubcsapatok nemzetközi versenymérkőzésein.

A játéktér jelölései

Nem megengedhető, hogy a játéktér szaggatott vonalakkal jelöljék.

Ha egy játékos meg nem engedett jeleket készít a játéktérre, akkor sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztetni kell. Ha a játékvezetők észlelik, hogy ez a mérkőzés alatt történik, akkor meg kell állítaniuk a játékot, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni. A vétkes játékost sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztetniük kell, és elrendelik a játék újraindítását az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

Kísérletet kell tenni arra, hogy kizárólag az 1. szabályban meghatározott jelölések legyenek a játéktéren, de mivel a futsal mérkőzéseket általában olyan csarnokokban játsszák, amelyek más sportágak mérkőzéseinek is helyet adnak, ezért el kell fogadni, hogy a futsalban használt vonalakon kívül más jelölések is lehetnek a játéktéren, feltéve, hogy azok nem zavarják a játékosokat és a játékvezetőket.

Nem megengedhető, hogy a büntetőterületen belül, a második büntetőponttól 5 m-re bármilyen vonalat vagy jelölést használjanak arra, hogy azzal a védő csapat kapusának jelöljék azt a távolságot, ameddig egy második büntetőpontról végzett rúgás végrehajtásakor vissza kell hátrálnia.

Kapuk

Ha a keresztléc elmozdul vagy eltörik, akkor a játékot meg kell állítani, amíg azt helyre nem állítják, vagy nem szerelnek fel helyette újat. Ha a javítás nem lehetséges, akkor a mérkőzést be kell szüntetni. A keresztlécet tilos kötéllel helyettesíteni. Ha a keresztléc javítható, akkor a mérkőzés labdaejtéssel indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt,

kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt.

Biztonság

A versenyszabályok előírják a játéktér határoló vonalak (az oldalvonalak és a kapuvonalak) és a nézőteret elválasztó korlát közötti távolságot, de minden esetben olyan módon, hogy azzal megóvják a résztvevők biztonságát.

Hirdetés a játéktéren

Ha a versenyszabályok nem tiltják, akkor a játéktér talaján hirdetések elhelyezése engedélyezett, feltéve, hogy azok nem zavarják a játékosokat és a játékvezetőket, valamint a futsal játékszabályaiban előírt határoló vonalak láthatóságát.

Hirdetés a kapuhálón

Ha a versenyszabályok nem tiltják, akkor a kapuhálón hirdetések elhelyezése engedélyezett, feltéve, hogy azok nem zavarják a játékosokat és a játékvezetőket.

Hirdetés a technikai zónában

Ha a versenyszabályok nem tiltják, akkor a technikai zóna talaján hirdetések elhelyezése engedélyezett, feltéve, hogy azok nem zavarják a technikai zónában tartózkodó személyeket, a 3. számú játékvezetőt és a játékvezetőket.

Kereskedelmi célú hirdetések a játéktér körül

A függőleges hirdetések távolsága legalább:

1. 1 m az oldalvonalaktól, kivéve a technikai zónákat és a cserezónákat, ahol tiltott a hirdetések elhelyezése
2. a kapuháló mélységével azonos távolság a kapuvonaltól
3. 1 m a kapuhálótól

Tartalék labdák

A mérkőzés alatti használatra tartalék labdák helyezhetők el a játéktér körül, feltéve, hogy megfelelnek a 2. szabály követelményeinek, és használatuk a játékvezetők irányítása alá tartozik.

Rendkívüli labdák a játéktéren

Ha a labda játékban van, és egy rendkívüli labda kerül a játéktérre, akkor a játékvezetőknek csak abban az esetben kell megállítaniuk a játékot, ha a rendkívüli labda hatással van a játékra. A játék labdaejtéssel indul újra arról a helyről, ahol a mérkőzés labdája a játék megállításakor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a mérkőzés labdája a játék megállításakor volt.

Ha a labda játékban van, és egy rendkívüli labda kerül a játéktérre, de a rendkívüli labda nincs hatással a játékra, akkor azt a játékvezetőknek a lehető leggyorsabban el kell távolíttatniuk.

Kipukkadt vagy alkalmatlanná vált labda

Ha a labda kipukkad vagy alkalmatlanná válik, miután érinti az egyik kapufát vagy a keresztlécet, és ezután a kapuba jut, akkor a játékvezetők ítélnenek gólt.

A csere végrehajtása

- A csere egyaránt végrehajtható, akár játékban van a labda, akár játékon kívül, kivéve időkérés alatt
- A lecsereendő játékosnak nem kell engedélyt kérnie a játékvezetőktől a játéktér elhagyására
- A játékvezetőknél nem kell engedélyt adniuk a cserejátékosnak, hogy a játéktérre lépjen
- A játéktérre lépés előtt a cserejátékos megvárja, hogy a lecsereendő játékos elhagyja a játékteret
- A lecsereendő játékosnak saját csapata cserezónáján keresztül kell elhagynia a játékteret, kivéve, ha a játékvezetők engedélyével már a játéktéren kívül van, vagy a 3. és 4. szabályban leírt okok miatt hagyta el a játékteret
- Bizonyos körülmények között visszautasítható a csere végrehajtásának engedélyezése, pl.: ha a cserejátékosnak nincs rendben a felszerelése
- Az a cserejátékos, aki nem fejezte be a csere végrehajtását azzal, hogy saját csapatának cserezónáján keresztül belépett a játéktérre, nem indíthatja újra a játékot oldalrúgás, szögletűrúgás stb. elvégzésével mindaddig, amíg a csere végrehajtását be nem fejezi
- Ha egy lecsereendő játékos visszautasítja a játéktér elhagyását, akkor a cserét nem lehet végrehajtani
- Ha egy cserét a félidei szünetben vagy a hosszabbítás bármely félideje előtt hajtanak végre, akkor a cserejátékos csak a cserezónán keresztül léphet a játéktérre, miután tájékoztatta a 3. számú játékvezetőt vagy a játékvezetőt, ha nincs 3. számú játékvezető

Rendkívüli személyek a játéktéren

Külső személyek

Bárki, akit a mérkőzés kezdete előtt nem jelöltek a jegyzőkönyvben játékosként, cserejátékosként vagy csapatvezetőként, az külső személynek tekintendő. Ha egy külső személy a játéktérre lép:

- a játékvezetőknél meg kell állítaniuk a játékot (bár nem azonnal, ha a külső személy nincs hatással a játékra)
- a játékvezetőknél el kell távolíttatniuk őt a játéktérről, és annak közvetlen környezetéből
- ha a játékvezetők megállítják a mérkőzést, akkor a játékot labdaejtéssel kell újraindítaniuk arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt

Csapatvezetők

Ha egy csapatvezető a játéktérre lép:

- a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot (bár nem azonnal, ha a csapatvezető nincs hatással a játékra, vagy előnyszabály alkalmazható)
- a játékvezetőknek el kell távolíttatniuk őt a játéktérről, és ha megbízhatatlan a viselkedése, akkor ki kell utasítaniuk a játéktérről, és annak közvetlen környezetéből
- ha a játékvezetők megállítják a mérkőzést, akkor a játékot labdajárással kell újraindítaniuk arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt

Kiállított játékosok

Ha egy kiállított játékos a játéktérre lép:

- a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot (bár nem azonnal, ha a kiállított játékos nincs hatással a játékra, vagy előnyszabály alkalmazható)
- a játékvezetőknek el kell távolíttatniuk őt a játéktérről és annak közvetlen környezetéből
- ha a játékvezetők megállítják a mérkőzést, akkor a játékot labdajárással kell újraindítaniuk arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt

Játéktéren kívüli játékos

Ha egy játékos a játékvezetők engedélyével elhagyja a játékteret, hogy rendbe hozza nem megfelelő felszerelését vagy szerelvényét, ápoltsa sérülését vagy vérzését, véres felszerelése miatt, vagy bármely más okból, és visszatér a játéktérre a játékvezetők engedélye nélkül, akkor a játékvezetőknek:

- meg kell állítaniuk a játékot, bár nem azonnal, ha előnyszabály alkalmazható
- figyelmeztetniük kell a játékost engedély nélküli játéktérre lépésért
- ha szükséges, akkor utasítaniuk kell a játékost a játéktér elhagyására (pl.: a 4. szabály megsértése miatt)

Ha a játékvezetők megállítják a játékot, akkor a játékot:

- az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással kell újraindítaniuk arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), ha más szabálysértés nem történt
- a 12. szabálynak megfelelően kell újraindítaniuk, ha a játékos megsérti ezt a szabályt is

Ha egy játékos, aki a játékvezetők engedélyével a játéktéren kívül van, és nem cserélték le, a játéktérre lép a játékvezetők vagy a 3. számú játékvezető engedélye nélkül, és elkövet egy másik, figyelmeztetéssel járó szabálysértést, akkor a játékvezetők állítsák ki kétszeres figyelmeztetés miatt (pl.: ha egy játékos a játéktérre lép a játékvezetők vagy a 3. számú játékvezető engedélye nélkül, és felelőtlenül gáncsolja ellenfelét). Ha a játékos a szabálysértést túlzott mértékű erőbevetéssel követi el, akkor egyből ki kell állítani.

Ha a játékvezetők megállítják a játékot, akkor a 12. szabálynak megfelelően kell újraindítaniuk.

Ha egy játékos véletlenül lépi át a játéktér határoló vonalainak egyikét, az nem tekintendő úgy, hogy azzal szabálysértést követett el. Ha a játéktér elhagyása játékbeli mozgásának része, akkor az sem tekintendő úgy, hogy azzal szabálysértést követett el.

Cserejátékosok

Ha egy cserejátékos a csere végrehajtására vonatkozó szabályok megsértésével a játéktérre lép, vagy pályára lépése miatt csapata a megengedettnél eggyel több játékosal játszik, akkor a játékvezetőknek, a játékvezető asszisztensek segítségével ragaszkodniuk kell a következő útmutatásokhoz:

- Állítsák meg a játékot, bár ne azonnal, ha előnyszabály alkalmazható
- A játékost sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztessék, ha csapata a megengedettnél eggyel több játékosal játszik, vagy a csere végrehajtásának megsértéséért figyelmeztetessék, ha a cserét nem szabályosan hajtották végre
- Állítsák ki, ha az ellenfél csapatát gól vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség elérésében akadályozza meg. Csapata játékosainak számát csökkenteni kell, függetlenül attól, hogy a játékos a csere végrehajtására vonatkozó szabályok megsértésével lépett a játéktérre, vagy pályára lépése miatt csapata a megengedettnél eggyel több játékosal játszik. Utóbbi esetben a cserejátékos kiállításán kívül egy másik játékosnak is el kell hagynia a játéktérrel, így csapata ezt követően eggyel kevesebb játékosal folytatja a játékot és egy új játékos a 3. szabály „Játékosok és cserejátékosok kiállítása” című fejezetben leírtaknak megfelelően léphet a játéktérre

- A cserejátékosnak a következő játékmegállításkor el kell hagynia a játékteret, ha azt addig nem tette meg, hogy a csere végrehajtását befejezze, ha ez volt a szabálysértés oka, vagy hogy a technikai zónába menjen, ha miatta a csapata a megengedettnél eggyel több játékoskal játszott
- Ha előnyszabályt alkalmaztak, akkor állítsák meg a játékot, amint a cserejátékos csapata birtokolja a labdát, és az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indítsák újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- Ha előnyszabályt alkalmaztak, és a játék megállt, mert az ellenfél csapat szabálysértést követett el, vagy a labda elhagyta a játékteret, akkor a játékot a cserejátékos csapatának ellenfele javára megítélt közvetett szabadrúgással indítsák újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Szükség esetén a játékvezetők a cserejátékos csapatának ellenfele által elkövetett szabálysértésnek megfelelő fegyelmezési szankciót is alkalmaznak
- Ha előnyszabályt alkalmaztak, és a cserejátékos csapatának egy másik játékosa elkövet egy közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálysértést, akkor ítélnék közvetlen szabadrúgást (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye) vagy büntetőrúgást a cserejátékos csapata ellen. Szükség esetén a játékvezetők az elkövetett szabálysértésnek megfelelő fegyelmezési szankciót is alkalmaznak
- Ha előnyszabályt alkalmaztak, amikor a cserejátékos a csere végrehajtására vonatkozó szabályok megsértésével a játéktérre lépett, és a cserejátékos elkövet egy közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálysértést, akkor ítélnék közvetlen szabadrúgást (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye) vagy büntetőrúgást a cserejátékos csapata ellen. Szükség esetén a játékvezetők az elkövetett szabálysértésnek megfelelő fegyelmezési szankciót is alkalmaznak
- Ha előnyszabályt alkalmaztak, amikor a cserejátékos pályára lépése miatt csapata a megengedettnél eggyel több játékoskal játszott, és a cserejátékos elkövet egy közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálysértést, akkor ítélnék közvetett szabadrúgást a cserejátékos csapata ellen arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Szükség esetén a játékvezetők az elkövetett szabálysértésnek megfelelő fegyelmezési szankciót is alkalmaznak

Ha egy benevezett cserejátékos a mérkőzés kezdete előtt egy benevezett játékos helyett a játéktérre lép, és a játékvezetőket vagy a játékvezető asszisztenseket erről a cseréről nem tájékoztatták:

- a játékvezetők engedjék, hogy a benevezett cserejátékos folytassa a mérkőzést
- ne alkalmazzanak fegyelmezési szankciót a benevezett cserejátékoskal szemben
- jelentsék az esetet az illetékes szövetségnek

Ha egy cserejátékos elkövet egy kiállításal büntetendő szabálysértést mielőtt a játéktérre lép, akkor csapata játékosainak számát nem kell csökkenteni, és helyette egy másik cserejátékos vagy a lecserélt játékos is a játéktérre léphet

A játéktér engedélyezett elhagyása

A normál cserén kívül egy játékos elhagyhatja a játéktérrel a játékvezetők engedélye nélkül a következő esetekben:

- Játékbeli mozgása részeként, amiből azonnal visszatér a játéktérre, azaz ha megjátssza a labdát, vagy ha az ellenfél kicselezése által előnyösebb pozícióba kerül. Azonban nem engedélyezett, hogy egy játékos az ellenfél megtévesztése céljából elhagyja a játéktérrel, és a kapuk hátulról történő megkerülésével térjen vissza. Ha ezt teszi, akkor a játékvezetők állítsák meg a játékot, feltéve, ha előnyszabály nem alkalmazható. Ha megállították a játékot, akkor azt az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással indítsák újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). A játékost figyelmeztetni kell, mert a játékvezetők engedélye nélkül elhagyta a játéktérrel
- Sérülés következtében. A játékos a játékvezetők vagy a 3. számú játékvezető engedélyével térhet vissza a játéktérre, ha nem cserélték le. Ha a játékosnak vérző sérülése van, akkor a vérzést el kell állítani, mielőtt visszatér a játéktérre, és ezt a játékvezetőknek vagy a 3. számú játékvezetőnek ellenőriznie kell
- Megigazítani vagy visszavenni a felszerelését. A játékos a játékvezetők engedélyével térhet vissza a játéktérre, ha nem cserélték le, és a játékvezetőknek vagy a 3. számú játékvezetőnek ellenőriznie kell a felszerelését, mielőtt visszatér a játéktérre

A játéktér engedély nélküli elhagyása

Ha egy játékos a játékvezetők engedélye nélkül, vagy a futsal játékszabályaiban nem engedélyezett ok miatt hagyja el a játéktérrel, akkor azt az időmérő vagy a 3. számú játékvezető akusztikus jel használatával jelzi a játékvezetőknek, ha előnyszabály nem alkalmazható. Ha szükséges a játék megállítása, akkor a játék a vétkes csapat ellen megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a szabálysértés elkövetésekor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Ha előnyszabály alkalmazható, akkor az akusztikus jelet a következő játékmegállításkor kell használniuk. A játékost figyelmeztetni kell, mert a játékvezetők engedélye nélkül szándékosan elhagyta a játéktérrel.

A játékosok minimális száma

Bár egy mérkőzés nem kezdhető el csapatonként három játékosnál kevesebbel, a játékosok (beleértve a játékosok és a cserejátékosok) minimális létszámának meghatározását a tagszövetségek belátására bízunk.

Egy mérkőzés nem folytatható, ha bármely csapatban három játékosnál kevesebb van.

Ha egy csapatnak háromnál kevesebb játékosa lesz, mert egy vagy több játékos szándékosan elhagyja a játéktérrel, akkor a játékvezetőknek nem kötelező azonnal megállítaniuk a mérkőzést, hanem alkalmazhatnak előnyszabályt. Ha megállították, akkor ilyen esetekben a játékvezetőknek tilos újraindítani a játékot, hogyha az egyik csapatnak nincs meg a minimális három játékosa.

Sérült játékosok

Ha sérült játékosok vannak, akkor a játékvezetőknek ragaszkodniuk kell a következő útmutatásokhoz:

- A játékvezetők engedjék a játék folytatását, amíg a labda játékon kívülre kerül, ha véleményük szerint egy játékos csak enyhén sérült
- A játékvezetők állítsák meg a játékot, ha véleményük szerint egy játékos súlyosan sérült
- A sérült játékos megkérdezése után a játékvezetők megengedhetik egy vagy legfeljebb két orvosnak, hogy a játéktérre lépjenek, és megítélik a sérülést, majd intézzék a játékos biztonságos és gyors eltávolítását a játéktérről
- A hordágyvivők a hordágygal a játékvezető jelzését követően léphetnek a játéktérre
- A játékvezetőknek biztosítaniuk kell a sérült játékos biztonságos és gyors eltávolítását a játéktérről
- Egy játékos nem kezelhető a játéktéren, kivéve, ha azt a sérülés súlyossága indokolja
- Egy játékosnak, akinek vérző sérülése van, el kell hagynia a játéktérrel, és nem térhet vissza, amíg a játékvezetők nem győződtek meg arról, hogy a vérzés elállt (a 3. számú játékvezető ellenőrizheti ezt, de csak a játékvezetők engedélyezhetik a visszatérését a játéktérre, ha nem cserélték le).
A játékosoknak nem szabad véres öltözetet viselniük
- Miután a játékvezetők engedélyezték az orvosoknak a játéktérre lépést, a játékosnak el kell hagynia a játéktérrel hordágyon vagy lábon. Ha a játékos nem engedelmeskedik, akkor a játék újraindításának késleltetéséért figyelmeztetniük kell. A játék addig nem indulhat újra, amíg a játékos el nem hagyta a játéktérrel
- Egy sérült játékos a cserezónán kívül más helyen is elhagyhatja a játéktérrel, a játéktérrel határoló vonalak bármely részén
- Egy sérült játékos lecserélhető, de a cserejátékosnak saját csapata cserezónáján keresztül kell a játéktérrel lépnie, miután a sérült játékos elhagyta a játéktérrel
- Ha nem cserélték le, akkor egy sérült játékos csak a mérkőzés újraindítása után térhet vissza a játéktérrel
- Ha nem cserélték le, akkor egy sérült játékos csak az oldalvonalnál térhet vissza a játéktérrel, ha a labda játékban van. Ha a labda játékon kívül van, akkor a sérült játékos a játéktér bármely határoló vonalánál (az oldalvonalaknál és a kapuvonalaknál) is visszatérhet

- Ha nem cserélték le, akkor függetlenül attól, hogy a labda játékban vagy játékon kívül van-e, csak a játékvezetők engedélyezhetik egy sérült játékos visszatérését a játéktérre. Nem engedélyezett a játékos visszatérése, ha a labda azon a területen van játékban, ahol a játékos található
- A játékvezetők akkor is engedélyt adhatnak egy sérült játékosnak a játéktérre történő visszatérésre, ha a 3. számú játékvezető ellenőrzi, hogy a játékos felkészült
- Ha a játék egyéb oknál fogva nem állna meg, vagy ha a játékos sérülése nem a futsal játékszabályai megsértésének eredménye, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot. A játékot labdajárással kell újraindítaniuk arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt
- Ha a játékvezetők már elhatározták, hogy felmutatnak egy kártyát egy olyan sérült játékosnak, akinek ápolás miatt el kell hagynia a játéktérrel, akkor a játékvezetőknek azelőtt kell felmutatniuk a kártyát, hogy a játékos elhagyja a játéktérrel
- A játékvezetők ne mutassanak fel kártyát annak a sérült játékosnak, akit ápolnak, csak miután a játékos visszatért és mielőtt a játék újraindul. Ha egy játékosnak hordágyon kell elhagynia a játéktérrel, akkor a játékvezetőknek azelőtt kell felmutatniuk a kártyát, hogy a játékos elhagyja a játéktérrel
- A 3. számú játékvezető segít a játékvezetőknek a sérült játékosokat helyettesítő cserejátékosok játéktérre lépésének, és a sérült játékosok visszatérésének engedélyezésében

Ezen szabály alól csak akkor tehető kivételek:

- amikor egy kapus megsérül
- amikor egy kapus és egy mezőnyjátékos ütközése után azonnali kezelés szükséges
- amikor azonos csapat játékosainak ütközése után azonnali kezelés szükséges
- amikor egy súlyos sérülés történik (pl.: egy játékos lenyeli a nyelvét, agyrázkódást, láb-, vagy kéztörést szenvedett stb.)

Frissítők

A játékvezetők engedjék, hogy a játékosok frissítőt vegyenek magukhoz időkerés közben, vagy miközben áll a játék, de kizárólag a játéktéren kívül, így a játéktér nem lesz nedves. Nem engedélyezett, hogy műanyag flakonokat vagy bármilyen másfajta, folyadék tárolására alkalmas edényt a játéktérre dobjanak.

Kiállított játékosok

- Ha egy játékos egy egyből kiállítással vagy egy második figyelmeztetéssel járó szabálytalanságot követ el, de a játékvezetők előnyszabályt alkalmaznak és ebből a vétkes játékos csapata gólt kap, mielőtt a vétkes játékost kiállítanák, akkor a vétkes játékos csapatának létszámát nem kell csökkenteni, mert a szabálysértés elkövetése a gólszerzés előtt történt
- Ha a félidei szünetben, vagy a hosszabbítás bármely félidejének megkezdése előtt egy játékos kiállítással büntetendő szabálysértést követ el, akkor csapata a következő félidőt vagy a hosszabbítás következő félidejét egy fővel kevesebbel kezdi

Alapfelszerelés

Színek:

- Ha a két kapus megegyező színű mezben van, és egyiküknek sincs másik meze, hogy lecserélje, akkor a játékvezető engedje a játék megkezdését

Ha egy játékos véletlenül elveszti a cipőjét, és közvetlenül ezután megjátssza a labdát és gólt ér el, akkor nem történt szabálysértés. A gólt meg kell ítélni, mert a játékos a cipőjét véletlenül veszítette el.

Egyéb felszerelés

A játékos az alapfelszerelésén kívül más felszerelést is használhat, feltéve, ha azzal egyetlen célja, hogy fizikailag megvédje önmagát, és a felszerelés nem veszélyes önmagára és bármely másik játékosra.

A játékvezetőknek az öltözet vagy felszerelés minden darabját meg kell vizsgálniuk, és meg kell határozniuk, hogy nem veszélyesek-e.

A fejevédőhöz, arcmaszkhhoz, térd- és karvédőkhöz hasonló modern védőeszközök puha, könnyű, bélelt anyagból készülnek, ezért nem tekinthetők veszélyesnek és engedélyezettek.

Ha fejevédőt viselnek, akkor annak:

- feketének vagy a mez alapszínével azonos színűnek kell lennie (feltéve, hogy ugyanannak a csapatnak a játékosai egyező színűt viselnek)
- a játékos felszerelésének professzionális megjelenésével összhangban kell lennie
- a meztől különállónak kell lennie
- biztonságosnak kell lennie és nem veszélyeztetheti viselőjét vagy bármely más játékost (pl. nyak körüli rögzítéssel)
- nem lehet a felületből kiálló része

Sportszemüveg viselése engedélyezett, ha az nem veszélyes a játékosokra.

Ha az öltözet vagy a felszerelés egyik darabját a mérkőzés kezdetén megvizsgálták, és nem ítélték veszélyesnek, de az később veszélyessé válik, vagy a mérkőzés folyamán veszélyes módon használják, akkor használata tovább nem engedélyezett.

A játékosok és/vagy a technikai személyzet között elektronikus kommunikációs rendszerek használata nem engedélyezett.

Ékszerek

Minden fajta ékszer (nyaklánc, gyűrű, karkötő, fülbevaló, bőr vagy gumi pántok stb.) viselése szigorúan tilos. Ezeket a mérkőzés kezdete előtt a játékosoknak és a cserejátékosoknak el kell távolítaniuk. Az ékszerek elfedésére ragasztószalag használata nem engedélyezett.

A játékvezetőknek és a játékvezető asszisztenseknek is tilos ékszert viselni (kivéve a játékvezetőt, akinek megengedett egy óra vagy ahhoz hasonló szerkezet viselése, amellyel időmérő hiányában a mérkőzés idejét méri).

A játékosok számozása

A versenyszabályokban meg kell határozni a játékosok számozását, amely normál esetben 1-től 15-ig terjed, ahol az 1-es számot a kapusnak tartják fent.

A szervezőknek tekintetbe kell venniük, hogy a játékvezetők nem tudnak 15-nél nagyobb számot jelezni.

Minden játékos számának a játékos hátán jól láthatónak, a mez fő színétől különbözőnek kell lennie. A versenyszabályokban meg kell határozni a számok méretét, és ha az alapfelszerelés más darabjain is kötelező feltüntetni számokat, akkor meg kell határozni azokat a méreteket is.

Fegyelmezési szankciók

A játékosokat és a cserejátékosokat a mérkőzés kezdete előtt ellenőrizni kell, ezzel biztosítva, hogy ne viseljenek nem engedélyezett öltözetet vagy ékszert. A 3. számú játékvezető a cserejátékosokat, játéktérre lépésük előtt másodszor is megnézi. Ha egy játékos nem engedélyezett öltözetet vagy ékszert visel a játék folyamán, akkor a játékvezetőknek:

- tájékoztatniuk kell a játékost, hogy a kérdéses darabot el kell távolítania
- utasítaniuk kell a játékost a játéktér elhagyására a következő játékmegállításkor, ha nem tud, vagy nem akar engedelmessé válni
- figyelmeztetniük kell a játékost, ha ő makacsul visszautasítja az engedelmességet, vagy ha már korábban mondták neki, hogy a darabot távolítsa el, és felfedezik, hogy ismét viseli azt

Ha a játékvezetők a játékos figyelmeztetése céljából megállítják a játékot, akkor az ellenfél csapata javára kell közvetett szabadrúgást ítélniük arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

Jogok és kötelezettségek

A játékvezetőknek meg kell érteniük, hogy a futsal olyan versenysport, melyben a játékosok közötti testi érintkezés normális és elfogadható része a játéknak. Mindazonáltal, ha a játékosok nem tisztelik a futsal játékszabályait és a sportemberi magatartás alapelveit, a fair play-t, akkor a játékvezetőknek meg kell hozniuk a szükséges intézkedéseket, hogy ezeknek az előírásoknak a betartását biztosítsák.

A játékvezetőknek fel kell függeszteniük a mérkőzést, ha véleményük szerint a világitás bármilyen meghibásodás miatt nem megfelelő. Ha a meghibásodás nem javítható, akkor a játékvezető beszünteti a mérkőzést.

Ha egy néző egy tárggyal megdob egy mérkőzésvezetőt (egy játékvezetőt vagy egy játékvezető asszisztent), egy játékost vagy egy csapatvezetőt, akkor az eset súlyosságától függően a játékvezető folytathatja, felfüggesztheti, vagy beszüntetheti a mérkőzést. Az incidens(ek)e)t azonban minden esetben jelentenie kell az illetékes szövetségnek.

A játékvezetők jogosultak a játékosok figyelmeztetésére és kiállítására a félidei szünetben, a mérkőzés befejezése után, a hosszabbítás alatt és a büntetőpontról végzett rúgások idején, mivel a fegyelmezési szankciókkal kapcsolatos döntések ez alatt az idő alatt is az ő hatáskörükben maradnak.

Ha az egyik játékvezető bármely oknál fogva ideiglenesen akadályoztatva van, akkor a játék a másik játékvezető és a játékvezető asszisztensek felügyelete alatt folytatódhat, amíg a labda legközelebb játékon kívülre nem kerül.

Előnyszabály

A játékvezetők bármikor alkalmazhatnak előnyszabályt, ha egy szabálysértés vagy szabálytalanság történik és a futsal játékszabályai határozottan nem tiltják meg az előnyszabály alkalmazását. Például megengedett egy kidobás elvégzése úgy, hogy a támadó játékosok még a büntetőterületen belül tartózkodnak, amennyiben a kapus gyorsan el szeretné azt végezni, viszont nem alkalmazható előnyszabály, amikor az oldalrúgást szabálytalanul végzik el.

Előny szabály alkalmazása nem engedélyezett a négy másodperces szabály megsértésekor, kivéve, ha a szabálysértést a kapus követi el úgy, hogy saját térfelén birtokolja a játékban lévő labdát, majd elveszíti azt. A többi esetben (szabadrúgásoknál, oldalrúgásoknál, kidobásoknál és szögletrúgásoknál) a játékvezetők nem alkalmazhatnak előny szabályt.

A játékvezetők a következő körülményeket vegyék figyelembe, amikor eldöntik, hogy előny szabályt alkalmaznak, vagy megállítják a játékot:

- A szabálysértés súlyosságát: ha a szabálysértés kiállítását von maga után, akkor a játékvezetők állítsák meg a játékot, és állítsák ki a játékost, hacsak nincs gólszerzési lehetőség
- A szabálysértés helyét: minél közelebb van az ellenfél kapujához, annál eredményesebb lehet
- A közvetlen és ígéretes támadás esélyét
- Az elkövetett szabálysértés nem lehet egy csapat hatodik vagy azt követő halmozott szabálytalansága, hacsak nincs gólszerzési lehetőség
- A mérkőzés légkörét

Az eredeti szabálysértés büntetésével kapcsolatos döntést néhány másodpercen belül meg kell hozni, de nincs lehetőség visszamenni, ha a megfelelő jelzést korábban nem alkalmazták, vagy új játékszakasz kezdődött.

Ha a szabálysértés figyelmeztetést von maga után, akkor a figyelmeztetést a játék következő megállításakor kell megtenni. Mindazonáltal javasolt, hogy hacsak nincs lehetőségük nyilvánvaló előny szabály alkalmazására, akkor a játékvezetők állítsák meg a játékot, és közvetlenül ezután figyelmeztessék a játékost. Ha a figyelmeztetés a következő megállításnál elmarad, akkor azt később már nem lehet felmutatni.

Ha egy szabálysértést követően közvetett szabadrúgással indulna újra a játék, akkor a játékvezetők alkalmazzanak előny szabályt a játék folyamatosságának biztosítása miatt, feltéve, hogy az nem vezet valamilyen megtorláshoz vagy nem hozza hátrányos helyzetbe azt a csapatot, amely ellen a szabálysértést elkövették.

Egynél több, azonos időben történő szabálysértés

- Azonos csapat két vagy több játékosa követ el szabálysértéseket:
 - A játékvezetőknek a legsúlyosabb szabálysértést kell büntetniük
 - A játékot a legsúlyosabb szabálysértésnek megfelelően kell újraindítani
 - Mindemellett a játékvezetők az elkövetett szabálysértéseknek megfelelően figyelmeztetik vagy kiállítják a játékosokat, vagy nem alkalmaznak fegyelmezési szankciókat
 - Ha az elkövetett szabálysértések közvetlen szabadrúgással büntetendők, akkor a játékvezetők elrendelik a megfelelő számú halmozott szabálytalanság bejegyzését
- Különböző csapatok játékosai követnek el szabálysértéseket:
 - A játékvezetők megállítják a játékot, mivel előnyszabály nem alkalmazható, és a játékot labdaejtéssel indítják újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt
 - Mindemellett a játékvezetők az elkövetett szabálysértéseknek megfelelően figyelmeztetik vagy kiállítják a játékosokat, vagy nem alkalmaznak fegyelmezési szankciókat
 - Ha az elkövetett szabálysértések közvetlen szabadrúgással büntetendők, akkor a játékvezetők elrendelik a megfelelő számú halmozott szabálytalanság bejegyzését

Külső beavatkozás

Ha egy néző belefúj egy sípba és a játékvezetők véleménye szerint ez hatással van a játékra (pl.: egy játékos felveszi a kezébe a labdát), akkor állítsák meg a játékot. Ha megállították, akkor a játékot labdaejtéssel kell újraindítaniuk arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt.

Négy másodperc számolása, amikor a labda játékban van

Minden esetben, amikor az egyik csapat kapusa a saját térfelén birtokolja a játékban lévő labdát, akkor az egyik játékvezetőnek jól láthatóan kell végeznie a négy másodperc számolását.

A játék újraindítása

A játékvezetők különösképpen biztosítsák a játék újraindításának gyors végrehajtását és ne engedjék, hogy taktikai okok miatt ne indítsák újra a játékot egy ideiglenes megállítást követően (oldalrúgás, kidobás, szögletűrúgás vagy szabadrúgás). Ezekben az esetekben el kell kezdeniük a négy másodperc számolását és ehhez nem szükséges sípszó használata. Azokban az esetekben, ahol az újraindítás módja nem teszi lehetővé a négy másodperc számolását (kezdőrúgás vagy büntetőrúgás), ott a játék újraindítását késleltető játékost vagy játékosokat figyelmeztetni kell.

A játéktér körül labdaszedők alkalmazása megengedett, hogy ezzel segítsék a játék újraindításait.

Helyezkedés, amikor a labda játékban van

Ajánlások

- A játék legyen a játékvezető és a 2. számú játékvezető között
- A játékvezetők alkalmazzanak széles átlós rendszert
- Az oldalon kívül maradván könnyebb a játékot és a másik játékvezetőt a játékvezető látómezejében tartani
- A játékhoz közelebbi játékvezető legyen a másik játékvezető látómezejében
- Az egyik játékvezető legyen elég közel ahhoz, hogy lássa a játékot, anélkül, hogy hatással lenne rá
- A játékvezetők csak akkor lépjenek a játéktérre, ha ezzel jobb rálátásuk nyílik a játékra
- A fontos események nem mindig a labda környezetében vannak.
A játékvezetők ügyeljenek még:
 - a labdától távol történő, játékosok közötti agresszív konfliktusokra
 - a játék irányában lévő büntetőterületen előforduló esetleges szabálysértésekre
 - a labda megjátszása után történő szabálysértésekre

Általános helyezkedés a mérkőzés alatt

Az egyik játékvezetőnek egyvonalban kell lennie az utolsó előtti védőjátékossal vagy a labdával, ha az közelebb van a kapuvonalhoz, mint az utolsó előtti védőjátékos. A játékvezetőknek mindig arccal a játéktér felé kell lenniük.

Helyezkedés kidobásnál

Az egyik játékvezetőnek a büntetőterületet határoló vonallal egyvonalban kell helyezkednie, és ellenőriznie kell, hogy a kapus ne érintse kézzel a labdát a büntetőterületen kívül, valamint számolja a másodperceket, amíg a kapus birtokolja a labdát.

Miután a kapus elengedte a labdát, a játékvezetőnek fel kell vennie egy alkalmas pozíciót a mérkőzés irányításához.

„Gól – nem gól” szituációk

Amikor gólt szereznek és nem kérdéses a döntés érvényessége, akkor a játékvezetőnek és a 2. számú játékvezetőnek szemkontaktust kell létesíteniük. Ezután az időmérő asztalhoz közelebbi játékvezetőnek meg kell közelítenie az időmérőt és a 3. számú játékvezetőt, majd a kötelező jelzés használatával tájékoztatnia kell őket a gólszerző játékos mezszámáról.

Ha gólt szereznek, de úgy tűnik, hogy ezután a labda játékban marad, akkor a közelebbi játékvezetőnek sípszó használatával fel kell hívnia a másik játékvezető figyelmét. Ezután az időmérő asztalhoz közelebbi játékvezetőnek meg kell közelítenie az időmérőt és a 3. számú játékvezetőt, majd a kötelező jelzés használatával tájékoztatnia kell őket a gólszerző játékos mezszámáról.

Helyekedés, amikor a labda játékon kívül van

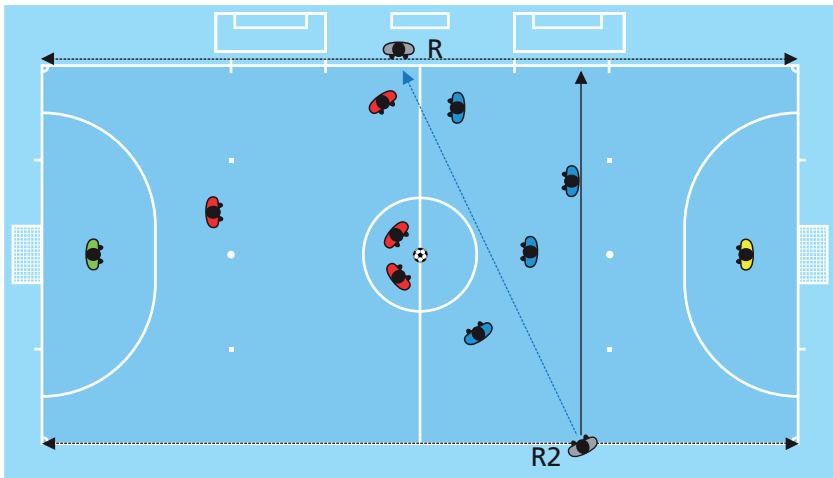
Az a legjobb pozíció, ahonnan a játékvezető meg tudja hozni a helyes döntést. A helyekedésre vonatkozó javaslatok valószínűségeken alapulnak, és mindig ki kell igazítani a csapatokról, a játékosokról és a mérkőzés addigi eseményeiről meglévő speciális információk felhasználásával.

A következő ábrákon javasolt pozíciók alapvetők; néhányuk alkalmazása javasolt a játékvezetőknek, a többié kötelező. Egy „zóna”-ra való hivatkozás azt hangsúlyozza, hogy minden ajánlott pozíció tulajdonképpen egy olyan terület, amelyen belül a játékvezető a legnagyobb valószínűséggel optimalizálhatja a hatékonyságát. A zóna a körülményektől függően lehet kisebb, nagyobb vagy más formájú.

1. Helyekedés – kezdőrúgás (kötelező)

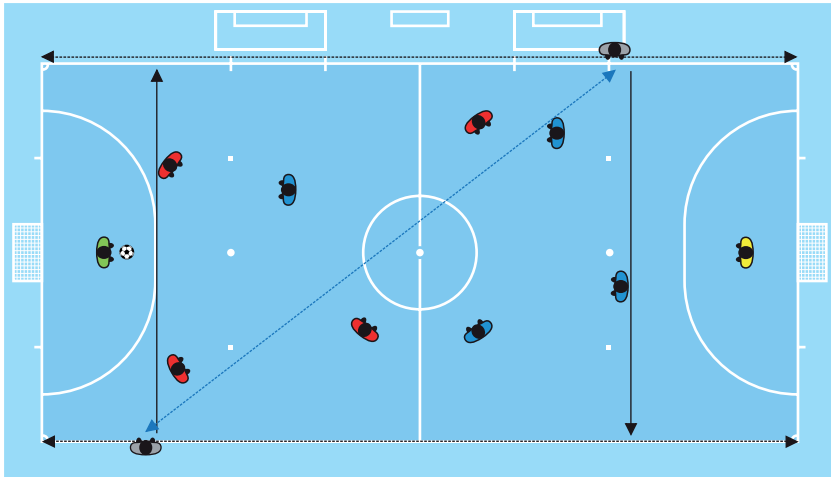
A mérkőzés kezdetekor a cserezónák felőli oldalvonalnál lévő játékvezetőnek a felezővonalal egyvonalban kell helyekednie, hogy ellenőrizze a kezdőrúgás szabályok szerint történő végrehajtását.

A 2. számú játékvezetőnek a kezdőrúgást nem végző csapat utolsó előtti védőjátékosaival egyvonalban kell helyekednie.



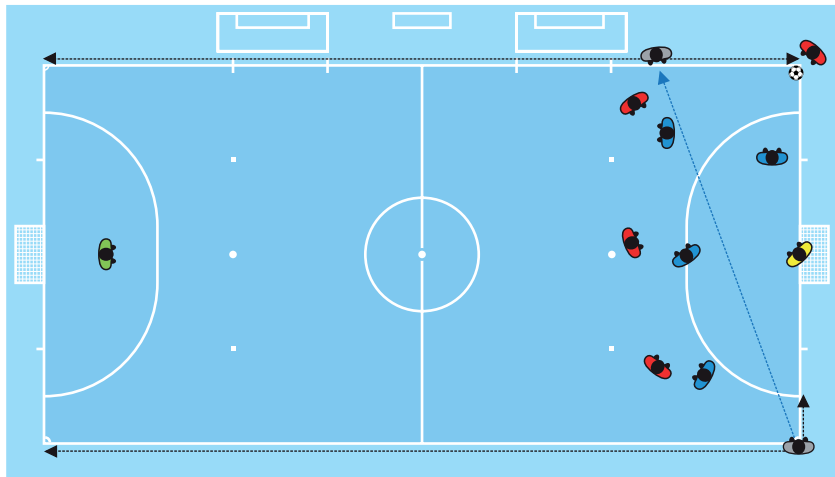
2. Helyezkedés – kidobás

1. Az egyik játékvezetőnek először ellenőriznie kell, hogy a labda a büntetőterületen belül van-e:
 - amennyiben a labda helyzete nem megfelelő, akkor a játékvezető elkezdheti a négy másodperc számolását, ha véleménye szerint a kapus készen áll a kidobás elvégzésére, vagy taktikai okokból késlelteti a labda kézbevitelét
2. Amikor a labda a büntetőterületen belül van, akkor az egyik játékvezetőnek a büntetőterületet határoló vonallal egyvonalban kell felvennie a pozícióját, hogy ellenőrizze, hogy a labda elhagyja-e a büntetőterületet (játékba kerül-e), és hogy a támadók a büntetőterületen kívül helyezkednek-e. Ezután végrehajtja a négy másodperc számolását, függetlenül attól, hogy azt az előző pontnak megfelelően elkezdte-e.
3. Végül a kidobás végrehajtását felügyelő játékvezetőnek fel kell vennie egy alkalmas pozíciót a mérkőzés irányításához, ami minden esetben elsődleges.

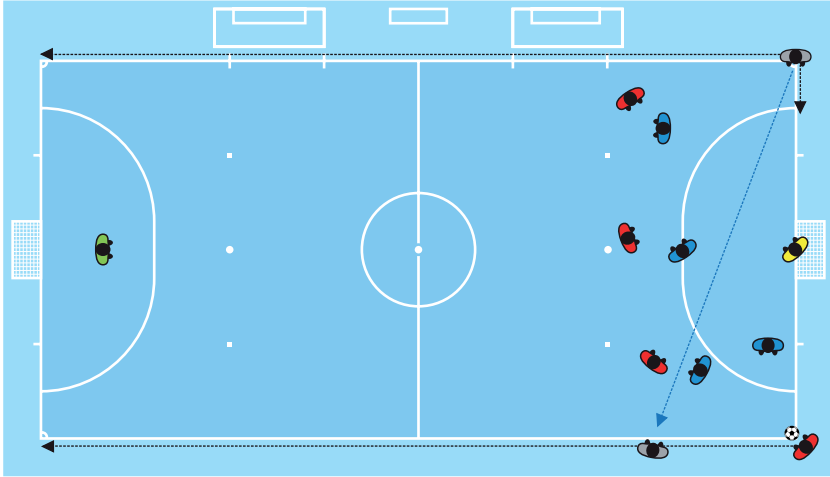


3. Helyezkedés – szögtrúgás (kötelező) [1]

Szögtrúgás elvégzésekor a rúgás helyéhez közelebbi játékvezető az oldalvonalon helyezkedik, körülbelül 5 m-re a sarokívtől. Ebből a pozícióból ellenőriznie kell, hogy a labda megfelelően a sarokíven belülre van-e helyezve, és hogy a védőjátékosok elhárítottak-e 5 m-re. A szögtrúgás helyétől távolabbi játékvezető a sarokív mögött, a kapuvonallal egyvonalban veszi fel a pozícióját. Ebből a pozícióból figyeli a labdát és a játékosok viselkedését.

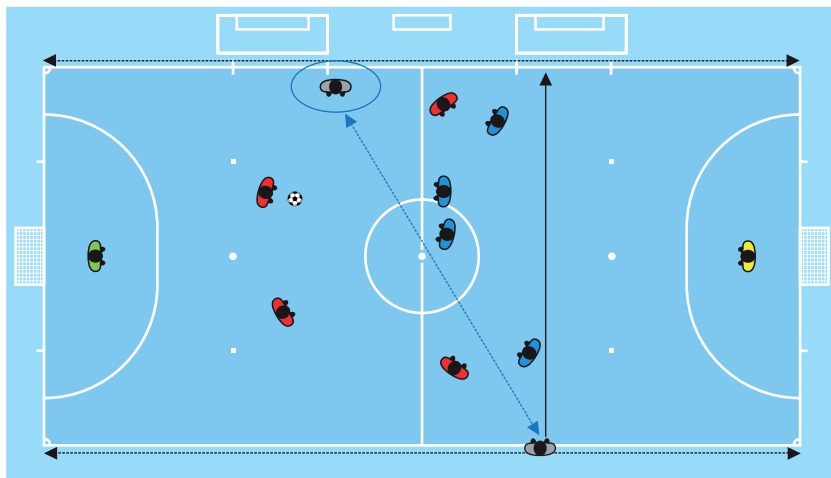


4. Helyezkedés – szögletűgás (kötelező) [2]

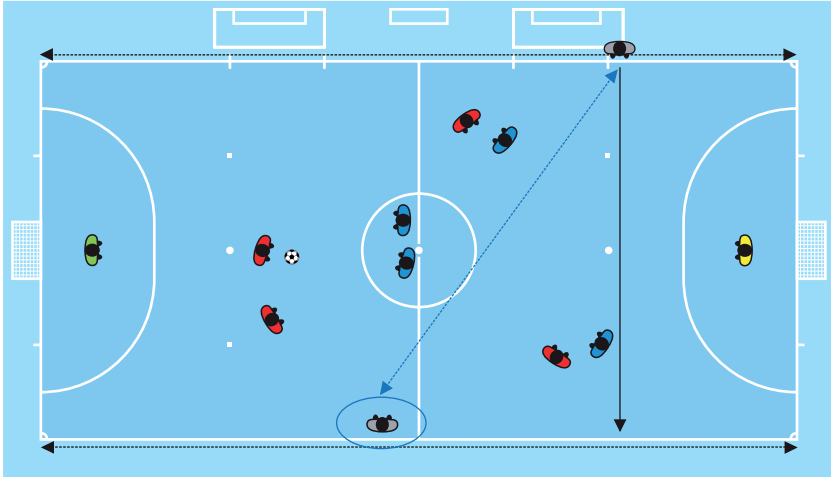


5. Helyezkedés – szabadrúgás [1]

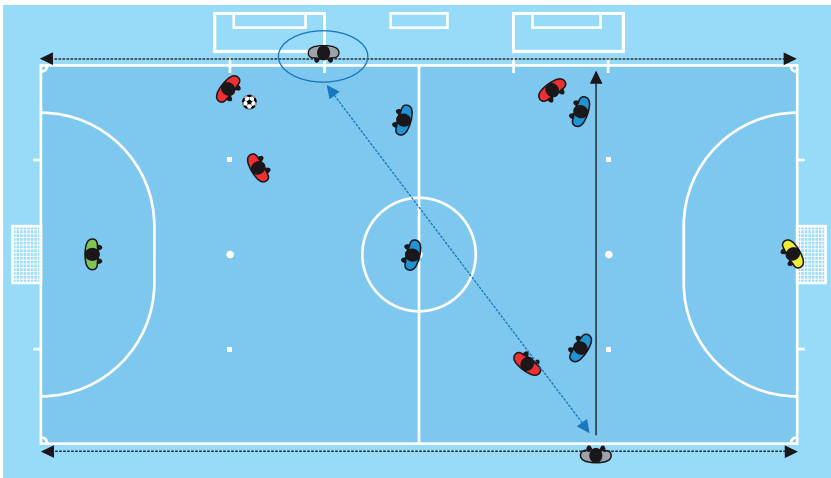
Szabadrúgás elvégzésekor a közelebbi játékvezető azzal a ponttal egyvonalon veszi fel a pozícióját, ahonnan a szabadrúgást elvégzik, és ellenőrzi a labda megfelelő elhelyezését, valamint figyeli a szabadrúgás végrehajtása során beavatkozó játékosokat. A szabadrúgás helyétől távolabbi játékvezetőnek az utolsó előtti védőjátékoskal, vagy a kapuvonallal egyvonalon kell felvennie a pozícióját, ami minden esetben elsődleges. Mindkét játékvezetőnek készen kell állnia arra, hogy kövessék a labda útvonalát és az oldalon mentén a sarokív felé fussanak, ha a közvetlen szabadrúgást a kapu felé rúgják, és nincsenek a kapuvonallal egyvonalon.



6. Helyezkedés – szabadrúgás [2]

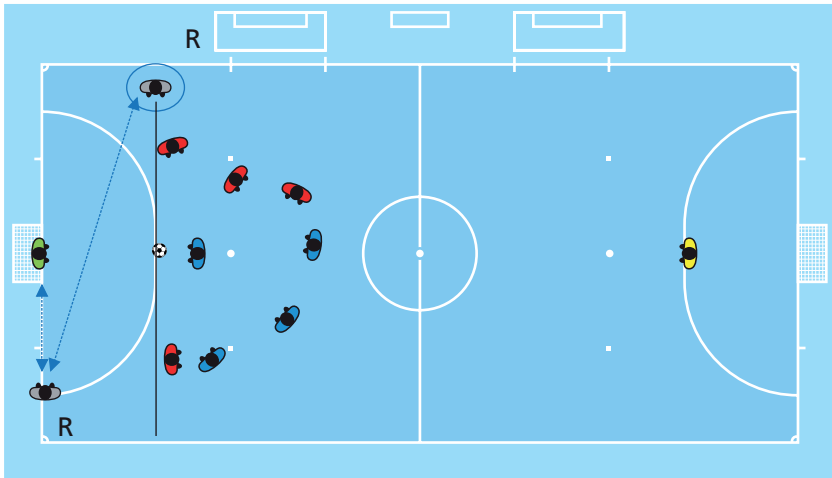


7. Helyezkedés – szabadrúgás [3]



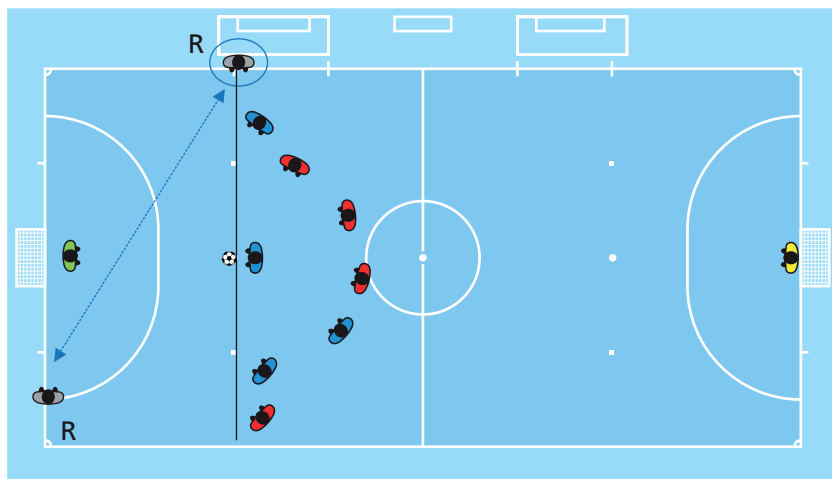
9. Helyezkedés – büntetőrúgás (kötelező)

Az egyik játékvezető a büntetőponttal egyvonalban, attól körülbelül 5 m-re helyezkedik, és ellenőrzi a labda megfelelő elhelyezését, azonosítja a rúgó játékost, valamint figyeli a rúgás végrehajtása során beavatkozó játékosokat. Addig nem rendeli el a rúgás végrehajtását, amíg meg nem győződött arról, hogy minden játékos pozíciója megfelelő. Ha szükséges, akkor ebben a másik játékvezető is segíti őt. A másik játékvezetőnek a kapuvonal és a büntetőterület metszéspontjánál kell helyezkednie. Ha a kapus a rúgás elvégzése előtt előre lép a kapuvonalról, és nem születik gól, akkor ez a játékvezető a sípjába fúj, és elrendeli a büntetőrúgás megismétlését.



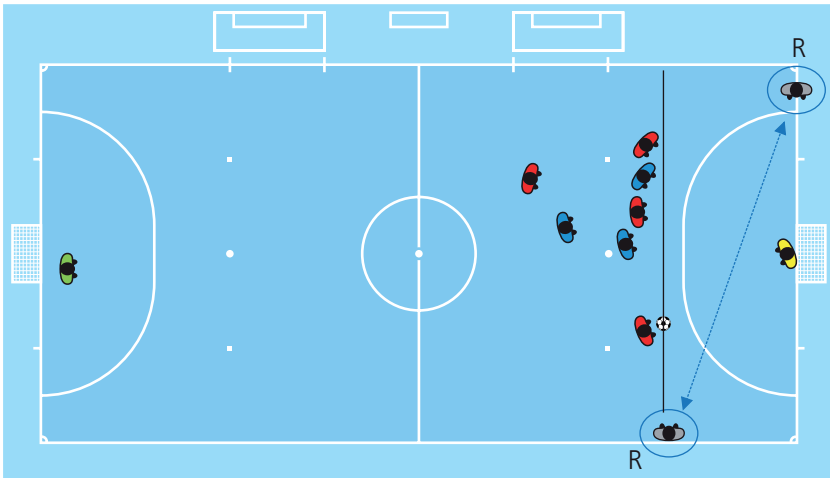
10. Helyezkedés – második büntetőpontról végzett rúgások (kötelező)

Az egyik játékvezető a második büntetőponttal egyvonalon, attól körülbelül 5 m-re helyezkedik és ellenőrzi a labda megfelelő elhelyezését, azonosítja a rúgó játékost, valamint figyeli a rúgás végrehajtása során beavatkozó játékosokat. Addig nem rendel el a rúgás végrehajtását, amíg meg nem győződött arról, hogy minden játékos pozíciója megfelelő. Ha szükséges, akkor ebben a másik játékvezető is segíti őt. A másik játékvezetőnek a kapuvonal és a büntetőterület metszéspontjánál kell helyezkednie, és ellenőrzi, hogy a labda a kapuba jut-e.

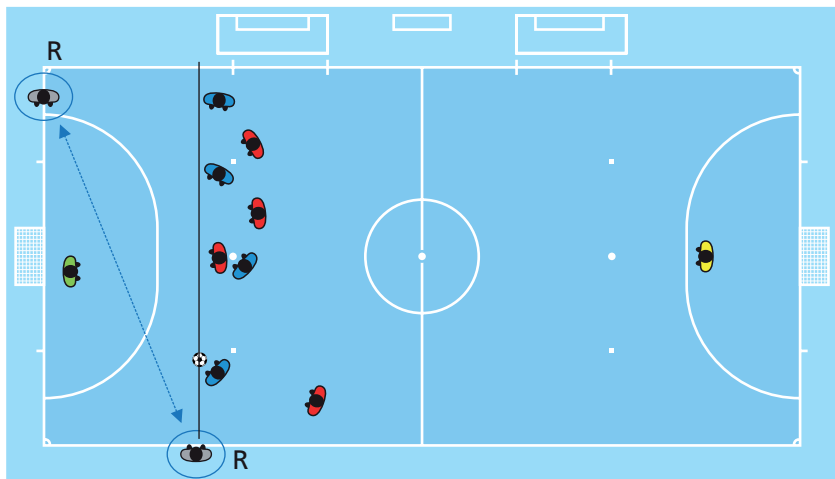


11. Helyezkedés – szabadrúgások a hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve (kötelező) [1]

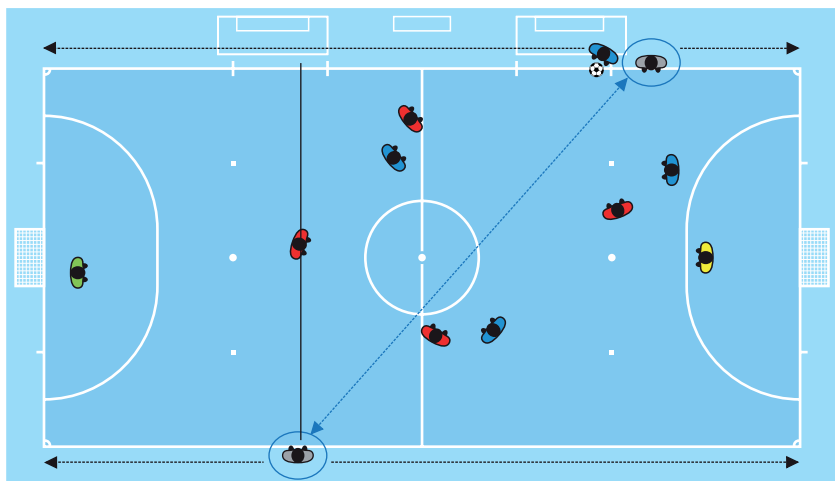
Az egyik játékvezető a labdával egyvonalban, és ha lehetséges, akkor attól körülbelül 5 m-re helyezkedik és ellenőrzi a labda megfelelő elhelyezését, azonosítja a rúgó játékost, valamint figyeli a rúgás végrehajtása során beavatkozó játékosokat. Addig nem rendeli el a rúgás végrehajtását, amíg meg nem győződött arról, hogy minden játékos pozíciója megfelelő. Ha szükséges, akkor ebben a másik játékvezető segíti őt. A másik játékvezetőnek a kapuvonal és a büntetőterület metszéspontjánál kell helyezkednie, és ellenőrzi, hogy a labda a kapuba jut-e.



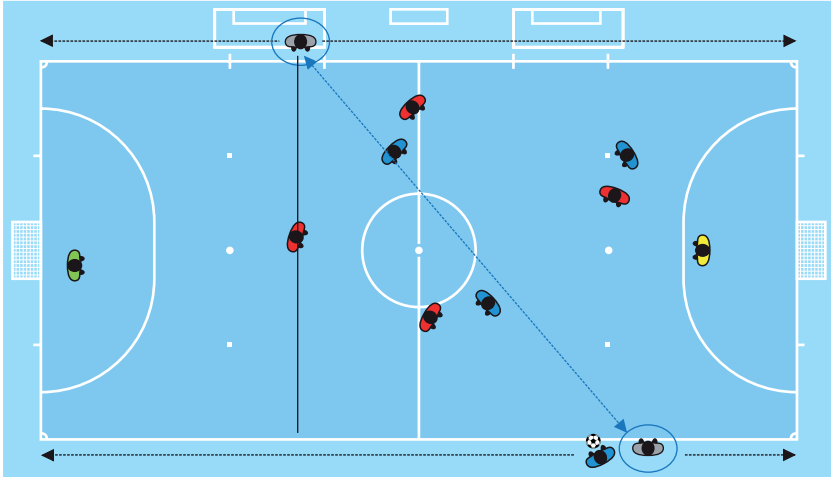
12. Helyezkedés – szabadrúgások a hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve (kötelező) [2]



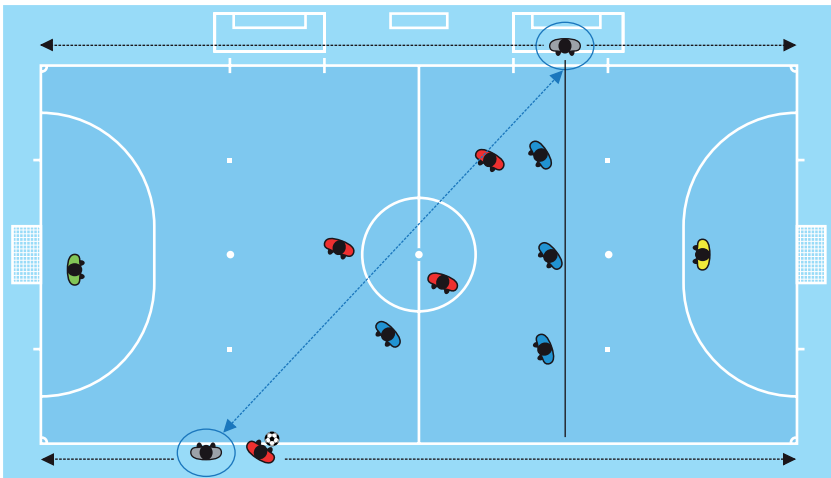
13. Helyezkedés – oldalrúgás [1]



14. Helyezkedés – oldalrúgás [2]



15. Helyezkedés – oldalrúgás [3]



18. Helyezkedés – büntetőpontról végzett rúgások egy mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc győztesének meghatározására (kötelező)

A játékvezetőnek a kapuvonalon kell helyezkednie, körülbelül 2 m-re a kaputól. Fő feladata a labda kapuvonalon történő áthaladásának, és a kapus kapuvonalon történő előrelépésének az ellenőrzése:

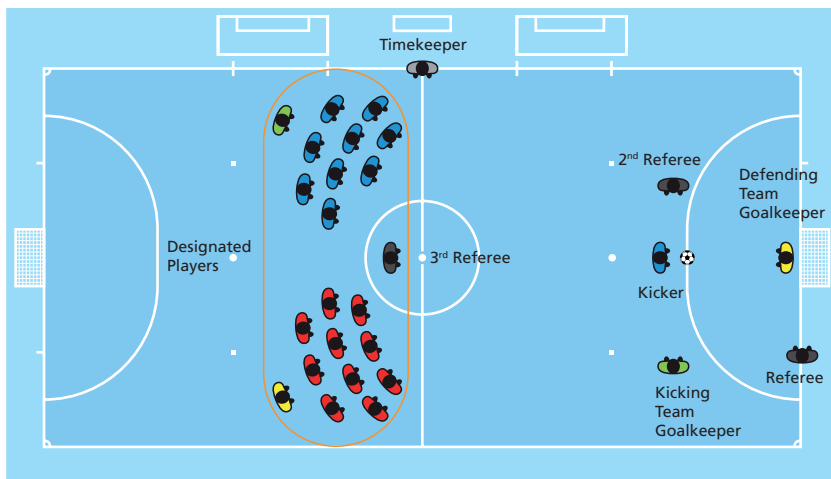
- Ha a labda nyilvánvalóan áthaladt a kapuvonalon, akkor a játékvezetőnek látáskapcsolatot kell létesítenie a 2. számú játékvezetővel, hogy ellenőrizze, hogy nem követtek-e el szabálysértést

A 2. számú játékvezetőnek a büntetőponttal egyvonalban, attól körülbelül 3 m-re kell helyezkednie, hogy ellenőrizze a labda megfelelő elhelyezését és a rúgást végző csapat kapusának megfelelő helyezkedését.

A 3. számú játékvezetőnek a kezdőkörben kell helyezkednie, hogy felügyelje mindkét csapat további játékosait.

Az időmérőnek az időmérő asztalnál kell helyezkednie, hogy ellenőrizze a büntetőrúgások végrehajtásából kizárt játékosok és a csapatvezetők megfelelő viselkedését.

Minden játékvezető feljegyzést készít a büntetőrúgásokról, és az azokat elvégző játékosok mezszámáról.



Síphasználat

Kötelező a síp használata:

- kezdőrúgásokkor
 - játék indításakor (az első és a második félidőben, illetve ha szükséges, akkor a hosszabbítás első és második félidejében)
 - játék újraindításakor gól után
- a játék megállításakor:
 - szabadrúgás vagy büntetőrúgás miatt
 - a mérkőzés felfüggesztésekor, beszüntetésekor, az időmérő félidő végét jelző akusztikus jelének megerősítésekor, vagy a labda útvonala megtételének befejeztével, ha a labda a félidő végét követően valamelyik kapu felé halad
- a játék újraindításakor:
 - szabadrúgásoknál, amikor a megfelelő távolságot megkövetelik
 - második büntetőpontról végzett rúgásoknál
 - sorfal nélküli szabadrúgásoknál a hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve
 - büntetőrúgásoknál
- a játék újraindításakor, miután megállították:
 - hogy sportszerűtlenségért sárga vagy piros kártyát osszanak ki
 - egy vagy több játékos sérülése miatt

Nem szükséges a síp használata:

- a játék megállításakor:
 - kidobásnál, szöglerúgásnál és oldalrúgásnál (kötelező, ha a szituáció nem egyértelmű)
 - gólnál (kötelező, ha a labda nem került nyilvánvalóan a kapuba)
- a játék újraindításakor:
 - szabadrúgásnál, ha az 5 m-es távolságot nem követelik meg, vagy a rúgást végző csapat ellenfele még nem követte el hatodik halmozott szabálytalanságát, illetve kidobásnál, szöglerúgásnál, vagy oldalrúgásnál

Nem szabad sípot használni, ha:

- a játék labdaejtéssel indul újra

A túl gyakran használt sípnek kevesebb hatása lesz, amikor szükség lenne rá. Ha egy csapat szabadrúgást, oldalrúgást vagy szöglerúgást végez el, és kéri az előírt távolságot, vagy kidobás végrehajtásakor kéri az ellenfél játékosainak megfelelő helyezkedését, akkor a játékvezetők jelezzék egyértelműen a játékosoknak, hogy a játék csak a sípszót követően indulhat újra. Ha ezekben az esetekben a játékos a játékvezetők sípszava előtt újraindítja a játékot, akkor őt figyelmeztetni kell a játék újraindításának késleltetéséért.

Ha valamelyik játékvezető tévedésből a sípjába fúj, miközben a labda játékban van, és ez a játékvezetők véleménye szerint hatással van a játékra, akkor meg kell állítaniuk a játékot. Ha a játékvezetők megállítják a játékot, akkor azt labdaejtéssel kell újraindítaniuk arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításkor volt. Ha a sípszó nincs hatással a játékra, akkor a játékvezetők egyértelműen jelzik a játék folytatását.

Testbeszéd

A testbeszéd olyan eszköz:

- amely segíti a játékvezetőket a mérkőzés irányításában
- amelynek segítségével kifejezik a tekintélyüket és az önuralmukat

A testbeszéd nem arra van, hogy

- a játékvezetők elmagyarázzák az ítéletüket

Kötelezettségek és felelőségek

A 3. számú játékvezető és az időmérő segíti a játékvezetőket abban, hogy a futsal játékszabályainak megfelelően vezessék a mérkőzést. Minden más területen is támogatják a játékvezetőket, beleértve, hogy kérésük és útmutatásuk alapján irányítják a mérkőzést. Általában ez olyan területeket foglal magában, mint:

- a játéktérnek, a mérkőzésen használt labdáknak és a játékosok felszerelésének a vizsgálata
- a felszerelési problémák megoldásának, és a vérzések elállításának megállapítása
- a cserék végrehajtásának felügyelete
- tartalék feljegyzés rögzítése a gólokról, a halmozott szabálytalanságokról és a sportszerűtlenségekről és azok időpontjairól

A játékvezető asszisztensek helyezkedése és a csapatmunka

1. Kezdőrúgás

A 3. számú játékvezető az időmérő asztalnál helyezkedik és ellenőrzi a cserejátékosok, a csapatvezetők és más személyek megfelelő helyezkedését. Az időmérő az időmérő asztalnál helyezkedik és ellenőrzi a kezdőrúgás szabályos végrehajtását.

2. Általános helyezkedés a mérkőzés alatt

A 3. számú játékvezető ellenőrzi a cserejátékosok, a csapatvezetők és más személyek megfelelő helyezkedését. Ha szükséges, akkor ennek érdekében az oldalvonal mentén mozoghat, anélkül, hogy a játéktérre lépne.

Az időmérő az időmérő asztalnál helyezkedik és biztosítja a stopperóra (időmérő eszköz) megállítását és elindítását a játék alakulásának megfelelően.

3. Cserék

A 3. számú játékvezető ellenőrzi, hogy a cserejátékosok felszerelése megfelelő-e, és hogy a cserék végrehajtása szabályos-e. Ha szükséges, akkor ennek érdekében az oldalvonal mentén mozoghat, anélkül, hogy a játéktérre lépne.

4. Büntetőpontról végzett rúgások

A 3. számú játékvezetőnek, a rúgásra jogosult játékosokkal együtt a rúgások végzésére kijelölt kapuval ellentétes térfélen kell helyezkednie. Ebből a pozícióból felügyeli a játékosok viselkedését, és ellenőrzi, hogy egy játékos addig ne végezzen újra rúgást, amíg azt csapatának minden rúgásra jogosult játékosa meg nem tette.

Az időmérő az időmérő asztalnál helyezkedik és feljegyzéseket készít a gólokról.

A játékvezető asszisztensek jelzései (kötelező)

A játékvezető asszisztenseknek jelezniük kell a csapatok ötödik halmozott szabálytalanságát és az időkérést, karjukkal az ötödik halmozott szabálytalanságot elkövető, illetve az időt kérő csapat kispadjára mutatva.

Akusztikus jel

Az akusztikus jel egy lényeges jelzés arra, hogy a mérkőzésen szükség esetén felhívja a játékvezető figyelmét.

A következő esetekben kötelező az akusztikus jel használata:

- Félidők végén
- Időkérés jelzésére
- Időkérés végének a jelzésére
- Egy csapat ötödik halmozott szabálytalanságának a jelzésére
- Cserejátékosok vagy csapatvezetők helytelen viselkedésének a jelzésére
- Szabálytalan csere jelzésére
- Játékvezetők által elkövetett fegyelmezési hiba jelzésére
- Külső beavatkozás jelzésére

Ha a mérkőzés folyamán az időmérő tévedésből akusztikus jelet szolgált meg, és a játékvezetők véleménye szerint ez hatással van a játékra, akkor meg kell állítani a játékot. Ha a játékvezetők megállítják a játékot, akkor azt labdajárással kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításkor volt. Ha az akusztikus jel nincs hatással a játékra, akkor a játékvezetők egyértelműen jelzik a játék folytatását.

Ha egy csapat, amely már négy halmozott szabálytalanságot követett el, elkövet egy újabb halmozott szabálytalanságot, és a játékvezetők előnyszabályt alkalmaznak, akkor a 3. számú játékvezető az időmérő asztal megfelelő pontján elhelyezi az ötödik halmozott szabálytalanságot jelző jelzést. Ha azonban ez a csapat egy újabb halmozott szabálytalanságot követ el, mielőtt a labda játékon kívülre kerül, akkor a játékvezető asszisztenseknek akusztikus jelet kell használniuk, kivéve, ha annak a csapatnak, amely ellen a szabálytalanságot elkövették, nyilvánvaló gólszerzési lehetősége van.

Stopperóra (időmérő eszköz)

Ha a stopperóra (időmérő eszköz) nem működik megfelelően, akkor a játékvezető asszisztensek tájékoztatják erről a játékvezetőket. Az időmérőnek kézi stopperóra (időmérő eszköz) használatával kell folytatnia a mérkőzés idejének mérését. Ilyen esetben mindkét csapat egy-egy vezetőjét odahívják, hogy tájékoztassák őket a mérkőzés idejéről.

Ha a játék megállítása után az időmérő elfelejti elindítani a stopperórát (időmérő eszközt), akkor a játékvezetők elrendelik a be nem számított idő hozzáadását.

Újraindítások után a stopperórát (időmérő eszközt) a következők szerint kell elindítani:

- Kezdőrúgásnál: miután a labdát a végrehajtásra vonatkozó előírásoknak megfelelően elrúgták az ellenfél térfelének irányába
- Kidobásnál: miután a kapus a végrehajtásra vonatkozó előírásoknak megfelelően kiengedi kezéből a labdát és a labda elhagyja a büntetőterületet
- Szögletűgásnál: miután a labdát a végrehajtásra vonatkozó előírásoknak megfelelően elrúgták és elmozdul
- Oldalűgásnál: miután a labdát a végrehajtásra vonatkozó előírásoknak megfelelően elrúgták és a játéktérre kerül
- Büntetőterületeken kívüli közvetlen szabadrúgásnál: miután a labdát a végrehajtásra vonatkozó előírásoknak megfelelően elrúgták
- Büntetőterületeken kívül bármelyik csapat javára, vagy a büntetőterületet határoló vonalról a támadócsapat javára megítélt közvetett szabadrúgásnál: miután a labdát a végrehajtásra vonatkozó előírásoknak megfelelően elrúgták
- Büntetőterületen belül a védőcsapat javára megítélt közvetlen vagy közvetett szabadrúgásnál: miután a labdát a végrehajtásra vonatkozó előírásoknak megfelelően elrúgták és elhagyja a büntetőterületet

- Büntetőrúgásnál: miután a labdát a végrehajtásra vonatkozó előírásoknak megfelelően előre elrúgták
- Az ötödik halmozott szabálytalanságot követő közvetlen szabadrúgásnál: miután a labdát a végrehajtásra vonatkozó előírásoknak megfelelően góllövés szándékával elrúgták
- Labdaejtésnél: miután az egyik játékvezető a végrehajtásra vonatkozó előírásoknak megfelelően leejti a kezéből a labdát és a labda érinti a talajt



Időkérés



Ötödik halmozott szabálytalanság

Félidei szünet

A játékvezetők engedélyezik a félidei szünetet, ha bármely csapat egyik játékosa igényli azt, még akkor is, ha a két csapatkapitány azt kéri, hogy ne legyen félidei szünet.

Hosszabbítás

Ha hosszabbításra kerül sor, akkor annak félidejében nincs szünet. A csapatok csupán térfelet cserélnek, a cserejátékosok és a csapatvezetők pedig megcserélik a technikai zónákat.

Kezdőrúgás

- A játékvezetőknek nem kell a kapusok vagy bármely más játékos visszaigazolását kérniük, mielőtt elrendelik a kezdőrúgás végrehajtását

Labdaejtés

- Bármelyik játékos (beleértve a kapust is) küzdhet a labdáért
- Labdaejtésnél a labdáért küzdő játékosoknak nincs minimális vagy maximális száma
- A játékvezetők nem dönthetik el, hogy labdaejtésnél ki küzdhet a labdáért, és ki nem
- Nincs előírt távolság a játékosok számára a labdaejtésnél, kivéve, ha akadályozzák az ellenfelet, akik így nem tudják megszerezni a labdát
- Nem szükséges, hogy labdaejtésnél egy csapat részt vegyen a labdáért való küzdelemben
- Ha egy játékos azután, hogy az egyik játékvezető kiengedte a labdát a kezéből, de még a labda játékba kerülése előtt elkövet egy szabálysértést, akkor a játékvezető a megfelelő fegyelmezési szankció alkalmazása után megismétli a labdaejtést

A labda a játéktéren érinti az egyik játékvezetőt

Ha a labda játékban van, és érinti az egyik, ideiglenesen játéktéren tartózkodó játékvezetőt, akkor a játék folytatódik, mert a játékvezetők a mérkőzés részei.

Ha a labda játékban van, és érinti az egyik, ideiglenesen játéktéren tartózkodó játékvezető asszisztenst, akkor a játékvezetők megállítják a játékot, és labdajárással indítják újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt, kivéve ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításkor volt.

Gól elérése, amikor egy, a játékban részt nem vevő személy tartózkodik a játéktéren

Ha egy gól elérése után, de a játék újraindítása előtt a játékvezetők észlelik, hogy a gól elérésekor egy másik személy volt a játéktéren:

- érvényteleníteniük kell a gólt, ha:
 - a másik személy egy külső személy, vagy valamelyik csapat vezetője volt, és hatással volt a játékra
 - a másik személy a gólt elérő csapat egyik játékosa, cserejátékosa, kiállított játékosa vagy vezetője volt
- meg kell ítélniük a gólt, ha:
 - a másik személy egy külső személy volt és nem volt hatással a játékra
 - a másik személy a gólt kapó csapat egyik játékosa, cserejátékosa, kiállított játékosa vagy vezetője volt

Nem gól

Ha az egyik játékvezető gólt jelez, mielőtt a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon, de azonnal felismeri a hibáját, akkor a játék labdaejtéssel indul újra a büntetőterületet határoló vonalnak arról a pontjáról, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításkor volt.

Futsalban nincs les.

A szabálytalanság alapfeltételei

A következő feltételeknek kell teljesülniük, hogy egy szabálysértést szabálytalanságnak tekinthessünk:

- Egy játékosnak vagy egy olyan cserejátékosnak kell elkövetnie, aki nem követte a csere végrehajtására vonatkozó szabályokat
- A játéktéren kell történnie
- Akkor kell történnie, amikor a labda játékban van

Ha a játékvezetők egy olyan szabálysértés miatt állítják meg a játékot, amely a játéktéren kívül történik (amikor a labda játékban van), és azt nem egy olyan játékos követi el, aki a játékvezetők engedélye nélkül hagyta el a játékteret, hogy ezt megtegye, akkor a játékot labdajárással kell újraindítaniuk arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt.

Nem szabálytalanság, ha egyszerre két vagy több játékos küzd a labdáért egy ellenféllel, ha az a küzdelem szabályos.

Gondatlanság, felelőtlenység, túlzott mértékű erőbevetés

A „gondatlan” kifejezés azt jelenti, hogy a játékos a küzdelem során a figyelem és a megfontolás hiányát mutatja, vagy cselekedetében nincs óvatosság:

- Ha egy szabálytalanságot gondatlannak ítélnék meg, akkor további fegyelmezési szankció nem szükséges

A „felelőtlen” kifejezés azt jelenti, hogy az ellenfelére nézve a játékos teljesen figyelmen kívül hagyja cselekedetének veszélyességét és következményeit:

- A felelőtlenül játszó játékost figyelmeztetni kell

A „túlzott mértékű erőbevetés” kifejezés azt jelenti, hogy a játékos messze túllépi a szükséges erőbevetést és az ellenfelére nézve sérülésveszélyes:

- A túlzott mértékű erőbevetést alkalmazó játékost ki kell állítani

Az ellenfél támadása testtel

Az ellenfél támadása testtel egy területért folyó küzdelem, a labda megjátszható közelségében történő, a karok és a könyökök használatát nélkülöző fizikai érintkezés.

Az ellenfél támadása szabálysértés, ha az:

- gondatlan
- felelőtlen
- túlzott mértékű erőbevetéssel történik

Az ellenfél visszatartása

Az ellenfél visszatartása az ellenfél mozgásának meggátolására irányuló cselekedet a kezek, a karok vagy a test használatával.

A játékvezetőknek korán közbe kell avatkozniuk és határozottan kell kezelniük az ellenfél visszatartásának szabálysértéseit, különösen a büntetőterületen belül, és amikor szögletrúgásokat, oldalrúgásokat és szabadrúgásokat végeznek el.

Az ilyen helyzetek kezelése során a játékvezetők:

- szólítsák fel azt a játékost, aki ellenfelét visszatartja, mielőtt a labda játékba kerül
- figyelmeztessék azt a játékost, aki folytatja a visszatartást, mielőtt a labda játékba kerül
- ítéljenek szabadrúgást vagy büntetőrúgást, és figyelmeztessék a játékost, ha ez akkor történik, amikor a labda játékban van

Ha egy védő a támadó visszatartását a büntetőterületen kívül kezdi, és a büntetőterületen belül folytatja, akkor a játékvezetőknek büntetőrúgást kell ítélniük.

Fegyelmezési szankciók

- Egy játékost sportszerűtlen magatartásért kell figyelmeztetni, ha azért tartja vissza az ellenfelét, hogy meggátolja őt a labda megszerzésében vagy egy előnyös pozíció felvételében
- Egy játékost ki kell állítani, ha ellenfele visszatartásával nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget semmisít meg
- Az ellenfél visszatartásának más helyzetben nincs további fegyelmezési szankciója

A játék újraindítása

- Közvetlen szabadrúgással arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye) vagy büntetőrúgással, ha a szabálysértés a büntetőterületen belül történt

A labda kezelése

A labda kezelése az a szándékos cselekedet, amikor egy játékos a kezével vagy a karjával kerül érintkezésbe a labdával. A játékvezetőknek a következőket kell figyelembe venniük:

- A kéz mozgása a labda felé (nem a labda a kéz felé)
- Az ellenfél és a labda közötti távolság (váratlan labda)
- A kéz helyzete nem szükségszerűen jelent szabálysértést (a kéz testtől történő eltartása nem jelent szándékosságot)
- A labda érintése egy kézben lévő tárggyal (ruházattal, sípcsontvédővel stb.) a labda szándékos kezelésének számít
- A labda megdobása egy tárggyal (cipővel, sípcsontvédővel stb.) a labda szándékos kezelésének számít

Fegyelmezési szankciók

Vannak körülmények, amikor figyelmeztetés szükséges sportszerűtlen magatartásért, ha egy játékos szándékosan kezezi a labdát, például, ha egy játékos:

- a labda szándékos kezelésével meggátolja ellenfelét, hogy a birtokába kerüljön a labda
- a labda szándékos kezelésével kísérel meg gólt elérni
- a játékvezetők megtévesztése céljából úgy tesz, mintha a labdát a teste egy részével játszaná meg, de mindezt kézzel teszi
- sikertelenül próbál megghiúsítani egy gólt, vagy próbál megakadályozni egy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget a kezével, amikor a kapus nincs a saját büntetőterületén belül

Azonban egy játékost ki kell állítani, ha a labda szándékos kezelésével gólt vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget akadályoz meg. Ez a büntetés nem a játékos szándékos kezelésének cselekedetéből fakad, hanem abból az elfogadhatatlan és sportszerűtlen beavatkozásból, amely egy gól elérését akadályozza meg.

A játék újraindítása

- Közvetlen szabadrúgással arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye) vagy büntetőrúgással

Saját büntetőterületén kívül a kapusra is ugyanazok a megszorítások vonatkoznak a labda kezezésével kapcsolatban, mint a többi játékosra. Saját büntetőterületén belül a kapus nem lehet vétkes közvetlen szabadrúgást maga után vonó, kezezéshez kapcsolódó szabálysértésben. Azonban vétkes lehet számos közvetett szabadrúgást maga után vonó szabálysértésben.

Kapusok szabálysértései

Úgy tekintjük, hogy a labda a kapus fennhatóságában van:

- amíg a labda a kezei között vagy a keze és bármilyen felület (pl.: a talaj vagy a saját teste) között van
- amíg a labdát kinyújtott, nyitott kezén tartja
- amíg lepattintja a talajra vagy feldobja a levegőbe

Ha egy kapus a labdát a kezeivel birtokba veszi, akkor őt az ellenfél nem támadhatja.

A labda birtoklása magában foglalja, ha a labda a kapus fennhatóságában van.

A következő esetekben nem engedélyezett, hogy a kapus a saját térfelén érintse a labdát:

- Ha a saját térfelén négy másodpercnél tovább birtokolja a labdát, akár
 - kezeivel a saját büntetőterületén belül
 - lábaival a saját térfelén
 - kezeivel a saját büntetőterületén belül és lábaival a saját térfelén

Ezekben az esetekben a kapushoz közelebbi játékvezetőnek jól láthatóan kell végrehajtania a négy másodperc számolását

- Ha a labda megjátszása után a saját térfelén ismét érinti a labdát, miután egy csapattársa szándékosan hozzájátszotta anélkül, hogy azt az ellenfél megjátszotta vagy érintette volna
 - úgy tekintjük, hogy a labda a kapus fennhatóságában van, ha azt bármely testrészével érinti, kivéve, ha a labda véletlenül kipattan róla
- Ha a saját büntetőterületén belül kézzel érinti a labdát, miután azt egy játékostársa hozzárúgta
- Ha a saját büntetőterületén belül kézzel érinti a labdát, miután azt közvetlenül az egyik játékostársának az oldalrúgásából kapta

A játék újraindítása

- Közvetett szabadrúgással arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Kapusok elleni szabálysértések

- A kapus akadályozása, amikor megszabadul a kezében tartott labdától, például amikor lepattintja a labdát, szabálysértés
- A labda megjátszása vagy annak megkísérlése, amikor azt a kapus a tenyerén tartja
- Egy játékost, aki megrúgja vagy megkísérli megrúgni a labdát, amikor a kapus éppen megszabadul attól, veszélyes játék miatt büntetni kell
- A kapus mozgásának sportszerűtlen feltartóztatással történő korlátozása, például szöglerúgás elvégzésekor, szabálysértés
- Ha egy támadó játékos fizikai kontaktust létesít a kapussal, a kapus saját büntetőterületén belül, akkor az nem tekintendő szabálysértésnek, kivéve, ha a támadó nekiugrik, testtel támadja vagy ellöki a kapust, gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott mértékű erőbevetéssel

A játék újraindítása

- Ha a játékvezetők a fenti bekezdésben részletezett valamely, kapus elleni szabálysértés esetén nem tudnak előnyszabályt alkalmazni és emiatt megállítják a játékot, akkor azt közvetett szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), kivéve, ha a támadó nekiugrik, testtel támadja vagy ellöki a kapust, gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott mértékű erőbevetéssel, mert ezekben az esetekben, az alkalmazott fegyelmezési szankciótól függetlenül, a játékot közvetlen szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Veszélyes játék

A veszélyes játék az a cselekmény, amely során egy játékos a labdát próbálja megjátszani, de ezzel sérülésveszélyes egy ellenfél játékosra vagy saját magára nézve. Az ellenfél közelében követik el, és megakadályozzák vele az ellenfelet a labda megjátszásában, az ellenfél vagy a másik játékos sérülésétől való félelme miatt.

Az ollózás megengedett, ha a játékvezetők véleménye szerint nem veszélyes az ellenfélre.

Veszélyes játék során nincs fizikai érintkezés a játékosok között. Ha van fizikai érintkezés, akkor a cselekmény egy közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálysértéssé válik. Fizikai érintkezés esetén a játékvezetők alaposan fontolják meg, hogy nagy valószínűséggel sportszerűtlenség is történt.

Fegyelmezési szankciók

- Ha egy játékos egy „normális” küzdelem során játszik veszélyesen, akkor a játékvezetők ne alkalmazzanak fegyelmezési szankciót. Ha a cselekményben benne van a sérülés nyilvánvaló kockázata, akkor a játékvezetők figyelmeztessék a játékost az ellenfél felelőtlen támadása miatt
- Ha egy játékos egy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget semmisít meg veszélyes játékkal, akkor a játékvezetők állítsák ki őt

A játék újraindítása

- Közvetett szabadrúgással arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- Ha van érintkezés, akkor másféle szabálysértést követek el, ami közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő. Ha a játékvezetők véleménye szerint a küzdelem gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott mértékű erőbevetéssel történt, akkor is másféle szabálysértést követek el, ami szintén közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő

Az ellenfél mozgásának akadályozása

Az ellenfél mozgásának akadályozása az ellenfél útjába kerülés, hogy egy játékos ezzel az ellenfelet gátolja, akadályozza, lelassítsa vagy irányváltoztatásra kényszerítse, amikor a labda egyikük számára sincs megjátszható közelségében.

Minden játékosnak joga van a játéktéren a saját pozíciójához, az ellenfél útjában lenni nem ugyanaz, mint az ellenfél útjába kerülni.

A labda fedezése megengedett. Egy játékos, aki taktikai okokból helyezkedik az ellenfele és a labda közé, egészen addig nem követ el szabálysértést, amíg a labdát megjátszható közelségen belül tartja, és karjaival vagy testével nem tartja távol ellenfelét.

A játék újraindításának késleltetése egy kártya felmutatása miatt

Ha a játékvezetők elhatározták, hogy felmutatnak egy kártyát egy játékos vagy egy cserejátékos figyelmeztetése vagy kiállítása miatt, akkor a játék nem indulhat újra, amíg a szankcionálás meg nem történt.

Figyelmeztetés sportszerűtlen magatartásért

Különböző körülmények esetén kell a játékost sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetni. Például, ha egy játékos:

- felelőtlenül követi el a közvetlen szabadrúgást maga után vonó hét szabálysértés egyikét
 - taktikai okból követ el egy szabálytalanságot, hogy azzal beavatkozzon egy ígéretes támadásba, vagy megtörje azt
 - azzal a taktikai céllal tartja vissza az ellenfelét, hogy elhúzza őt a labdától, vagy megakadályozza őt a labda megszerzésében
 - a labda kezelésével megakadályozza az ellenfelét a labda birtokba vételében, vagy egy támadás kibontakoztatásában (kivéve a saját büntetőterületén belül lévő kapust)
 - a labda kezelésével kísérel meg gólt elérni (a kísérlet sikerességétől függetlenül)
 - kezeli a labdát, de a játékvezetők megtévesztése céljából úgy tesz, mintha azt egy másik testrészével játszaná meg
 - sikertelenül próbál megghiúsítani egy gólt, vagy próbál megakadályozni egy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget a kezével, amikor a kapus nincs a saját büntetőterületén belül
 - megkísérli megtéveszteni a játékvezetőket azzal, hogy sérülést színlel, vagy tettet, hogy szabálytalankodtak ellene (szimulálás)
 - a játékvezetők engedélye nélkül helyet cserél a kapussal, amikor a labda játékban van
 - cselekedete a játék iránti tisztelet hiányát mutatja
 - megjátssza a labdát, miközben lefelé sétál a játéktérről, miután engedélyezték neki a játéktér elhagyását
 - játék közben vagy egy újraindítás során szavakkal zavarja az ellenfelét
 - meg nem engedett jeleket készít a játéktérre
 - szándékosan csellel megkerüli a 12. szabályt úgy, hogy amikor a labda játékban van, akkor fejvel, mellel, térddel stb. odajátssza a labdát saját kapusához, függetlenül attól, hogy a kapus érinti-e kézzel a labdát.
- A szabálysértést a játékos azzal követi el, hogy meg akarja kerülni a 12. szabály betűjét és szellemét. A játék közvetett szabadrúgással indul újra

Gól ünneplése

Megengedhető, hogy egy játékos kimutassa egy gól utáni örömét, de az ünneplés nem lehet túlzott.

A gól ésszerű ünneplése megengedett, de a túlzott időhúzást eredményező, megkoreografált ünneplés nem támogatandó, ezért utasítjuk a játékvezetőket, hogy ilyen esetekben avatkozzanak közbe.

A játékost figyelmeztetni kell, ha

- a játékvezetők véleménye szerint olyan gesztusokat tesz, amelyek provokatívak, gúnyolódóak vagy indulatokat szítanak
- felmászik az elválasztó korlátra (kerítésre), és úgy ünnepli a gólt
- leveszi a mezét, vagy elfedi vele a fejét, még akkor is, ha egy ugyanolyan mezt visel alatta
- egy maszkkal vagy más, hasonló tárggyal eltakarja a fejét vagy az arcát

Gól ünneplése közben a játéktér elhagyása megengedett, de lényeges, hogy a játékosok térjenek vissza a játéktérre, amint ez lehetséges.

Tiltakozás szavakkal vagy mozdulatokkal

Ha egy játékos vagy egy cserejátékos egy játékvezetői vagy játékvezető asszisztensi döntés ellen tiltakozik (szóban vagy tettekkel), akkor őt a tiltakozás vétsége miatt figyelmeztetni kell.

A futsal játékszabályai szerint egy csapatkapitánynak nincs különleges helyzete és kiváltsággai, de bizonyos fokú felelősséggel tartozik csapatának viselkedéséért.

Bármely játékost vagy cserejátékost, aki megtámadja a mérkőzés vezetőit (a játékvezetőket és a játékvezető asszisztenseket), illetve goromba, durva, trágár gesztusokat vagy kifejezéseket használ, azt ki kell állítani.

A játék újraindításának késleltetése

A játékvezetőknek figyelmeztetniük kell azokat a játékosokat, akik a következőkhöz hasonló taktikákkal késleltetik a játék újraindítását:

- csak azzal a céllal végeznek el rossz helyről egy szabadrúgást, hogy a játékvezetők elrendeljék annak a megismétlését
- elrúgják, vagy kézzel elviszik a labdát, miután a játékvezetők megállították a játékot
- késlekednek a játéktér elhagyásával, miután az orvosi stáb a játéktérre lépett az elszendvedett sérülés megvizsgálása céljából
- összetűzést idéznek elő úgy, hogy szándékosan megérintik a labdát, miután a játékvezetők megállították a játékot

Szimulálás

Bármely játékos, aki megpróbálja becsapni a játékvezetőket azzal, hogy sérülést színlel, vagy úgy tesz, mintha ellene szabálysértést követtek volna el, az szimulálásban vétkes, és azt sportszerűtlen magatartás miatt büntetni kell. Ha emiatt a szabálysértés miatt megállították a mérkőzést, akkor a játék közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a szabálysértést elkövették (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

Sorozatos szabálysértés

A játékvezetőknek mindig fel kell készülniük azokra a játékosokra, akik sorozatosan megsértik a futsal játékszabályait. Különösen azt kell felismerniük, ha egy játékos számos különböző szabálysértést követ el, mert ebben az esetben is figyelmeztetniük kell őt a futsal játékszabályainak sorozatos megsértéséért.

Nincs meghatározott számú szabálysértés, amely „sorozatos szabálysértést” eredményez – ez teljes mértékben elbírálás kérdése, és a játék hatékony irányításával összefüggésben kell meghatározni.

Súlyos szabálytalanság

Egy játékos súlyos szabálytalanságban vétkes, ha egy ellenféllel szemben túlzott mértékű erőbevetést vagy kegyetlenséget alkalmaz a labdáért vívott küzdelemben, amikor a labda játékban van.

Azt a lábbal való támadást, amely veszélyezteti az ellenfél biztonságát, súlyos szabálytalanságként kell szankcionálni.

Bármely játékos, aki a labdáért vívott küzdelemben támadja ellenfelét előlről, oldalról vagy hátulról, és közben egyik vagy mindkét lábát túlzott mértékű erőbevetéssel használja, és ezzel veszélyezteti ellenfele biztonságát, az súlyos szabálytalanságban vétkes.

Súlyos szabálytalanság esetén a játékvezetők ne alkalmazzanak előnyszabályt, hacsak közvetlenül ezután nincs egy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség. A játékvezetők állítsák ki a súlyos szabálytalanságban vétkes játékost, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül.

A súlyos szabálytalanságban vétkes játékost ki kell állítani, és a játék közvetlen szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye) vagy büntetőrúgással (ha a szabálysértés az elkövető büntetőterületén belül történt).

Erőszakos cselekedet

Egy játékos erőszakos cselekedetben vétkes, ha egy ellenféllel szemben túlzott mértékű erőbevetést vagy kegyetlenséget alkalmaz anélkül, hogy bármelyikük a labdáért küzdene.

Egy játékos akkor is erőszakos cselekedetben vétkes, amikor egy csapattársa, egy szurkoló, a játékvezetők vagy a játékvezető asszisztensek, illetve bármely más személy ellen alkalmaz túlzott mértékű erőbevetést vagy kegyetlenséget.

Erőszakos cselekedet történhet a játéktéren vagy annak határain kívül, amikor a labda játékban vagy játékon kívül van.

Erőszakos cselekedet esetén a játékvezetők ne alkalmazzanak előnyszabályt, hacsak közvetlenül ezután nincs egy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség. A játékvezetők állítsák ki az erőszakos cselekedetben vétkes játékost, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül.

Emlékeztetjük a játékvezetőket, hogy az erőszakos cselekedet gyakran tömegjelenethez vezet, ezért ezt szigorú közbeavatkozással meg kell próbálniuk megelőzni.

Egy játékost vagy cserejátékost, aki erőszakos cselekedetben vétkes, ki kell állítani.

A játék újraindítása

- Ha a labda játékon kívül van, akkor a játék az előző döntésnek megfelelően indul újra
- Ha a labda játékban van, és a szabálysértés a játéktéren kívül történt:
 - ha a játékos már a játéktéren kívül van, miután a futsal játékszabályaiban engedélyezett módon elhagyta azt, és ott elkövet egy szabálysértést, akkor a játék labdajejtéssel indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításkor volt
 - ha a játékos elhagyja a játékteret, hogy elkövesse a szabálysértést, akkor a játék közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- Ha a labda játékban van, és a játékos a játéktéren követ el egy szabálysértést:
 - egy ellenféllel szemben:
 - a játék közvetlen szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye) vagy büntetőrúgással (ha a szabálysértés az elkövető büntetőterületén belül történt)
 - egy csapattársával szemben:
 - a játék közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
 - egy cserejátékoskal szemben:
 - a játék közvetett szabadrúgással indul újra annak a csapatnak a javára, amelynek játékosa elkövette az erőszakos cselekedetet, arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), mivel a cserejátékos szabálytalan játéktérre lépése volt az első elkövetett szabálysértés
 - a játékvezetőkkel szemben:
 - a játék közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

- más személlyel szemben:
 - a játék labdaejtéssel indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterület határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt
- Ha a labda játékban van, és egy cserejátékos vagy egy csapatvezető követ el egy szabálysértést a játéktéren kívül:
 - más személlyel szemben:
 - a játék labdaejtéssel indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterület határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt

Szabálysértések, amelyeknél egy tárgyat dobnak

Ha a labda játékban van, és egy játékos vagy egy cserejátékos egy tárgyat vagy egy labdát felelőtlen módon dob egy ellenfeléhez vagy bármely más személyhez, akkor a játékvezetők, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, megállítják a játékot, és figyelmeztetik a játékost vagy a cserejátékost.

Ha a labda játékban van, és egy játékos vagy egy cserejátékos egy tárgyat vagy egy labdát túlzott mértékű erőbevetéssel dob egy ellenfeléhez vagy bármely más személyhez, akkor a játékvezetők, ha nem tudnak olyan előnyszabályt alkalmazni, amelyből nyilvánvaló gólszerzési lehetőség származik, megállítják a játékot, és erőszakos cselekedetért kiállítják a játékost vagy a cserejátékost.

A játék újraindítása

- Ha egy játékos a saját büntetőterületén belül áll, és a büntetőterületen kívül álló ellenfeléhez egy tárgyat vagy egy labdát dob, akkor a játékvezetők az ellenfél csapata javára megítélt közvetlen szabadrúgással indítják újra a játékot arról a helyről, ahol tárgy eltalálta, vagy eltalálta volna az ellenfelet (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- Ha egy játékos a saját büntetőterületén kívül áll, és a büntetőterületen belül álló ellenfeléhez egy tárgyat vagy egy labdát dob, akkor a játékvezetők az ellenfél csapata javára megítélt büntetőrúgással indítják újra a játékot

- Ha egy játékos a játéktéren belül áll, és bármely, a játéktéren kívül álló személyhez egy tárgyat vagy egy labdát dob, akkor a játékvezetők az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indítják újra a játékot arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Úgy tekintjük, hogy a játékos a játékvezetők engedélye nélkül, és a futsal játékszabályaiban nem engedélyezett okból hagyta el a játékeret
- Ha egy játékos a játéktéren kívül áll, és a játéktéren belül álló ellenfeléhez egy tárgyat vagy egy labdát dob, akkor a játékvezetők az ellenfél csapata javára megítélt közvetlen szabadrúgással indítják újra a játékot arról a helyről, ahol a tárgy eltalálta, vagy eltalálta volna az ellenfelét, vagy büntetőrúgással indítják újra, ha ez az elkövető büntetőterületén belül történt
- Ha egy cserejátékos a játéktéren kívül áll, és a játéktéren belül álló ellenfeléhez egy tárgyat vagy egy labdát dob, akkor a játékvezetők az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indítják újra a játékot arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Úgy tekintjük, hogy a cserejátékos a játékvezetők engedélye nélkül, és a csere végrehajtására vonatkozó szabályok betartása nélkül lépett a játéktérre
- Ha egy cserejátékos a játéktéren belül áll, és ezzel csapata a megengedettnél eggyel több játékosal játszik, és bármely, a játéktéren belül vagy azon kívül álló személyhez egy tárgyat vagy egy labdát dob, akkor a játékvezetők az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indítják újra a játékot arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Úgy tekintjük, hogy a cserejátékos a játékvezetők engedélye nélkül lépett a játéktérre
- Egy cserejátékost, aki megsértette a csere végrehajtására vonatkozó szabályokat, és bármely, a játéktéren belül vagy azon kívül álló személyhez egy tárgyat vagy egy labdát dob, azt játékosként kell kezelni
- Ha egy csapatvezető, aki a játéktéren belül vagy azon kívül áll, bármely, a játéktéren belül vagy azon kívül álló személyhez egy tárgyat vagy egy labdát dob, akkor a játékvezetők labdaejtéssel indítsák újra a játékot arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt

Szabálysértések, amelyeknél egy tárgyat dobnak a labdának

Ha egy játékos, aki nem az egyik kapus, egy tárgyat vagy egy labdát dob a labdának:

- ha a labda játékban van, és a tárgy eltalálja a labdát, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, és a vétkes játékost figyelmeztetniük kell sportszerűtlen magatartás miatt, vagy ki kell állítaniuk, ha ezzel gólt vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget semmisített meg. A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetlen szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), vagy büntetőrúgással, ha a labda a szabálysértést elkövető csapat büntetőterületén belül volt
- ha a labda játékban van, és a tárgy nem találja el a labdát, akkor a játékvezetőknek, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, meg kell állítaniuk a játékot és a vétkes játékost figyelmeztetniük kell sportszerűtlen magatartás miatt. A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a két kapus egyike egy tárgyat vagy egy labdát dob a labdának:

- ha a labda játékban van, és a tárgy eltalálja a labdát a kapus büntetőterületén belül, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, és a kapust figyelmeztetniük kell sportszerűtlen magatartás miatt. A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- ha a labda játékban van, és a tárgy eltalálja a labdát a kapus büntetőterületén kívül, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, és a kapust figyelmeztetniük kell sportszerűtlen magatartás miatt, vagy ki kell állítaniuk, ha ezzel gólt vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget semmisített meg. A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetlen szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- ha a labda játékban van, és a tárgy nem találja el a labdát, akkor a játékvezetőknek, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, meg kell állítaniuk a játékot és a kapust figyelmeztetniük kell sportszerűtlen magatartás miatt. A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha egy játékos, beleértve a két kapust is, a testének a kezétől különböző részével egy tárgyat irányít a labda felé:

- ha a labda játékban van, és a tárgy eltalálja a labdát, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, és a vétkes játékost figyelmeztetniük kell sportszerűtlen magatartás miatt. A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- ha a labda játékban van, és a tárgy nem találja el a labdát, akkor a játékvezetőknek, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, meg kell állítaniuk a játékot és a vétkes játékost figyelmeztetniük kell sportszerűtlen magatartás miatt. A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha egy cserejátékos megsérti a csere végrehajtására vonatkozó szabályokat, de ezzel csapata nem játszik a megengedettnél eggyel több játékosal, egy tárgyat dob a labdának:

- ha a labda játékban van, és a tárgy eltalálja a labdát, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, és a vétkes játékost ki kell állítaniuk vagy dupla figyelmeztetés miatt (az első a játéktérre lépés a csere végrehajtására vonatkozó szabályok megsértése miatt, a második pedig a sportszerűtlen magatartás miatt), vagy egyből ki kell állítaniuk (ha a játékos gólt vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget semmisített meg). A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetlen szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), vagy büntetőrúgással, ha a labda a cserejátékos csapatának büntetőterületén belül volt
- ha a labda játékban van, és a tárgy nem találja el a labdát, akkor a játékvezetőknek, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, meg kell állítaniuk a játékot, és a vétkes játékost ki kell állítaniuk dupla figyelmeztetés miatt (az első a játéktérre lépés a csere végrehajtására vonatkozó szabályok megsértése miatt, a második pedig a sportszerűtlen magatartás miatt). A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha egy cserejátékos megsérti a csere végrehajtására vonatkozó szabályokat, de ezzel csapata nem játszik a megengedettnél eggyel több játékkal, a testének a kezétől különböző részével egy tárgyat irányít a labda felé:

- ha a labda játékban van, és a tárgy eltalálja a labdát, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, és a vétkes játékost ki kell állítaniuk vagy dupla figyelmeztetés miatt (az első figyelmeztetés a játéktérre lépés a csere végrehajtására vonatkozó szabályok megsértése miatt, a második pedig a sportszerűtlen magatartás miatt), vagy egyből ki kell állítaniuk (ha a játékos gólt vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget semmisített meg). A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- ha a labda játékban van, és a tárgy nem találja el a labdát, akkor a játékvezetőknek, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, meg kell állítaniuk a játékot, és a vétkes játékost ki kell állítaniuk dupla figyelmeztetés miatt (az első a játéktérre lépés a csere végrehajtására vonatkozó szabályok megsértése miatt, a második pedig a sportszerűtlen magatartás miatt). A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha egy cserejátékos egy tárgyat dob a labdának, és emiatt csapata a megengedettnél eggyel több játékkal játszik:

- ha a labda játékban van, és a tárgy eltalálja a labdát, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, és a vétkes játékost ki kell állítaniuk vagy dupla figyelmeztetés miatt (mindkettő sportszerűtlen magatartás miatt – az első a játékvezetők engedélye nélkül történő játéktérre lépés miatt, a második pedig a tárgy dobása miatt), vagy egyből ki kell állítaniuk (ha a játékos gólt vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget semmisített meg). A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- ha a labda játékban van, és a tárgy nem találja el a labdát, akkor a játékvezetőknek, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, meg kell állítaniuk a játékot, és a vétkes játékost ki kell állítaniuk dupla figyelmeztetés miatt (mindkettő sportszerűtlen magatartás miatt – az első a játékvezetők engedélye nélkül történő játéktérre lépés miatt, a második pedig a tárgy dobása miatt). A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha egy cserejátékos, a testének a kezétől különböző részével egy tárgyat irányít a labda felé, és emiatt csapata a megengedettnél eggyel több játékkal játszik:

- ha a labda játékban van, és a tárgy eltalálja a labdát, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, és a vétkes játékost ki kell állítaniuk vagy dupla figyelmeztetés miatt (mindkettő sportszerűtlen magatartás miatt – az első a játékvezetők engedélye nélkül történő játéktérre lépés miatt, a második pedig a tárgy odairányítása miatt), vagy egyből ki kell állítaniuk (ha a játékos gólt vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget semmisített meg). A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- ha a labda játékban van, és a tárgy nem találja el a labdát, akkor a játékvezetőknek, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, meg kell állítaniuk a játékot, és a vétkes játékost ki kell állítaniuk dupla figyelmeztetés miatt (mindkettő sportszerűtlen magatartás miatt – az első a játékvezetők engedélye nélkül történő játéktérre lépés miatt, a második pedig a tárgy odairányítása miatt). A játék az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha egy csapatvezető bármely testrészével egy tárgyat irányít a labda felé:

- ha a labda játékban van, és a tárgy eltalálja a labdát, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, és el kell küldeniük őt a technikai zónából és annak környékéről. A játék labdajárással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt
- ha a labda játékban van, és a tárgy nem találja el a labdát, akkor a játékvezetőknek, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, meg kell állítaniuk a játékot, és el kell küldeniük őt a technikai zónából és annak környékéről. A játék labdajárással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt

Ha a labda nincs játékban, és egy játékos egy tárgyat dob a labdának, akkor a játékvezetők figyelmeztessék őt sportszerűtlen magatartásért. A játék a futsal játékszabályainak megfelelően indul újra.

Ha a labda nincs játékban, és egy cserejátékos egy tárgyat dob a labdának, akkor attól függetlenül, hogy ennek következtében a csapata a megengedettnél eggyel több játékosal játszik-e, a játékvezetőknek ki kell állítaniuk őt dupla figyelmeztetés miatt (mindkettő sportszerűtlen magatartás miatt – az első a játékvezetők engedélye nélkül történő játéktérre lépés miatt, a második pedig a tárgy dobása miatt).

Ha a labda nincs játékban, és egy csapatvezető egy tárgyat dob a labdának, akkor a játékvezetőknek el kell küldeniük őt a technikai zónából és annak környékéről.

Gól vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség megsemmisítése

Két kiállítással járó szabálysértés foglalkozik az ellenfél nyilvánvaló gólszerzési lehetőségének megsemmisítésével. Nem szükségszerű, hogy ezek a szabálysértések a büntetőterületen belül történjenek.

Ha a játékvezetők előnyszabályt alkalmaznak egy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségnél, és közvetlenül gólt érnek el, akkor a játékos, szándékos kezezésének ellenére sem állítható ki, de figyelmeztethető.

Ha a játékvezetők előnyszabályt alkalmaznak egy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségnél, és közvetlenül gólt érnek el, akkor a játékos szabálytalanságának ellenére sem állítható ki önmagában a szabálytalanság miatt, de figyelmeztethető vagy kiállítható, ha a cselekedete önmagában is figyelmeztetést vagy kiállítást indokol.

A játékvezetők a következő körülményeket vegyék figyelembe, amikor arról döntenek, hogy kiállítanak-e egy játékost egy gól vagy egy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség megsemmisítéséért:

- A szabálysértés és a kapu közötti távolságot
- A labda megtartásának vagy megszerzésének valószínűségét
- A játék irányát
- A védők elhelyezkedését és számát
- Hogy az ellenfél nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét megsemmisítő szabálysértés lehet olyan, amiért közvetlen, vagy olyan, amiért közvetett szabadrúgás jár
- Ha a szabálysértést egy cserejátékos követi el, akkor őt mindig ki kell állítani

Ha egy játékos szándékos kezezéssel próbál megakadályozni egy gólt a játék egy olyan újraindítását követően, amelyből közvetlenül nem érhető el gól, akkor őt nem kell kiállítani, de sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetni kell. A csapatát közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással kell büntetni.

Ha egy cserejátékos egy gól vagy egy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség megsemmisítésének céljával lép a játéktérre, akkor ki kell állítani, függetlenül attól, hogy elérte-e a célját vagy sem.

Végehajtás

- A labda akkor van játékban, ha elrúgták és elmozdul
- A szabadrúgás úgy is elvégezhető, hogy a labdát egy lábbal vagy egyszerre két lábbal felemelik
- Szabadrúgás elvégzése közben, az ellenfél megtévesztésére irányuló cselezés a futsal részeként megengedett. Azonban, ha a játékvezetők véleménye szerint ez a cselezés egy sportszerűtlen magatartásnak tekintendő cselekedet, akkor a játékost figyelmeztetniük kell
- Ha egy játékos egy szabadrúgás elvégzése során nem gondatlanul, nem felelőtlenül, és nem is túlzott mértékű erőbevetéssel, de szándékosan nekirúgja a labdát az egyik ellenfelének, hogy azt újra megjátszhassa, akkor a játékvezetőknek tovább kell engedniük a játékot
- Egy közvetett szabadrúgás elvégzését meg kell ismételni, ha a játékvezetők elmulasztják felemelni a karjukat, hogy jelezzék, hogy a rúgás közvetett, és a labdát közvetlenül a kapuba rúgják. A játékvezetők hibája az eredeti közvetett szabadrúgást nem érvényteleníti
- Ha a kapus, játékbeli mozgása részeként beesik a kapujába, illetve ő vagy más játékos kiesnek a játéktéren kívülre, attól az ellenfél csapata gyorsan is elvégezheti a közvetlen szabadrúgást, feltéve, hogy a vétkes csapat még nem követte el a hatodik halmozott szabálytalanságát
- Ha a labda kipukkad, miután érintette az egyik kapufát vagy a keresztlécet, és nem jut a kapuba, akkor a játékvezetők ne rendeljék el a szabadrúgás megismétlését. Állítsák meg a játékot, és labdaejtéssel indítsák újra arról a helyről, ahol a labda kipukkadt (lásd 8. szabály – Labdaejtés)
- Ha egy játékos a hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve egy közvetlen szabadrúgást végez el, és úgy rúgja előre a labdát, hogy azt egy csapattársa a kapura tudja löni, akkor a játékvezetők állítsák meg a játékot, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, és közvetett szabadrúgással indítsák újra arról a helyről, ahol a rúgást végző játékos csapattársa érintette a labdát (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- Ha a játékvezetők elrendelik egy szabadrúgás megismétlését, akkor az új szabadrúgást bármely játékos elvégezheti, nem kell annak a játékosnak végeznie, aki azt eredetileg tette
- Ha egy játékos egy közvetlen vagy egy közvetett szabadrúgást végez el a hatodik halmozott szabálytalanság előtt, és a rúgást végző csapat kérte az előírt távolság biztosítását, majd a játékos a játékvezetők jelzése előtt elvégzi a szabadrúgást, akkor a játékvezetők megállítják a játékot, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, és elrendelik a szabadrúgás megismétlését, majd figyelmeztetik a játékost

- Ha egy játékos közvetlen szabadrúgást végez el a hatodik halmazott szabálytalanságtól kezdve, és a játékvezetők jelzése előtt elvégzi a szabadrúgást, akkor a játékvezetők elrendelik a szabadrúgás megismétlését, majd figyelmeztetik a játékost
- Ha egy játékrész meghosszabbításra kerül egy hatodik halmazott szabálytalanságtól kezdve történő közvetlen szabadrúgás elvégzése miatt, és a labda érinti az egyik kapufát, a keresztlécet vagy a kapust mielőtt áthalad a kapuvonalon a kapufák és a keresztléc között, akkor a játékvezetők ítélik gólt
- Ha egy játékrész meghosszabbításra kerül egy hatodik halmazott szabálytalanságtól kezdve történő közvetlen szabadrúgás elvégzése miatt, akkor a játékvezetők engedjék, hogy a védő csapat kapusát valamelyik mezőnyjátékosal vagy játékra jogosult cserejátékosal helyettesítsék, de utóbbi esetben a csere végrehajtására vonatkozó szabályokat kell követni

Távolság

Ha egy játékos úgy határoz, hogy gyorsan végez el egy szabadrúgást, és a labdához 5 m-nél közelebb lévő ellenfél megszerzi azt, akkor a játékvezetőknek tovább kell engedniük a játékot.

Ha egy játékos úgy határoz, hogy gyorsan végez el egy szabadrúgást, és a labda közelében lévő ellenfél szándékosan akadályozza őt a szabadrúgás elvégzésében, akkor a játékvezetőknek figyelmeztetniük kell a vétkes játékost a játék újraindításának késleltetéséért.

Ha a védőcsapat szabadrúgást végez el a saját büntetőterületén belül, és az ellenfél egy vagy több játékosa a büntetőterületen belül marad, mert a védő úgy határozott, hogy gyorsan végzi el a szabadrúgást, és az ellenfélnek nem volt ideje elhagyni a büntetőterületet, akkor a játékvezetőknek tovább kell engedniük a játékot, ha a labda közvetlenül, más játékos érintése nélkül elhagyja a büntetőterületet.

Szabálysértések a hatodik halmozott szabálytalanságtól kezdve – a sípszó után és a labda játékba kerülése előtt

Szabálysértések	Rúgás kimenetele	
	Gól	Nem gól
Támadó játékos	Szabadrúgás megismétlése	Közvetett szabadrúgás
A rúgást végző játékos nem a kapura lő	–	Közvetett szabadrúgás
Nem az egyértelműen azonosított játékos végzi el	Közvetett szabadrúgás	Közvetett szabadrúgás
Védő játékos	Gól	Szabadrúgás megismétlése
Mindkét csapat	Szabadrúgás megismétlése	Szabadrúgás megismétlése

Végrehajtás

- Büntetőrúgás elvégzése közben, a nekifutás alatt az ellenfél megtevesztésére irányuló cselezés a futsal részeként megengedett. Azonban, ha a játékos a nekifutást befejezte, akkor a rúgás közbeni cselezés már a 14. szabály megsértésének, és sportszerűtlen magatartásnak tekintendő cselekedet, amiért a játékost figyelmeztetni kell
- Ha a labda kipukkad, miután érintette az egyik kapufát vagy a keresztlécet, és a kapuba jut, akkor a játékvezetők ítéljenek gólt
- Ha a labda kipukkad, miután érintette az egyik kapufát vagy a keresztlécet, és nem jut a kapuba, akkor a játékvezetők ne rendeljék el a büntetőrúgás megismétlését, de állítsák meg a játékot, és indítsák újra labdaejtéssel a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda kipukkadt
- Ha a büntetőrúgást elvégző játékos úgy rúgja előre a labdát, hogy azt egy csapattársa a kapura tudja lőni, akkor a játékvezetők ítéljenek gólt, feltéve, ha a 14. szabály büntetőrúgás végrehajtására vonatkozó szabályait betartották
- Ha a játékvezetők elrendelik egy büntetőrúgás megismétlését, akkor az új büntetőrúgást bármely játékos elvégezheti, nem kell annak a játékosnak végeznie, aki eredetileg tette
- Ha egy játékos egy büntetőrúgást végez el a játékvezetők jelzése előtt, akkor a játékvezetők elrendelik a büntetőrúgás megismétlését, majd figyelmeztetik a játékost
- Ha egy játékrész meghosszabbításra kerül egy büntetőrúgás elvégzése miatt, és a labda érinti az egyik kapufát, a keresztlécet vagy a kapust, mielőtt áthalad a kapuvonalon a kapufák és a keresztléc között, akkor a játékvezetők ítéljenek gólt
- Ha egy játékrész meghosszabbításra kerül egy büntetőrúgás elvégzése miatt, akkor a játékvezetők engedjék, hogy a védő csapat kapusát valamelyik mezőnyjátékosal vagy játékra jogosult cserejátékosal helyettesítsék, de utóbbi esetben a csere végrehajtására vonatkozó szabályokat kell követni

Felkészülés a büntetőrúgásra

A büntetőrúgás elvégzése előtt a következő követelményeket kell a játékvezetőknek ellenőrizniük:

- A rúgó játékos azonosítását
- Hogy a labdát megfelelően a büntetőpontra helyezték
- Hogy a kapus a kapuvonalon, a kapufák között, arccal a rúgó játékos felé van
- Hogy a rúgó játékos csapattársai:
 - a büntetőterületen kívül vannak
 - a labdától 5 m-re vannak
 - a labda vonala mögött vannak

Szabálysértések – a sípszó után és a labda játékba kerülése előtt

Szabálysértések	Rúgás kimenetele	
	Gól	Nem gól
Támadó játékos	Büntetőrúgás megisméltése	Közvetett szabadrúgás
A rúgást végző játékos hátrafelé végzi el	Közvetett szabadrúgás	Közvetett szabadrúgás
Nem az egyértelműen azonosított játékos végzi el	Közvetett szabadrúgás	Közvetett szabadrúgás
Védő játékos	Gól	Büntetőrúgás megisméltése
Mindkét csapat	Büntetőrúgás megisméltése	Büntetőrúgás megisméltése

Ha egy támadó- vagy egy védőjátékos elkövet egy szabálysértést az ellenféllel szemben, azután, hogy az egyik játékvezető elrendelte a rúgás elvégzését, de mielőtt a labda játékba kerül, akkor a játékvezetők engedjék a rúgás elvégzését. Ha gólt érnek el, és a szabálysértést a védő csapat követte el, akkor ítélnék gólt; ha a szabálysértést a támadó csapat követte el, akkor rendeljék el a büntetőrúgás megismétlését. Ha nem érnek el gólt, és a szabálysértést a védő csapat követte el, akkor rendeljék el a büntetőrúgás megismétlését; ha a szabálysértést a támadó csapat követte el, akkor ítélnék közvetett szabadrúgást a védő csapat javára a szabálysértés helyéről (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Ezen kívül a játékvezetők alkalmazzák a megfelelő fegyelmezési szankciót.

Eljárás szabálysértések esetén

Emlékeztetjük a játékvezetőket, hogy az ellenfelek nem lehetnek 5 m-nél közelebb ahhoz a ponthoz, ahol az oldalrúgást elvégzik. Ahol szükséges, ott a játékvezetőknek fel kell szólítaniuk az oldalrúgás végrehajtása előtt az ezen a távolságon belül tartózkodó játékosokat, és figyelmeztetniük kell azt a játékost, aki közvetlenül ezután nem hátrál vissza a megfelelő távolságra. A játék oldalrúgással indul újra, és a négy másodperc számolása újrakezdődik akkor is, ha korábban már elkezdődött.

Ha egy játékos egy oldalrúgás szabályos elvégzése során nem gondatlanul, nem felelőtlenül, és nem is túlzott mértékű erőbevetéssel, de szándékosan nekirúgja a labdát az egyik ellenfelének, hogy azt újra megjátszhassa, akkor a játékvezetőknek tovább kell engedniük a játékot.

Ha a labda egy oldalrúgásból közvetlenül az ellenfél kapujába kerül, akkor a játékvezetőknek kidobást kell ítélniük. Ha a labda egy oldalrúgásból közvetlenül az oldalrúgást végző csapat kapujába kerül, akkor a játékvezetőknek szögletűrúgást kell ítélniük.

Ha a labda egy oldalrúgásból nem kerül be a játéktérre, akkor a játékvezetők rendeljék el, hogy a másik csapat egyik játékosa végezze el az oldalrúgást.

Ha a kapus, játékbeli mozgása részeként beesik a kapujába, illetve ő vagy más játékos kiesnek a játéktéren kívülre, attól az ellenfél csapata gyorsan is elvégezheti az oldalrúgást.

Ha egy oldalrúgást szabálytalanul végeznek el, akkor a játékvezetők nem alkalmazhatnak előnyszabályt, még akkor sem, ha a labda közvetlenül az ellenfélhez kerül. Ez esetben az ellenfél játékosa végzi el az oldalrúgást.

Eljárás szabálysértések esetén

Ha egy védő egy szabálytalanságot követ el egy olyan ellenféllel szemben, aki a labda játékba kerülése előtt még a büntetőterületen belül tartózkodik, vagy oda belép, akkor a kidobást meg kell ismételni, és a szabálysértés természetétől függően a védő figyelmeztethető vagy kiállítható.

Ha a kapus egy kidobást végez el, és az ellenfél egy vagy több játékosa a büntetőterületen belül marad, mert a kapus úgy határozott, hogy gyorsan végzi el a kidobást, és az ellenfélnek nem volt ideje elhagyni a büntetőterületet, akkor a játékvezetőknek tovább kell engedniük a játékot, ha a labda közvetlenül, más játékos érintése nélkül elhagyja a büntetőterületet.

Ha a kapus egy kidobás szabályos elvégzése során nem gondatlanul, nem felelőtlenül, és nem is túlzott mértékű erőbevetéssel, de szándékosan nekidobja a labdát egy büntetőterületen kívül álló ellenfelének, hogy azt újra megjátszhassa, akkor a játékvezetőknek tovább kell engedniük a játékot.

Ha a kapus egy kidobást végez el, és nem saját büntetőterületén belülről engedi el a labdát, akkor a játékvezetők elrendelik a kidobás megismétlését. Miután a kapus készen áll, hogy újra elvégezze a kidobást, akkor a négy másodperc számolása onnan folytatódik, ahol korábban abbamaradt.

Nem szükséges, hogy a kapus a kezében tartsa a labdát, amikor a játékvezetők elkezdik a négy másodperc számolását.

Ha a kapus egy kidobás szabályos végrehajtását követően szándékosan kézzel érinti a labdát, miután az elhagyta a büntetőterületet, és mielőtt azt más játékos érintette volna, akkor a játékvezetők közvetlen szabadrúgást ítélnek az ellenfél csapata javára, valamint fegyelmező szankciót is alkalmazhatnak a kapus ellen a futsal játékszabályainak megfelelően.

Ha a kapus a kidobást lábbal végzi el, akkor a játékvezetők szóban figyelmeztessék, és rendeljék el a kidobás kézzel történő elvégzését. Miután a kapus készen áll, hogy újra elvégezze a kidobást, akkor a négy másodperc számolása onnan folytatódik, ahol korábban abbamaradt.

Ha a kapus, játékbeli mozgása részeként beesik a kapujába, illetve ő vagy más játékos kiesnek a játéktéren kívülre, attól az ellenfél kapusa gyorsan is elvégezheti a kidobást.

Ha a kapus egy kidobást végez el és a labda áthalad a kapuvonalon anélkül, hogy előtte elhagyta volna a büntetőterületet, akkor a játékvezetők rendeljék el a kidobás megismétlését. Miután a kapus készen áll, hogy újra elvégezze a kidobást, akkor a négy másodperc számolása onnan folytatódik, ahol korábban abbamaradt.

Ha egy kidobás elvégzése során a labda lepattan a büntetőterületen tartózkodó játékvezetőről, mielőtt elhagyta volna a büntetőterületet, majd játékba kerül, akkor a játékvezetőknek nem kell közbeavatkozniuk.

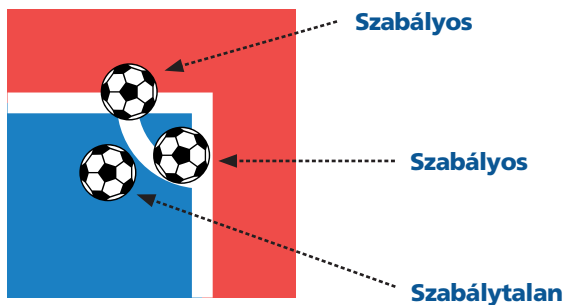
Eljárás szabálysértések esetén

Emlékeztetjük a játékvezetőket, hogy az ellenfél játékosainak legalább 5 m-re kell maradniuk a sarokívtől, amíg a labda játékba nem kerül. Ahol szükséges, ott a játékvezetőknek fel kell szólítaniuk a szögletűgás végrehajtása előtt az ezen a távolságon belül tartózkodó játékosokat, és figyelmeztetniük kell azt a játékost, aki közvetlenül ezután nem hátrál vissza a megfelelő távolságra.

Ha egy játékos egy szögletűgás szabályos elvégzése során nem gondatlanul, nem felelőtlenül, és nem is túlzott mértékű erőbevetéssel, de szándékosan nekirúgja a labdát az ellenfelének, hogy azt újra megjátszhassa, akkor a játékvezetőknek tovább kell engedniük a játékot.

A labdát a sarokíven belül kell elhelyezni, és akkor van játékban, amikor elrúgták, vagyis a labdának nem kell elhagynia a sarokívet ahhoz, hogy játékba kerüljön.

Ha a kapus, játékbeli mozgása részeként beesik a kapujába, illetve ő vagy más játékos kiesnek a játéktéren kívülre, attól az ellenfél csapata gyorsan is elvégezheti a szögletűgást.



Hosszabbítás

Végrehajtás

- A hosszabbítás két félideje nem része a mérkőzésnek
- A játékosok és a cserejátékosok a hosszabbítás két félideje alatt figyelmeztethetőek és kiállíthatóak
- A hosszabbítás két félideje alatt elkövetett halmozott szabálytalanságokat hozzá kell adni a mérkőzés második félidejében elkövetett halmozott szabálytalanságokhoz
- A hosszabbítás két félideje alatt a csapatok nem jogosultak időkérésre, még akkor sem, ha a mérkőzés második félidejére vonatkozó időkérési lehetőségüket nem használták ki

Büntetőpontról végzett rúgások

Végrehajtás

- A büntetőpontról végzett rúgások nem részei a mérkőzésnek
- Azt a büntetőterületet, ahol a büntetőpontról végzett rúgásokat végzik, csak biztonsági okokból, vagy akkor lehet kicserélni, ha a kapu vagy a játéktér felülete használhatatlanná válik
- Miután minden jogosult játékos végzett egy rúgást a büntetőpontról, akkor a rúgások során már nem kell ugyanazt a sorrendet tartani, mint a rúgások első körében
- Mindkét csapat felelős azért, hogy a játékosok és a cserejátékosok közül kiválasszák a rúgást végző játékosokat, és felelősek a rúgók sorrendjéért. Erről a rúgások megkezdése előtt tájékoztatniuk kell a 3. számú játékvezetőt
- A büntetőpontról végzett rúgások megkezdését követően, a kapus kivételével a sérült játékosok nem helyettesíthetőek a rúgásokban részvételre nem jogosult játékosokkal (ha egyáltalán van ilyen játékos)
- Ha a kapust kiállítják a büntetőpontról végzett rúgások során, akkor ő helyettesíthető a részvételre jogosult játékosok egyikével, de nem helyettesíthető egy másik, a büntetőpontról végzett rúgásokból kizárt kapussal
- A játékosok és a cserejátékosok a büntetőpontról végzett rúgások során figyelmeztethetőek és kiállíthatóak
- A játékvezetőknek tilos beszüntetniük a mérkőzést, ha egy csapat létszáma három játékos alá csökken a büntetőpontról végzett rúgások során

- Ha egy játékos megsérül, vagy kiállítják a büntetőpontról végzett rúgások során, és a csapatának létszáma egy játékosal kevesebb lesz, akkor a játékvezetőknek a másik csapatban nem kell lecsökkenteniük a rúgást végző játékosok számát
- A játékosok egyenlő száma mindkét csapatból csak a büntetőpontról végzett rúgások kezdetén követelmény
- Ha a labda érinti az egyik kapufát, a keresztlécet vagy a kapust, mielőtt áthalad a kapuvonalon a kapufák és a keresztléc között, akkor a játékvezetők ítélik gólt
- Ha a labda kipukkad vagy alkalmatlanná válik, miután érintette az egyik kapufát vagy a keresztlécet, és ezután a kapuba jut, akkor a játékvezetők ítélik gólt
- Ha a labda kipukkad vagy alkalmatlanná válik, miután érinti az egyik kapufát vagy a keresztlécet, és ezután nem jut a kapuba, akkor a játékvezetők ne rendeljék el a büntetőrúgás megismétlését, hanem tekintsék a büntetőrúgást elvégzettnek
- Ha a versenyszabályok megkövetelik a büntetőpontról végzett rúgásokat egy mérkőzés, vagy egy otthoni és idegenbeli párharc győztesének meghatározására, és a csapatok megtagadják ennek végrehajtását, akkor a játékvezetők jelentsék az esetet az illetékes szövetségnek
- Ha a büntetőrúgások megkezdése előtt, egy vagy több részvételre jogosult játékos elhagyja a játékteret, vagy a büntetőrúgások megkezdését követően megtagadják a büntetőrúgások elvégzését, és nem sérültek, akkor a játékvezetők szüntessék be a büntetőpontról végzett rúgásokat, és jelentsék az esetet az illetékes szövetségnek
- A büntetőrúgások végrehajtása alatt a játékvezetők ne engedjék, hogy kamerák vagy más média képviselői legyenek a játéktéren

